

# ਮਕੈਨੀਕਲ ਡਰਾਇੰਗ

(ਨੌਵੀਂ ਸ਼੍ਰੇਣੀ ਲਈ)



A1K3I2

ਇਹ ਪੁਸਤਕ ਪੰਜਾਬ ਸਰਕਾਰ ਦੁਆਰਾ ਮੁਫਤ  
ਦਿੱਤੀ ਜਾਣੀ ਹੈ ਅਤੇ ਵਿਕਰੀ ਲਈ ਨਹੀਂ ਹੈ।



## ਪੰਜਾਬ ਸਰਕਾਰ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ

ਸਾਹਿਬਜ਼ਾਦਾ ਅਜੀਤ ਸਿੰਘ ਨਗਰ

## © ਪੰਜਾਬ ਸਰਕਾਰ

ਐਡੀਸ਼ਨ 2021..... ਕਾਪੀਆਂ

All rights, including those of translation, reproduction  
and annotation etc., are reserved by  
the Punjab Government.

ਲੇਖਕ	: ਸ਼੍ਰੀ ਸਰਬਜੀਤ ਸਿੰਘ (ਰਿਟਾ. ਡਰਾਇੰਗ ਅਧਿਆਪਕ) ਪਿੰਡ ਤੇ ਡਾਕਖਾਨਾ ਮਹਿੰਦਪੁਰ ਤਹਿ: ਬਲਾਚੌਰ ਜ਼ਿਲ੍ਹਾ ਸ਼ਹੀਦ ਭਗਤ ਸਿੰਘ ਨਗਰ,
ਸੋਧਕ	: ਸ. ਗੁਰਮੇਲ ਸਿੰਘ - ਵਿਸ਼ਾ ਮਾਹਿਰ (ਰਿਟਾਇਰਡ)
ਸੰਯੋਜਕ	: ਸ. ਮਨਜੀਤ ਸਿੰਘ ਫਿੱਲੋਂ ਆਰਟਿਸਟ ਪੰਜਾਬ ਸਕੂਲ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ, ਐਸ.ਏ.ਐਸ. ਨਗਰ (ਮੋਹਾਲੀ)

### ਚੇਤਾਵਨੀ

1. ਕੋਈ ਵੀ ਏਜੰਸੀ-ਹੋਲਡਰ ਵਾਧੂ ਪੈਸੇ ਵਸੂਲਣ ਦੇ ਮੰਤਵ ਨਾਲ ਪਾਠ-ਪੁਸਤਕਾਂ 'ਤੇ ਜ਼ਿਲਦ-ਸਾਜ਼ੀ ਨਹੀਂ ਕਰ ਸਕਦਾ। (ਏਜੰਸੀ-ਹੋਲਡਰਾਂ ਨਾਲ ਹੋਏ ਸਮੱਝੌਤੇ ਦੀ ਧਾਰਾ ਨੰ. 7 ਅਨੁਸਾਰ)
2. ਪੰਜਾਬ ਸਕੂਲ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦੁਆਰਾ ਛਪਵਾਈਆਂ ਅਤੇ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਪਾਠ-ਪੁਸਤਕਾਂ ਦੇ ਜਾਅਲੀ/ਨਕਲੀ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਨਾਂ (ਪਾਠ-ਪੁਸਤਕਾਂ) ਦੀ ਛਪਾਈ, ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਨ, ਸਟਾਕ ਕਰਨਾ, ਜਾਂ-ਬੋਰੀ ਜਾਂ ਵਿਕਰੀ ਆਦਿ ਕਰਨਾ ਭਾਰਤੀ ਦੰਡ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦੇ ਅੰਤਰਗਤ ਫੌਜਦਾਰੀ ਜੁਗਮ ਹੈ।  
(ਪੰਜਾਬ ਸਕੂਲ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦੀਆਂ ਪਾਠ-ਪੁਸਤਕਾਂ ਬੋਰਡ ਦੇ 'ਵਾਟਰ ਮਾਰਕ' ਵਾਲੇ ਕਾਗਜ਼ ਉੱਪਰ ਹੀ ਛਪਵਾਈਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ।)

ਇਹ ਪੁਸਤਕ ਵਿਕਰੀ ਲਈ ਨਹੀਂ ਹੈ।

---

**ਸਕੱਤਰ,** ਪੰਜਾਬ ਸਕੂਲ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ, ਵਿੱਦਿਆ ਭਵਨ, ਫੇਜ਼-8 ਸਾਹਿਬਜ਼ਾਦਾ ਅਜੀਤ ਸਿੰਘ ਨਗਰ-160062 ਰਾਹੀਂ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ਿਤ ਅਤੇ ਨਵਦੁਰਗਾ ਆਫਸੈਟ ਪ੍ਰਿਟਰਜ਼, ਮੇਰਠ ਸਿਟੀ ਰਾਹੀਂ ਛਾਪੀ ਗਈ।

## ਦੋ ਸ਼ਬਦ

ਪੱਥਰ ਯੁੱਗ ਤੋਂ ਲੈ ਕੇ ਆਧੁਨਿਕ ਯੁੱਗ ਤੱਕ ਮਨੁੱਖੀ ਸਭਿਆਤਾਵਾਂ ਦੀ ਉੱਨਤੀ ਅਤੇ ਵਿਰਸੇ ਦੀ ਪਛਾਣ, ਉਨ੍ਹਾਂ ਯੁੱਗਾਂ ਦੀਆਂ ਕਲਾ ਪ੍ਰਾਪਤੀਆਂ ਤੋਂ ਹੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਕਲਾ ਹੀ ਹੈ ਜੋ ਹਰ ਸਭਿਆਤਾ ਦੇ ਵਿਰਸੇ ਨੂੰ, ਤਸਵੀਰਾਂ, ਮੂਰਤੀਆਂ, ਸਿੱਕੇ, ਬਰਤਨ, ਜੇਵਰ, ਹਥਿਆਰ, ਖਿੱਡੇਣੇ ਅਤੇ ਕੱਪੜਿਆਂ ਦੀ ਸ਼ਕਲ ਵਿੱਚ ਆਪਣੇ ਅੰਦਰ ਸਾਂਭੀ ਬੈਠੀ ਹੈ ਜੋ ਦੁਨੀਆਂ ਭਰ ਦੇ ਅਜਾਇਬ ਘਰਾਂ ਦੀ ਸ਼ਾਨ ਹਨ। ਮੌਹਿੰਜਦਾੜੇ, ਅਜੰਤਾ ਅਤੇ ਤਾਜ ਮਹਿਲ ਵੀ ਇਸ ਦੀ ਮਿਸਾਲ ਹਨ।

ਡਰਾਇੰਗ ਅਤੇ ਚਿੱਤਰਕਲਾ ਦਾ ਵਿਸ਼ਾ, ਬੱਚਿਆਂ ਦੇ ਸਰਬਪੱਖੀ, ਬੌਧਿਕ, ਮਾਨਸਿਕ ਅਤੇ ਰਚਨਾਤਮਕ ਵਿਕਾਸ ਲਈ ਬਹੁਤ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ। ਇਸ ਨਾਲ ਬੱਚਾ ਆਲੋ-ਦੁਆਲੇ, ਕੁਦਰਤ ਨਾਲ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਆਪ ਨਾਲ ਜੁੜਦਾ ਹੈ। ਆਪਣੇ ਚਾਰੇ ਪਾਸੇ ਉਸ ਕਾਦਰ ਦੀ ਬਹੁਰੰਗੀ ਰਚਨਾ ਨੂੰ ਦੇਖਣ, ਸਮਝਣ, ਮਹਿਸੂਸ ਕਰਨ ਅਤੇ ਉਸ ਨੂੰ ਮਾਨਣ ਦੀ ਸੋਝੀ ਉਸ ਵਿੱਚ ਜਾਗਰਤ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਉਹ ਆਪ ਵੀ ਉਸ ਸਿਰਜਣਾ ਦਾ ਭਾਈਵਾਲ ਬਣਨਾ ਲੋਚਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਸਭ ਪ੍ਰਾਪਤੀ ਬੱਚੇ ਨੂੰ ਕਲਾ ਤੋਂ ਹੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।

ਰਾਸ਼ਟਰੀ ਵਿੱਦਿਅਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਤਹਿਤ ਡਰਾਇੰਗ ਅਤੇ ਚਿੱਤਰਕਲਾ ਇਮਤਿਹਾਨੀ ਵਿਸ਼ਾ ਨਾ ਰਿਹਾ। ਕਾਫ਼ੀ ਲੰਮੇ ਸਮੇਂ ਤੋਂ ਪੰਜਾਬ ਦੇ ਸਮੂਹ ਵਿੱਦਿਅਕ ਮਾਹਿਰਾਂ ਅਤੇ ਅਦਾਰਿਆਂ ਵੱਲੋਂ ਇਸ ਨੂੰ ਮੁੜ ਇਮਤਿਹਾਨੀ ਵਿਸ਼ਾ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਪੁਰਜ਼ੇਰ ਮੰਗ ਹੁੰਦੀ ਰਹੀ। ਬੱਚਿਆਂ ਦੇ ਭਵਿੱਖ ਨੂੰ ਮੁੱਖ ਰੱਖਦੇ ਹੋਏ ਅਸੀਂ ਇਸ ਵਿਸ਼ੇ ਨੂੰ ਮੁੜ ਇਮਤਿਹਾਨੀ ਵਿਸ਼ਾ ਬਣਾਉਣ ਦੀ ਖੁਸ਼ੀ ਲੈ ਰਹੇ ਹਾਂ। ਆਸ ਕਰਦੇ ਹਾਂ ਕਿ ਇਹ ਵਿਸ਼ਾ ਬੱਚਿਆਂ ਦੇ ਸਰਬਪੱਖੀ ਵਿਕਾਸ ਲਈ ਬਹੁਤ ਸਹਾਈ ਸਿੱਧ ਹੋਵੇਗਾ। ਚਿੱਤਰਕਲਾ ਦੇ ਨਾਲ ਡਰਾਇੰਗ ਦਾ ਵਿਸ਼ਾ ਵੀ ਸ਼ਾਮਿਲ ਕਰ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਹੈ, ਜੋ ਭਵਿੱਖ ਵਿੱਚ ਇੰਜੀਨੀਅਰਿੰਗ, ਆਰਕੀਟੈਕਚਰ, ਡਰਾਫਟਸਮੈਨਸ਼ਿਪ ਅਤੇ ਇੰਟੀਰੀਅਰ ਡਿਜ਼ਾਈਨਿੰਗ ਦੇ ਖੇਤਰ ਵਿੱਚ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਵਿਦਿਆਰਥੀਆਂ ਲਈ ਵੀ ਇੱਕ ਨੀਹ ਪੱਥਰ ਦਾ ਕੰਮ ਕਰੇਗਾ। ਆਸ ਹੈ ਪੰਜਾਬ ਸਕੂਲ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ ਦਾ ਇਹ ਜਤਨ ਆਪਣੇ ਮਕਸਦ ਵਿੱਚ ਸਫਲ ਸਿੱਧ ਹੋਵੇਗਾ। ਖੇਤਰ ਵਿੱਚ ਇਸ ਸੰਬੰਧੀ ਮਾਹਿਰਾਂ ਦੀਆਂ ਟਿੱਪਣੀਆਂ ਅਤੇ ਸੁਝਾਵਾਂ ਦਾ ਸਵਾਗਤ ਹੈ।

ਚੇਅਰਮੈਨ

‘ਸਮਾਜਿਕ ਨਿਆਂ ਅਧਿਕਾਰਤਾ ਅਤੇ ਘੱਟ ਗਿਣਤੀ ਵਿਭਾਗ’, ਪੰਜਾਬ ਪੰਜਾਬ ਸਕੂਲ ਸਿੱਖਿਆ ਬੋਰਡ

# ਵਿਸ਼ਾ-ਸੂਚੀ

ਕ੍ਰਮ ਸੰਖਿਆ

ਅਧਿਆਇ

ਪੰਨਾ ਨੰ.

## ਭਾਗ-I

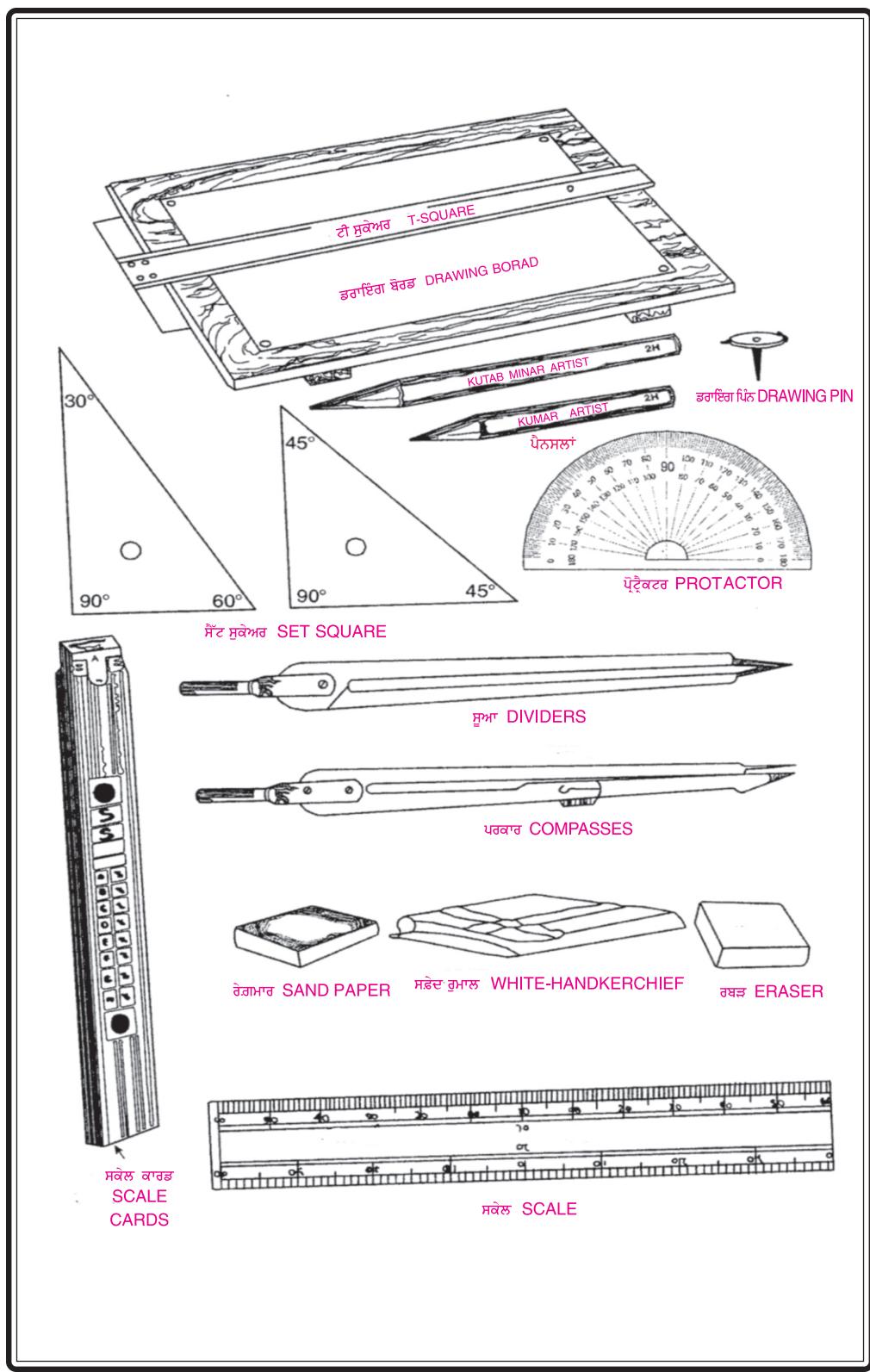
### ਜਿਊਮੈਟਰੀਕਲ ਡਰਾਇੰਗ

ਡਰਾਇੰਗ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਜੰਤਰ	1-3
1. ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਤੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ	4-13
2. ਕੋਣ ਅਤੇ ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ	14-23
3. ਤਿਕੋਣ ਅਤੇ ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ	24-34
4. ਚਤੁਰਬੁਜ ਜਾਂ ਚਕੋਰ	35-42
5. ਬਹੁ ਭੁਜਾਵਾਂ ਆਕਾਰ	43-48
6. ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨੇ ਭਾਗ-I	49-53
7. ਚੱਕਰ ਅਤੇ ਸਪਰਸ਼ (ਛੋਹਤ) ਰੇਖਾਵਾਂ	54-69
8. ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨੇ ਭਾਗ-II	70-72

## ਭਾਗ-II

### ਮਕੈਨੀਕਲ ਸਕੇਲ ਡਰਾਇੰਗ

ਮਕੈਨੀਕਲ ਡਰਾਇੰਗ	74-80
1. ਬਲਾਕ	81-82
2. ਇੱਟ ਅਤੇ ਇੱਟ ਨਾਲ ਬਣੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਬਲਾਕ	83-84
3. ਸਧਾਰਨ ਪਟੜਾ	85-86
4. ਸਧਾਰਨ ਕੁਰਸੀ	87-88
5. ਸਧਾਰਨ ਬੈਂਚ	89-90
6. ਟੂਲ ਬਕਸ	91-92
7. ਬੁੱਕ ਸ਼ੈਲਫ	93-94
8. ਬੁੱਕ ਰੈਕ	95-96
9. ਬੇਬੀ ਡੈਸਕ	97-98
10. ਬਲਾਕ ਲੈਟਰ 'T'	99-100
11. 'U' ਬਲਾਕ	101-102
12. ਬਲਾਕ	103-104
13. ਬਲਾਕ	105-106
14. 'V' ਬਲਾਕ	107-108



## ਡਰਾਇੰਗ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਜਾਣ ਵਾਲੇ ਜੰਤਰਾਂ ਦੀ ਜਾਣ-ਪਛਾਣ ਅਤੇ ਵਰਤੋਂ ਦੇ ਢੰਗ

ਠੀਕ ਅਤੇ ਸੁੰਦਰ ਕੰਮ ਕੇਵਲ ਠੀਕ ਅਤੇ ਵਧੀਆਂ ਕਿਸਮ ਦੇ ਜੰਤਰਾਂ ਦੁਆਰਾ ਹੀ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਜਿਉਮੈਟਰੀਕਲ ਡਰਾਇੰਗ ਅਤੇ ਸਕੇਲ ਡਰਾਇੰਗ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕੁਝ ਕੁ ਜੰਤਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਾਲ ਡਰਾਇੰਗ ਠੀਕ ਅਤੇ ਆਸਾਨੀ ਨਾਲ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਵੇਰਵਾ ਚਿੱਤਰਾਂ ਦੁਆਰਾ ਹੇਠ ਅਨੁਸਾਰ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਹੈ।

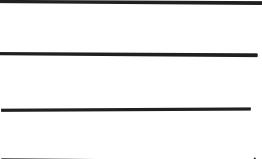
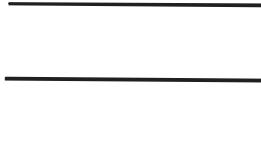
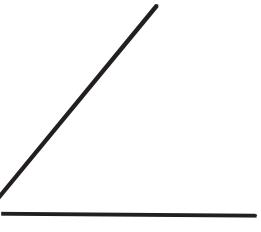
- **ਡਰਾਇੰਗ ਪੈਨਸਲਾਂ** :- ਸੁੰਦਰ ਡਰਾਇੰਗ ਕਰਨ ਲਈ ਵਧੀਆ ਕਿਸਮ ਦੀਆਂ ਪੈਨਸਲਾਂ ਵਰਤਣੀਆਂ ਚਾਹੀਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਹ ਸਿੱਕੇ ਦੀ ਨਰਮੀ ਅਤੇ ਸਖ਼ਤੀ ਅਨੁਸਾਰ ਬਣੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ। H ਦੀ ਪੈਨਸਲ ਸਖ਼ਤ ਅਤੇ B ਦੀ ਪੈਨਸਲ ਨਰਮ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਬਰੀਕ ਲਕੀਰਾਂ ਲਾਉਣ ਲਈ H ਦੀਆਂ ਪੈਨਸਲਾਂ ਅਤੇ ਆਮ ਵਰਤੋਂ ਲਈ H.B. ਦੀ ਪੈਨਸਲ ਵਰਤਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ। ਨਰਮ ਕਿਸਮ ਦੀਆਂ ਪੈਨਸਲਾਂ 9B ਤੱਕ ਮਿਲ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ ਪੈਨਸਲ ਦਾ ਸਿੱਕਾ ਬਿਲਕੁਲ ਤਿੱਖਾ ਅਤੇ ਕੋਣ ਵਰਗਾ ਲੰਬਾ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
  - **ਰਬੜ (Eraser)** :- ਇਹ ਗੈਰ-ਜਰੂਰੀ ਲਕੀਰਾਂ ਨੂੰ ਮਿਟਾਉਣ ਦੇ ਕੰਮ ਆਉਂਦੀ ਹੈ। ਰਬੜ ਵਧੀਆ ਕਿਸਮ ਦੀ ਅਤੇ ਨਰਮ ਵਰਤਣੀ ਚਾਹੀਦੀ ਹੈ।
  - **ਡਰਾਇੰਗ ਪਿੰਨਾਂ** :- ਇਹ ਬਰੀਕ ਸੂਈ ਅਤੇ ਵੱਡੀ ਟੋਪੀ ਵਾਲੀਆਂ ਵਰਤਣੀਆਂ ਚਾਹੀਦੀਆਂ ਹਨ। ਪਿੰਨਾਂ ਲਾਉਣ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਟੀ ਸੁਕੇਅਰ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਡਰਾਇੰਗ ਬੋਰਡ ਤੇ ਕਿਨਾਰਿਆਂ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਫਿਕਸ ਕਰ ਲੈਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
- ਨੋਟ-** ਡਰਾਇੰਗ ਪਿੰਨਾਂ ਦੀ ਜਗ੍ਹਾ ਟੇਪ (Cello Tape) ਜਾਂ ਖਾਕੀ ਪੇਪਰ ਟੇਪ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।
- **ਰੇਗਮਾਰ (Sand Paper)** :- ਪੈਨਸਲ ਦਾ ਸਿੱਕਾ ਤਿੱਖਾ ਕਰਨ ਲਈ 0 ਨੰਬਰ ਦੇ ਰੇਗਮਾਰ ਨੂੰ ਲੱਕੜ ਦੀ ਛੋਟੀ ਛੱਟੀ ਤੇ ਲਗਾ ਕੇ ਵਰਤੋਂ।
  - **ਗੁਮਾਲ** :- ਰਬੜ ਨਾਲ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਲਕੀਰਾਂ ਸਾਫ਼ ਕਰਨ ਪਿੱਛੋਂ ਸੂਤੀ ਕਪੜੇ ਦੇ ਗੁਮਾਲ ਨਾਲ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਸਾਫ਼ ਕਰੋ।
  - **ਡਰਾਇੰਗ ਬੋਰਡ** :- ਇਸ ਦਾ ਤਲ ਮੁਲਾਇਮ ਸਮਤਲ ਅਤੇ ਕਿਨਾਰੇ (ਗੁਈਏ ਵਿੱਚ) ਸਮਕੋਣ ਹੋਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਤੇ  $35 \times 25$  ਸਮ ਦਾ ਡਰਾਇੰਗ ਕਾਗਜ਼ ਅਸਾਨੀ ਨਾਲ ਫਿਕਸ ਹੋ ਜਾਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਨਰਮ ਲਕੜ ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

- **ਟੀ ਸੁਕੇਅਰ** :- ਇਸ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਬੋਰਡ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਅੰਗਰੇਜ਼ੀ ਦੇ ਅੱਖਰ T ਵਰਗੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਇੱਕ ਕਿਨਾਰਾ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦਾ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
- **ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ** :- ਇਹ ਗਿਣਤੀ ਵਿੱਚ ਦੋ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਕੋਣ  $90^\circ$ ,  $45^\circ$  ਅਤੇ  $45^\circ$  ਅਤੇ ਢੂਜੇ ਦੇ  $90^\circ$   $60^\circ$  ਅਤੇ  $30^\circ$  ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- **ਪ੍ਰੋਟੈਕਟਰ (Protactor)** :- ਇਹ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਦੀ ਸ਼ਕਲ ਵਰਗਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਕੋਣ ਬਣਾਉਣ ਅਤੇ ਮਾਪਣ ਦੇ ਕੰਮ ਆਉਂਦਾ ਹੈ।
- **ਪਰਕਾਰ (Compass)** :- ਇਹ ਚੱਕਰ ਅਤੇ ਅੰਡਕਾਰ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਕੰਮ ਆਉਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਨਾਲ ਕੋਣ ਬਣਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਭਾਗ ਵੀ ਕੀਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਇੱਕ ਪਾਸੇ ਸੂਈ ਅਤੇ ਢੂਜੇ ਪਾਸੇ ਪੈਨਸਲ ਜਾਂ ਸਿੱਕਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- **ਸੂਆ (Divider)** :- ਇਸ ਦੇ ਦੋ ਵੇਂ ਪਾਸੇ ਸੂਏ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਇਹ ਬਿਲਕੁਲ ਸਹੀ ਮਿਣਤੀ ਮਾਪਣ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਨਾਲ trial ਵਿਧੀ ਦੁਆਰਾ ਕੋਣਾਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਤੇ ਚਾਪਾਂ ਦੀ ਸਹੀ ਮਿਣਤੀ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।
- **ਜਿਊਮੈਟਰੀ ਬਕਸ (Geometry Box)** :- ਉਪਰੋਕਤ ਵਸਤਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਡਰਾਈੰਗ ਬੋਰਡ ਤੋਂ ਬਹੁਰ ਸਾਰੀਆਂ ਵਸਤਾਂ ਰੱਖਣ ਲਈ ਬਕਸੇ ਨੂੰ ਜੁਮੈਟਰੀ ਬਕਸ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਪਲਾਸਟਿਕ ਜਾਂ ਲੋਹੇ ਦਾ ਬਣਿਆ ਹੋਇਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- **ਸਕੇਲ ਕਾਰਡ (Scale Cards)** :- ਇਹ ਲੱਕੜ ਜਾਂ ਗੱਤੇ ਜਾਂ ਗੱਤੇ ਦੇ 30 ਸੈਂ. ਮੀ. ਲੰਬੇ ਬਣੇ ਹੋਏ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੇ  $m_1$  ਤੋਂ  $m_{24}$  ਤਕ ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਸਕੇਲ ਡਰਾਈੰਗ ਲਈ ਵਰਤੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।
- **ਡਰਾਈੰਗ ਪੇਪਰ** :- ਸਕੇਲ ਡਰਾਈੰਗ ਲਈ  $35 \times 25$  cm ਦਾ ਵਧੀਆ ਕਾਗਜ਼ ਵਰਤਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
- **ਕਾਗਜ਼ ਦਾ ਸਾਫ਼ ਪਾਸਾ** ਹੀ ਵਰਤਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।
- **ਡਰਾਈੰਗ ਫਾਈਲ (Drawing file)** :- ਇਹ ਗੱਤੇ ਦੀ ਮਜਬੂਤ ਫਾਈਲ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਜਿਸ ਵਿੱਚ ਡਰਾਈੰਗ ਕਰਨ ਉਪਰੰਤ ਡਰਾਈੰਗ ਪੇਪਰ ਸੰਭਾਲ ਕੇ ਰੱਖੇ ਜਾਂਦੇ ਹਨ।

## ਜਾਇਮੈਟਰੀਕਲ ਡਰਾਈੰਗ

(GEOMETRICAL DRAWING)

### 1. ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਤੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

<p>● ਬਿੰਦੂ (A Point)</p> <p>— ਰੇਖਾ (Line)</p> <p>~~~~~ ਟੇਢੀ ਰੇਖਾ (Curved Line)</p>	<p>———— ਬਾਰੀਕ ਰੇਖਾ (Thin Line)</p> <p>..... ਦਾਣੇਦਾਰ (Dotted Line)</p> <p>——— ਸਪੱਸ਼ਟ ਰੇਖਾ (Thick Line)</p> <p>- - - ਸੰਗਲੀ ਵਤ ਰੇਖਾ (Chain Line)</p>	
<p>ਖੜੀ ਜਾਂ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਰੇਖਾਵਾਂ (Vertical Lines)</p> 	<p>ਖਿਤਜ ਰੇਖਾਵਾਂ (Horizontal Lines)</p> 	<p>ਤਿਰਛੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ (Oblique Lines)</p> 
<p>ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ (Parallel Lines)</p> 		<p>ਅਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ (Converging Lines)</p> 

# ਭਾਗ - I

## ਜਿਊਮੈਟਰੀਕਲ ਡਰਾਈੰਗ

### (GEOMETRICAL DRAWING)

#### 1. ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਤੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

#### ਅਧਿਆਈ -1

#### ਜਿਊਮੈਟਰੀਕਲ ਡਰਾਈੰਗ

**ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ** – ਜਿਊਮੈਟਰੀਕਲ ਡਰਾਈੰਗ ਸਿਧਾਂਤਿਕ ਰੇਖਾ ਗਣਿਤ ਦੇ ਨਿਯਮ ਨੂੰ ਪਦਾਰਥ ਰੂਪ ਵਿਚ ਜਾਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੁਆਰਾ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਨ ਦਾ ਨਾਂ ਹੈ। ਇਸ ਵਿੱਚ ਜਿਊਮੈਟਰੀ ਯੂਨਾਨੀ ਸ਼ਬਦ ਹੈ ਜੋ ਜਿਊ (ਧਰਤੀ) ਅਤੇ ਮੈਟ੍ਰਿਨ (ਮਾਪ) ਨਾਲ ਮਿਲ ਕੇ ਬਣਿਆ ਹੈ। ਇਸ ਮਾਪਣ ਦੇ ਵਿਗਿਆਨ ਨੂੰ ਰੇਖਾ ਗਣਿਤ ਆਖਦੇ ਹਨ।

#### ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਤੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

- **ਬਿੰਦੂ (Point)** ਇਹ ਕਿਸੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਸਥਾਨ ਨੂੰ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਚੌੜਾਈ ਤੇ ਉਚਾਈ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੀ। ਇਹ ਸਿਰਫ ਇੱਕ ਨਿਸ਼ਾਨ ਹੀ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਦੋਂ ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਕੱਟਦੀਆਂ ਹਨ ਤਾਂ ਬਿੰਦੂ ਬਣਦਾ ਹੈ।
- **ਰੇਖਾ (Line)** ਜਦੋਂ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ ਇੱਕ ਹੀ ਦਿਸ਼ਾ ਵੱਲ ਵਧਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਰੇਖਾ ਬਣ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਇਸ ਦੀ ਸਿਰਫ ਲੰਬਾਈ ਹੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਚੌੜਾਈ ਅਤੇ ਉਚਾਈ ਨਹੀਂ ਹੁੰਦੀ।
- **ਸਰਲ ਰੇਖਾ (Straight Line)** ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ ਵਿਚਕਾਰ ਛੋਟੀ ਤੋਂ ਛੋਟੀ ਲੰਬਾਈ ਨੂੰ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਆਖਦੇ ਹਨ।
- **ਵਕਰ ਰੇਖਾ (Curved Line)** ਜਿਹੜੀ ਰੇਖਾ ਸਿੱਧੀ ਨਾ ਹੋਵੇ ਉਸ ਨੂੰ ਵਕਰ ਰੇਖਾ ਆਖਦੇ ਹਨ।

#### ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ

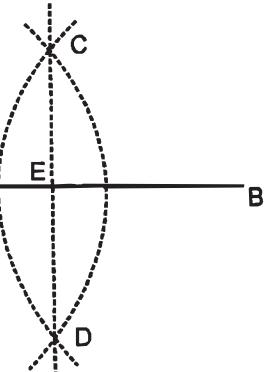
- **ਬਰੀਕ ਜਾਂ ਹਲਕੀ ਰੇਖਾ (Thin Line)** ਇਸ ਦੁਆਰਾ ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਪ੍ਰਗਟ ਕੀਤੀਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ।

- **ਦਾਣੇਦਾਰ ਰੇਖਾ** (Dotted Line) ਇਸ ਦੁਆਰਾ ਰਚਨਾ ਦੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਪ੍ਰਗਟ ਕੀਤੀਆਂ ਜਾਂਦੀਆਂ ਹਨ।
- **ਮੋਟੀ ਜਾਂ ਸਪਸ਼ਟ ਰੇਖਾ** (Thick Line) ਇਸ ਦੁਆਰਾ ਉੱਤਰ ਪ੍ਰਗਟ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਇਹ ਬਰੀਕ ਰੇਖਾ ਨਾਲੋਂ ਕੁਝ ਮੋਟੀ ਅਤੇ ਸਪਸ਼ਟ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।
- **ਸੰਗਲੀ ਵਾਲੀ ਜਾਂ ਜੰਜੀਰਦਾਰ ਰੇਖਾ** (Chain Line) ਇਸ ਦੁਆਰਾ ਸਹਾਇਕ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਤੇ ਮਾਪ ਪ੍ਰਗਟ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।
- **ਲੇਟਵੀਂ ਜਾਂ ਖਿਤਿਜ ਰੇਖਾ** (Horizontal Line) ਇਹ ਪਾਣੀ ਦੇ ਤਲ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਧਰਤੀ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।
- **ਖੜੀ ਜਾਂ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਰੇਖਾ** (Vertical Line) ਇਹ ਰੇਖਾ ਧਰਤੀ ਤੇ ਸਿੱਧੀ ਸਮਕੋਣ ਤੇ ਖੜੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ। ਇਹ ਉਪਰੋਂ ਹੇਠਾਂ ਵੱਲ ਖਿੱਚੀ ਜਾਂਦੀ ਹੈ।
- **ਤਿਰਛੀ ਰੇਖਾ** (Oblique Line) ਉਹ ਰੇਖਾਵਾਂ ਜੋ ਨਾ ਖੜੀਆਂ ਹੋਣ ਅਤੇ ਨਾ ਹੀ ਲੇਟਵੀਆਂ ਹੋਣ ਨੂੰ ਤਿਰਛੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ** (Parallel Lines) ਉਹ ਰੇਖਾਵਾਂ ਜਿਹੜੀਆਂ ਅਗੇ ਜਾਂ ਪਿੱਛੇ ਵਧਾਇਆਂ ਕਿਤੇ ਨਾ ਮਿਲਣ ਜਿਵੇਂ ਰੇਲ ਦੀ ਪਟੜੀ, ਟੈਲੀਫੋਨ ਦੇ ਖੰਬੇ, ਧਰਤੀ ਅਤੇ ਅਸਮਾਨ ਆਦਿ।
- **ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ** (Converging Lines) ਉਹ ਰੇਖਾਵਾਂ ਜਿਹੜੀਆਂ ਅੱਗੇ ਵਧਾਇਆਂ ਕਿਤੇ ਮਿਲ ਜਾਣ ਨੂੰ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1. ਗਿਆਤ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਅੱਧ ਤੋਂ ਵੱਧ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਦੋ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਉ ਜੋ C ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟਣ, ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। CD ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ E ਤੇ ਕੱਟਦੀ ਹੈ।

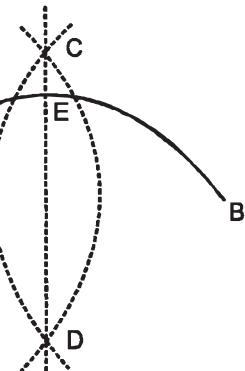
ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ E ਤੇ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2. ਮਲੂਮ ਚਾਪ AB ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

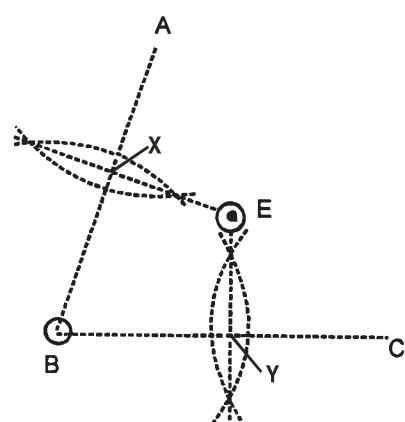
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਚਾਪ AB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਚਾਪ ਦੇ ਅੱਧ ਨਾਲੋਂ ਵੱਧ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਦੋ ਚਾਪਾਂ C ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟਦੀਆਂ ਲਗਾਓ। ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ਚਾਪ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ E ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੱਟਦੀ ਹੈ।

ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ E ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਚਾਪ AB ਦੇ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।



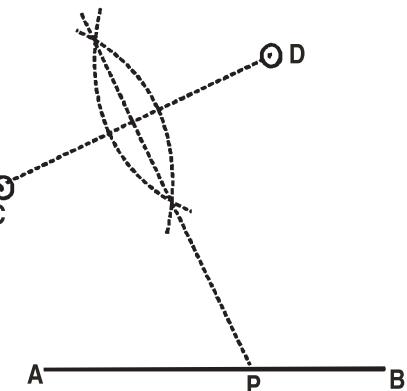
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂਆਂ ABC ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਇੱਕ ਚੌਥਾ ਬਿੰਦੂ E ਪ੍ਰਤੀਤ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂ ABC ਲਾਓ। (ਬਿੰਦੂ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਨਾ ਹੋਣ) ਬਿੰਦੂ A, B ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਣੀਆਂ ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ BC ਦੇ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗ ਕਰੋ ਜੋ AB ਦੇ ਬਿੰਦੂ X ਤੇ BC ਦੇ ਬਿੰਦੂ Y ਤੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਅੱਧ ਕਰਦੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ E ਤੇ ਮਿਲਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਬਿੰਦੂ E ਬਿੰਦੂ A, B ਅਤੇ C ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਹੈ।



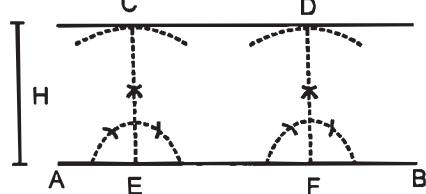
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4.** ਮਲੂਮ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਇੱਕ ਅਜਿਹਾ ਬਿੰਦੂ P ਪ੍ਰਤੀਤ ਕਰੋ। ਜਿਹੜਾ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ C ਅਤੇ D ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਹੋਵੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ D ਲਈ। C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ C ਅਤੇ D ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ P ਤੇ ਮਿਲੇ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ P ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ D ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5.** ਇੱਕ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ H ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ।

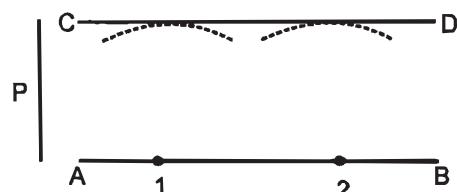
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਦੋ ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ F ਲਾਉ। H ਦੂਰੀ ਦੀ ਲੋੜੀਂਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ E ਅਤੇ F ਤੋਂ ਦੋ ਚਾਪਾਂ C ਅਤੇ D ਲਗਾਓ। ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ F ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਚਾਪਾਂ ਨੂੰ C ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟਣ। C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ CD ਲੋੜੀਂਦੀ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ ਹੈ।



### ਦੂਜੀ ਵਿਧੀ

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6.** ਮਲੂਮ ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਦੂਰੀ P ਤੇ ਖਿੱਚਣ।

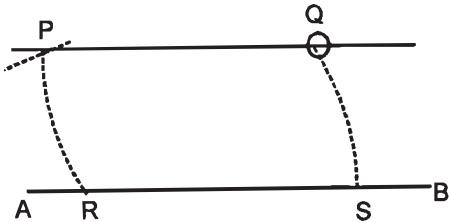
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਦੋ ਬਿੰਦੂ 1, 2 ਲਈ। 1, 2 ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨਕੇ 'P' ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ। CD ਰੇਖਾ ਇਹਨਾਂ ਚਾਪਾਂ ਨੂੰ ਛੋਂਹਦੀ ਹੋਈ ਖਿੱਚੋ।



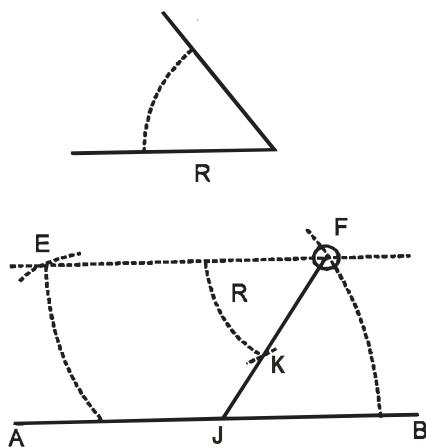
CD ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 7.** ਇਕ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਮਲੂਮ ਬਿੰਦੂ Q ਚੋਂ ਲੰਘਦੀ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ R ਲਾਉ। R ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ Q ਬਿੰਦੂ ਸਮਾਨ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ QS ਚਾਪ ਲਗਾਓ। Q ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ R ਸਮਾਨ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ RP ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਤੇ ਇਸ ਨੂੰ SQ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ ਜੋ P ਤੇ ਕੱਟਦੀ ਹੈ। PQ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। QP ਲੋੜੀਂਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।



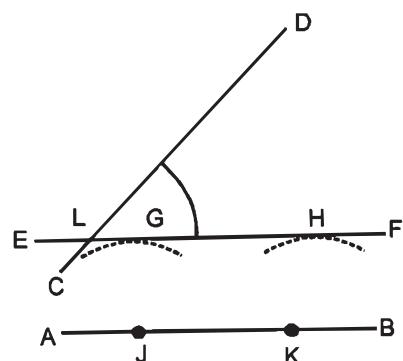
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 8.** ਇੱਕ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਸਰਲ ਰੇਖਾ AB ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਮਲਮੂ ਬਿੰਦੂ F ਤੋਂ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨਾਲ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕੋਣ R ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਵੋ।



**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾ EF ਖਿੱਚੋ ਜੋ F ਬਿੰਦੂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ (ਪ੍ਰਸ਼ਨ 7 ਅਨੁਸਾਰ) ਬਿੰਦੂ F ਤੇ ਕੋਣ R ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ AB ਨੂੰ J ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਮਿਲੋ। FJ ਲੋੜੀਂਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।

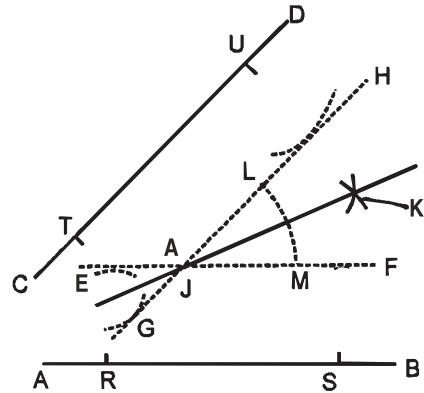
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 9.** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਬਿਨਾਂ ਵਧਾਇਆਂ ਇਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ ਪ੍ਰਤੀਤ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਅਤੇ CD ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਲਾਉ। AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਦੋ ਬਿੰਦੂ J ਅਤੇ K ਲੈ ਕੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੋਂ ਦੋ ਚਾਪਾਂ G ਅਤੇ H ਖਿੱਚੋ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਉਪਰਲੇ ਸਿਰਿਆਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਰੇਖਾ EF ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਰੇਖਾ CD ਨੂੰ L ਤੇ ਕੱਟੋ। DLF ਲੋੜੀਂਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ ਹੈ।



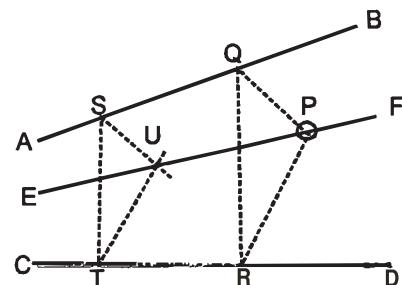
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 10.** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਬਿਨਾਂ ਵਧਾਏ ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਅਤੇ CD ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਦੋ ਬਿੰਦੂ R ਅਤੇ S ਅਤੇ CD ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਦੋ ਬਿੰਦੂ T ਅਤੇ U ਲਾਉ ਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਅੰਦਰ ਨੂੰ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਚਾਪਾਂ ਦੇ ਸਿਰਿਆਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। EF ਸਮਾਨੰਤਰ AB ਅਤੇ GH ਸਮਾਨੰਤਰ CD ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਬਿੰਦੂ J ਤੇ ਕੱਟਦੀਆਂ ਹਨ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਣੇ ਕੋਣ HJF ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਤੇ ਰੇਖਾ JK ਖਿੱਚੋ। JK ਲੋੜੀਂਦੀ ਅੱਧ ਕਰਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 11.** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ P ਵਿੱਚ ਲੰਘਦੀ ਇਕ ਅਜਿਹੀ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਬਿਨਾਂ ਵਧਾਏ ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ ਵਿੱਚ ਲੰਘੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਬਿੰਦੂ P ਲਾਉ। P ਬਿੰਦੂ ਤੋਂ ਕੁਝ ਦੂਰੀ ਤੇ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਮਿਲਦੀ ਇੱਕ ਰੇਖਾ RQ ਖਿੱਚੋ। RP ਅਤੇ QP ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਹੁਣ ਇੱਕ ਰੇਖਾ TS, ਰੇਖਾ QR ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਖਿੱਚੋ। TU ਸਮਾਨੰਤਰ RP ਅਤੇ SU ਸਮਾਨੰਤਰ QP ਖਿੱਚੋ ਜੋ U ਤੇ ਕੱਟਣ। U ਤੇ P ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

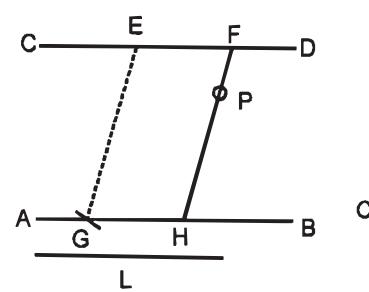


ਰੇਖਾ EF ਲੋੜੀਂਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 12.** ਦੋ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ P ਵਿੱਚ ਲੰਘਦੀ ਹੋਈ ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਲੰਬਾਈ L ਦੇ ਸਮਾਨ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਛੂਹੇ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਅਤੇ CD ਦੋ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਲਈ ਅਤੇ ਇਹਨਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਬਿੰਦੂ P ਲਈ। CD ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ E ਲੈ ਕੇ GE ਨੂੰ L ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। ਫਿਰ P ਬਿੰਦੂ ਦੇ ਵਿੱਚ ਦੀ FPH ਰੇਖਾ ਨੂੰ EG ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਖਿੱਚੋ।

FPH ਲੋੜੀਂਦਾ ਰੇਖਾ ਹੈ।

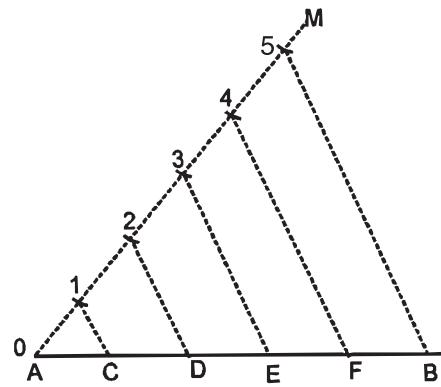


## ਰੇਖਾ ਦੀ ਵੰਡ

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 13 .** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਪੰਜ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

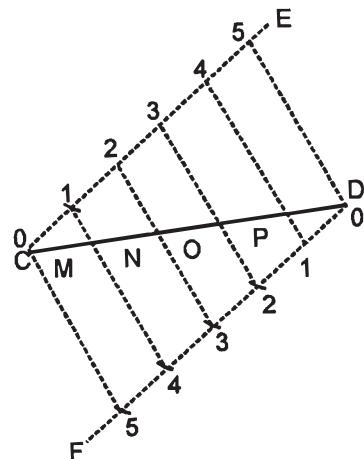
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। AB

ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੋਈ ਨਿਉਨ ਕੋਣ BAM ਬਣਾਓ। ਰੇਖਾ AM ਤੇ ਕੋਈ ਪੰਜ ਨਿਸ਼ਾਨ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਲਗਾਓ। ਪੰਜਵੇਂ ਭਾਗ ਨੂੰ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ 5 B ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ 1, 2, 3, 4 ਤੇ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ C, D, E, F ਤੇ ਮਿਲਣ। ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਰੇਖਾ AB ਪੰਜ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੀ ਗਈ।



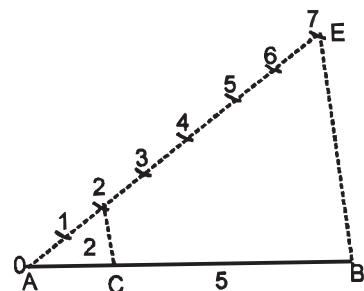
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 14 .** ਰੇਖਾ CD ਨੂੰ 5 ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ (ਦੂਜੀ ਵਿਧੀ ਦੁਆਰਾ)

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ CD ਲਾਉ। CD ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਨਿਉਨ ਕੋਣ DCE ਬਣਾਓ। ਬਿੰਦੂ D ਤੋਂ ਰੇਖਾ DF, ਰੇਖਾ CE ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਖਿੱਚੋ। ਰੇਖਾ CE ਅਤੇ DF ਦੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਪੰਜ-ਪੰਜ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਓ। 0-5, 1-4, 2-3, 3-2, 4-1 ਅਤੇ 5-0 ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਿੰਦੂ M, N, O ਅਤੇ P, D ਤੇ ਰੇਖਾ CD ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੀ ਗਈ।



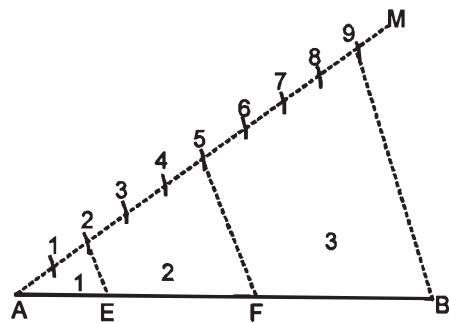
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 15 .** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ 2 : 5 ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਇੱਕ ਨਿਉਨ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਦੀ ਰੇਖਾ AE ਖਿੱਚੋ। AE ਨੂੰ ਇੱਕੋ ਜਿਹੀ ਦੂਰੀ ਤੇ (5+2) ਸੱਤ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਓ ਅਤੇ ਲਿਖੋ। 7 ਨੂੰ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। 2C ਸਮਾਨਤਰ 7B ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੋ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ AC : CB = 2 : 5 ਹੈ।



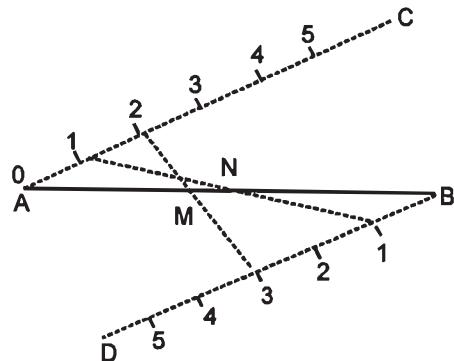
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 16.** ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ  $2 : 3 : 4$  ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੋਈ ਨਿਉਨ ਕੋਣ BAM ਬਣਾਓ। AM ਰੇਖਾ ਤੇ ਅਨੁਪਾਤੀ ਜੋੜ  $2 + 3 + 4 = 9$  ਸਮਾਨ ਭਾਗ ਕੱਟੋ। 9 ਭਾਗ ਨੂੰ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। 9B ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ ਭਾਗ 2 ਅਤੇ 5 ਤੋਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ F ਤੇ ਮਿਲਣ। ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ AB ਰੇਖਾ  $2 : 3 : 4$  ਵਿੱਚ ਵੰਡੀ ਗਈ ਹੈ।



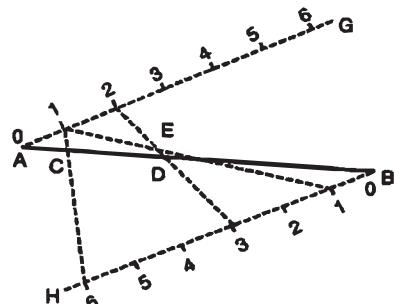
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 17.** ਇੱਕ ਹੀ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ  $1/2$  ਅਤੇ  $2/5$  ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਰੇਖਾ AC ਦੁਆਰਾ ਕੋਈ ਨਿਉਨ ਕੋਣ BAC ਬਣਾਓ। AC ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ BD ਖਿੱਚੋ। ਰੇਖਾ AC ਅਤੇ BD ਤੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਪੰਜ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਓ।  $1/2 = 2 - 1 = 1$  ਅਤੇ  $2/5 = 5 - 2 = 3$ । ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ 1 ਨੂੰ 1 ਨਾਲ ਅਤੇ 2 ਨੂੰ 3 ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ N ਅਤੇ M ਤੇ ਕੱਟਣ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਰੇਖਾ AB ਬਿੰਦੂ N ਤੇ  $1/2$  ਅਤੇ M ਤੇ  $2/5$  ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੀ ਗਈ ਹੈ।



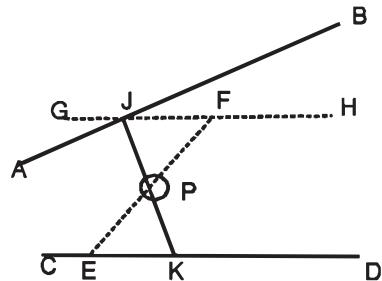
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 18.** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਇੱਕ ਹੀ ਆਕਾਰ ਵਿੱਚ  $\frac{1}{2} - \frac{2}{5}$  ਅਤੇ  $\frac{1}{7}$  ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ ਤੇ ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਦੀਆਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਸਮਾਨੰਤਰ ਹੋਣ। ਕਿਉਂਕਿ ਵੱਡਾ ਅੰਕ 7 ਹੈ ਇਸ ਲਈ  $7 - 1 = 6$  ਭਾਗ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ AG ਅਤੇ BH ਰੇਖਾ ਤੇ ਲਗਾਓ। ਹੁਣ  $1/2$  ਭਾਗ ਮਾਲੂਮ ਕਰਨ ਲਈ 1 ਨੂੰ  $(2 - 1 = 1)$  ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।  $2/5$  ਭਾਗ ਮਾਲੂਮ ਕਰਨ ਲਈ 2 ਨੂੰ  $(5 - 2 = 3)$  ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।  $1/7$  ਭਾਗ ਮਾਲੂਮ ਕਰਨ ਲਈ 1 ਨੂੰ  $(7 - 1 = 6)$  ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ ਜੋ ਕ੍ਰਮਵਾਰ E, D, C ਤੇ ਕੱਟਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ AE = AB ਦਾ  $1/2$ , AD = AB ਦਾ  $2/5$  ਭਾਗ ਅਤੇ AC = AB ਦਾ  $1/7$  ਭਾਗ ਹੈ।



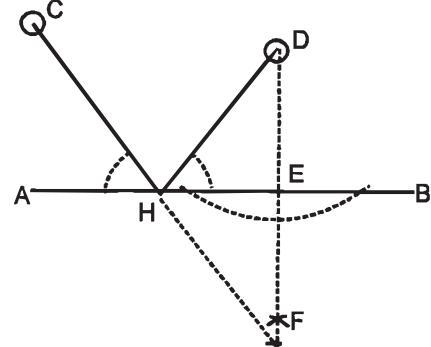
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 19.** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਵਿਚਕਾਰ ਦਿੱਤੇ ਬਿੰਦੂ P ਤੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੋਈ ਇਕ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਮਿਲੇ ਤੇ P ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਇਸ ਦਾ ਅੱਧ ਹੋਵੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਬਿੰਦੂ P ਲਾਉ। CD ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ E ਲਾਉ। EP ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ EP ਬਰਾਬਰ PE ਕੱਟੋ। F ਤੋਂ CD ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾ GH ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ J ਤੇ ਕੱਟੋ JP ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ ਜੋ ਰੇਖਾ CD ਨੂੰ K ਤੇ ਮਿਲੇ। ਰੇਖਾ JK ਲੋੜੀਂਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।



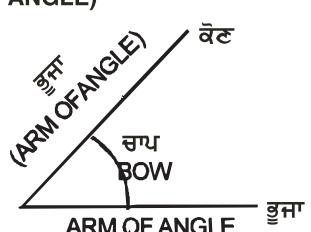
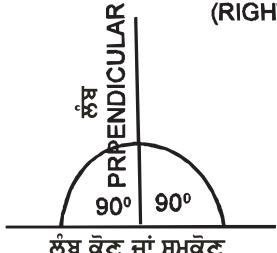
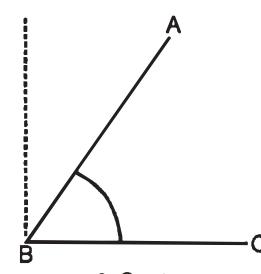
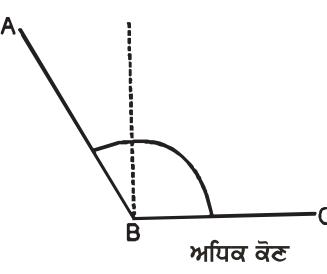
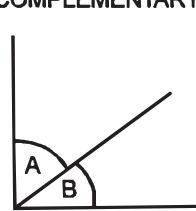
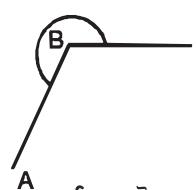
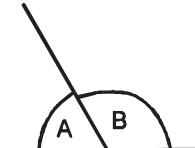
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 20.** ਰੇਖਾ AB ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤੇ ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ C ਅਤੇ D ਵਿੱਚੋਂ AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਮਿਲਦੀਆਂ ਦੋ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਮਿਲਣ ਤੇ ਸਮਾਨ ਕੌਣ ਬਣਾਉਣ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਦੋ ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ D ਲਾਉ। D ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਤੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। DE ਬਰਾਬਰ EF ਕੱਟੋ। CF ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ H ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੱਟੋ। HD ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। CH ਅਤੇ DH ਲੋੜੀਂਦੀਆਂ ਸਮਾਨ ਕੌਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਹਨ।



## ANGLES

### 2. ਕੋਣ ਅਤੇ ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

<b>(LEFT ANGLE)</b>  <p>ਕੋਣ (ARM OF ANGLE) ਚਾਪ BOW ARM OF ANGLE</p>	<b>(RIGHT ANGLE)</b>  <p>ਲੰਬ PERPENDICULAR 90° 90° ਲੰਬ ਕੋਣ ਜਾਂ ਸਮਕੋਣ</p>
<b>AN ACUTE ANGLE</b>  <p>ਨਿਊਨ ਕੋਣ</p>	<b>AN OBTUSE ANGLE</b>  <p>ਅਧਿਕ ਕੋਣ</p>
<b>STRAIGHT ANGLE</b>  <p>A B C</p>	<b>COMPLEMENTARY ANGLES</b>  <p>ਸਰਲ ਕੋਣ</p>
<b>A REFLEX ANGLE</b>  <p>ਬਿਹੁਤ ਕੋਣ</p>	<b>SUPPLEMENTARY ANGLES</b>  <p>ਪੂਰਕ ਕੋਣ</p>

# ANGLES

## ਅਧਿਆਈ -2

### (ਕੋਣ ਅਤੇ ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ)

**ਕੋਣ (ANGLE) :-** ਜਦ ਦੋ ਸਰਲ ਰੇਖਾਵਾਂ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਮਿਲਦੀਆਂ ਹਨ, ਤਦ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਿੱਚ ਦੋ ਝੁਕਾਅ ਨੂੰ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਜਿਸ ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ (Arms) ਮਿਲਦੀਆਂ ਹੋਣ, ਕੋਣ ਬਿੰਦੂ ਜਾਂ ਸ਼ੀਰਸ਼ (Angular point or Vertex) ਕਹਾਉਂਦਾ ਹੈ।

### ਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

**1. ਸਮਕੋਣ (RIGHT ANGLE) :-** ਜਦੋਂ ਇੱਕ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਦੂਜੀ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਤੇ ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਖੜੀ ਹੋਵੇ ਕਿ ਦੋਨੋਂ ਪਾਸੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਨ ਤਾਂ ਦੋਨੀਂ ਪਾਸੀਂ ਬਣੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਸਮਕੋਣ ( $90^\circ$ ) ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇੱਕ ਰੇਖਾ ਦੂਜੀ ਰੇਖਾ ਤੇ ਲੰਬ (Perpendicular) ਕਹਾਉਂਦੀ ਹੈ।

**2. ਨਿਊਨ ਕੋਣ (ACUTE ANGLE) :-** ( $90^\circ$ ) ਸਮਕੋਣ ਤੋਂ ਛੋਟੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਆਖਦੇ ਹਨ।

**3. ਅਧਿਕ ਕੋਣ (OBTUSE ANGLE) :-** ਸਮਕੋਣ ( $90^\circ$ ) ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਅਤੇ ( $180^\circ$ ) ਦੋ ਸਮਕੋਣਾਂ ਤੋਂ ਛੋਟੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਅਧਿਕ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

**4. ਸਰਲ ਕੋਣ (STRAIGHT ANGLE) :-** ਜਿਹੜਾ ਕੋਣ  $180^\circ$  ਦਾ ਹੋਵੇ ਉਸ ਨੂੰ ਸਰਲ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

**5. ਬਿ੍ਹੁਤ ਕੋਣ (REFLEX ANGLE) :-** ਜਿਹੜਾ ਕੋਣ ਦੋ ਸਮਕੋਣ ( $180^\circ$ ) ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਹੋਵੇ ਉਸ ਨੂੰ ਬਿ੍ਹੁਤ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

**6. ਪੂਰਕ ਕੋਣ (SUPPLEMENT OF ANGLE) :-** ਅਜਿਹੇ ਦੋ ਕੋਣ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਜੋੜ ਦੋ ਸਮਕੋਣ ( $180^\circ$ ) ਹੋਵੇ, ਪੂਰਕ ਕੋਣ ਅਖਵਾਉਂਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਕੋਣ ਦੂਜੇ ਦਾ ਪੂਰਕ ਕੋਣ ਅਖਵਾਉਂਦਾ ਹੈ।

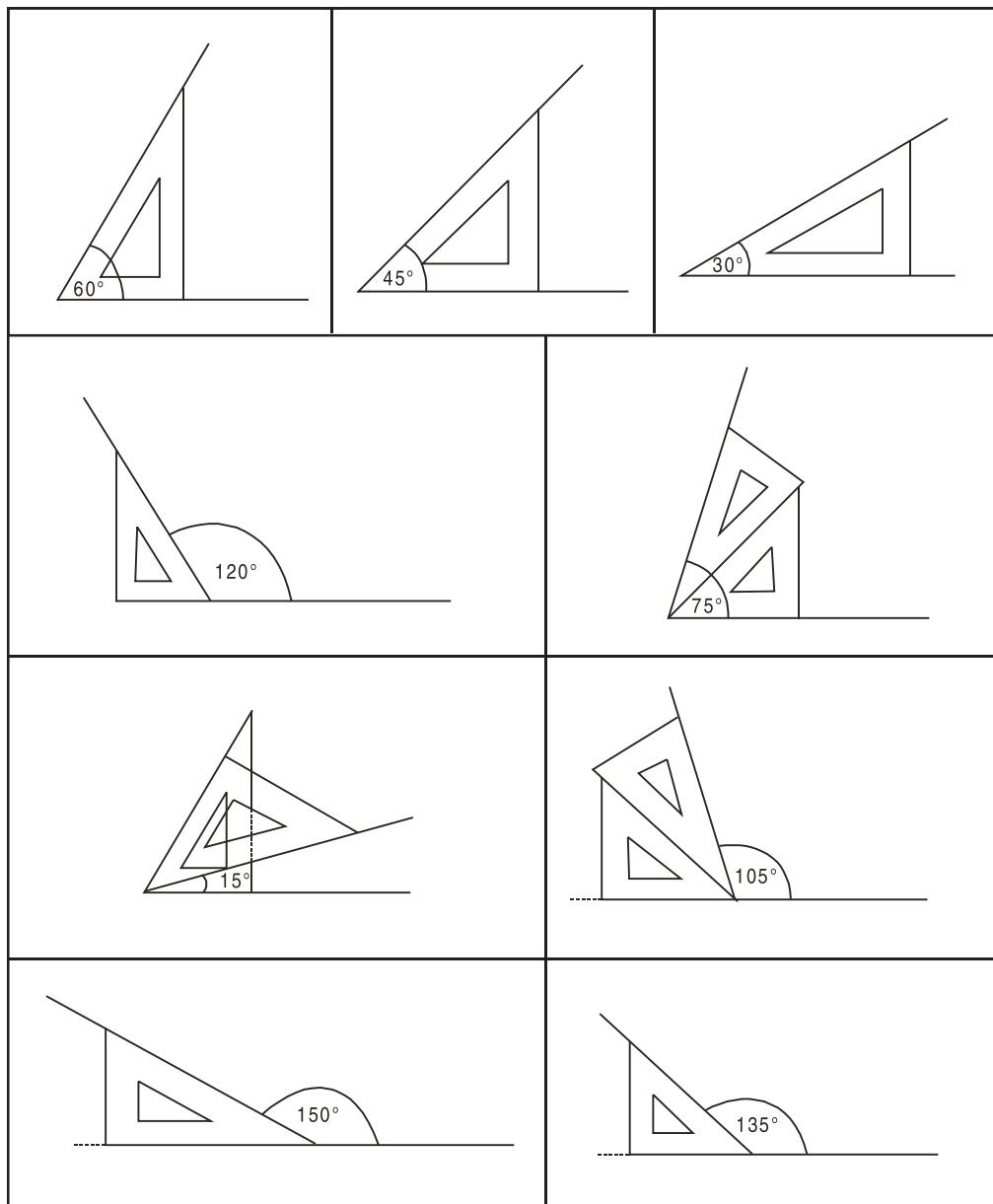
**7. ਅਨੁਪੂਰਕ ਕੋਣ (COMPLEMENTARY ANGLES) :-** ਅਜਿਹੇ ਦੋ ਕੋਣ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਜੋੜ ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਦੇ ਕੋਣ ਬਰਾਬਰ ਹੋਵੇ ਅਨੁਪੂਰਕ ਕੋਣ ਅਖਵਾਉਂਦਾ ਹੈ। ਇੱਕ ਕੋਣ ਦੂਜੇ ਦਾ ਅਨੁਪੂਰਕ ਅਖਵਾਉਂਦਾ ਹੈ।

## ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ ਦੁਆਰਾ ਕੋਣ

ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ ਦੁਆਰਾ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

$60^\circ$ ,  $45^\circ$ ,  $30^\circ$ ,  $120^\circ$ ,  $75^\circ$ ,  $15^\circ$ ,  $105^\circ$ ,  $150^\circ$ ,  $135^\circ$

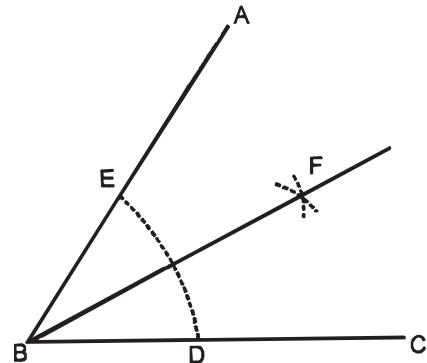
ਉਪਰ ਲਿਖੇ ਕੋਣ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਨਾਲ ਵੀ ਕੋਣ ਬਣਾਏ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ, ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਹੇਠ ਲਿਖੇ ਆਕਾਰਾਂ ਵਿੱਚ ਦਿਖਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 21. ਕੋਣ ABC ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** (i) ਪਰਕਾਰ ਦੁਆਰਾ :- B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਅੱਧ ਵਿਆਸ ਦੀ ਚਾਪ DE ਲਗਾਓ। ਹੁਣ D, E ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ ਜੋ F ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੱਟਣ। F ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

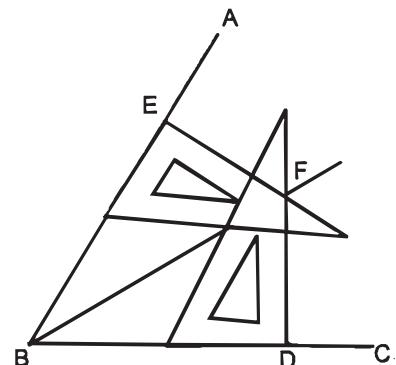
FB ਰੇਖਾ ਕੋਣ ABC ਦਾ ਅੱਧ ਕਰਦੀ ਹੈ।



### (ii) ਕੋਣ ABC ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਦੀ ਹੋਈ ਦੂਜੀ ਵਿਧੀ।

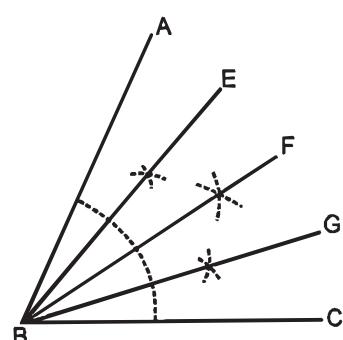
**ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ ਦੁਆਰਾ :-** ਮਲੂਮ ਕੋਣ ਦੀਆਂ ਬਾਹਰੀਆਂ ਵਿੱਚੋਂ BD ਅਤੇ BE ਸਮਾਨ ਲਓ। ਕੋਣ BEF = ਕੋਣ BDF ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਓ, ਜੋ F ਤੇ ਕੱਟਣ। F, B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

ਰੇਖਾ FB ਮਲੂਮ ਕੋਣ ਦਾ ਅੱਧ ਕਰਦੀ ਹੈ।



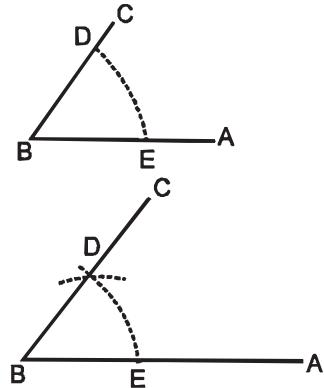
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 22. ਮਲੂਮ ਕੋਣ ABC ਨੂੰ ਚਾਰ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ FB ਦੁਆਰਾ ਕੋਣ ABC ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ। ਫਿਰ ਹਰ ਇੱਕ ਭਾਗ ਦਾ ਅੱਧ ਕਰਨ ਨਾਲ ਮਲੂਮ ਕੋਣ ਚਾਰ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾਵੇਗਾ।



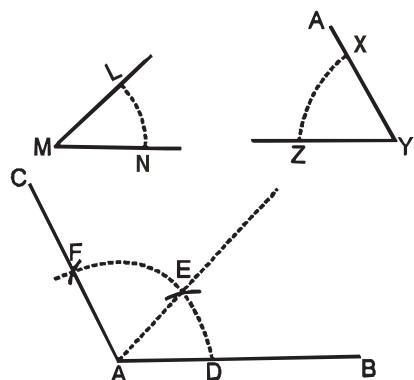
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 23. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕੋਣ ABC ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। B ਤੋਂ ਕੋਈ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ED ਲਾਉ ਅਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਜਾਂਚੋਂ ਦੂਜੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕੋਣ ABC ਤੇ B ਬਿੰਦੂ ਤੋਂ ਲਾਉ। ਦਿੱਤੀ ਚਾਪ ED ਨੂੰ ਨਾਪ ਕੇ ਬਰਾਬਰ ਚਾਪ ED ਕੱਟੋ ਅਤੇ BD ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



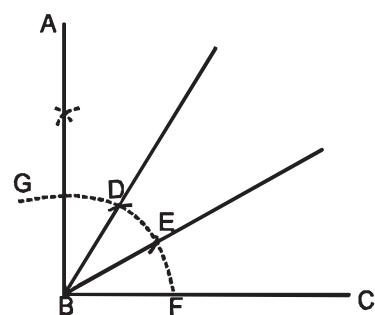
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 24. AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਕੋਣ XYZ ਅਤੇ LMN ਦੇ ਜੋੜ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਇਕ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਲਾਉ। ਦੋਨਾਂ ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਬਿੰਦੂ M ਅਤੇ Y ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਦੋ ਚਾਪਾਂ NL ਅਤੇ XZ ਲਗਾਓ। A ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ MN ਜਾਂ YZ ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਖਿੱਚੋ। D ਤੋਂ DE ਬਰਾਬਰ NL ਅਤੇ EF ਬਰਾਬਰ XZ ਕੱਟੋ। AF ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। CAB ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 25. ਦਿੱਤੇ ਸਮਕੋਣ ABC ਨੂੰ ਪਰਕਾਰ ਨਾਲ ਤਿੰਨੇ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

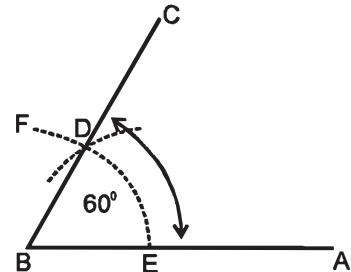
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਸਮਕੋਣ ABC ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ ਕੋਈ ਚਾਪ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਨੂੰ G ਤੇ ਅਤੇ BC ਨੂੰ F ਤੇ ਮਿਲੇ। ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੂਜੀ ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ ਕੇ ਬਿੰਦੂ G ਤੋਂ GE ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ F ਤੋਂ FD ਕੱਟੋ। BD ਅਤੇ BE ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABC ਸਮਕੋਣ ਲੋੜੀਂਦੇ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਗਿਆ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 26. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ $60^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਕੋਈ ਚਾਪ EF ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ E ਤੋਂ BE ਦੂਰੀ ਬਰਾਬਰ ED ਕਰੋ। ਬਿੰਦੂ B ਨੂੰ D ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ ਤੇ C ਤੱਕ ਵਧਾਓ।

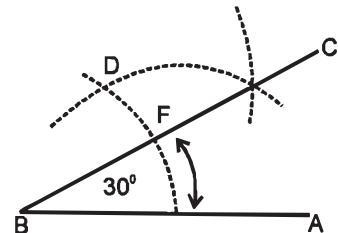
ਕੋਣ ਲੋੜੀਂਦਾ  $60^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 27. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ $30^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

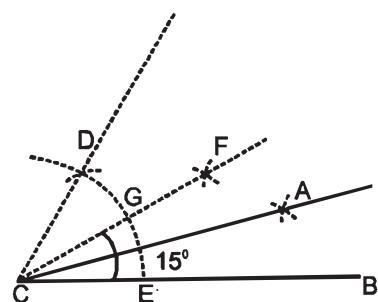
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਉਪਰੋਕਤ ਵਿਧੀ ਅਨੁਸਾਰ AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਣ ABC  $60^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। ਕੋਣ ABC ਦਾ ਅੱਧ ਰੇਖਾ BC ਦੁਆਰਾ ਕਰੋ।

ਕੋਣ ABC ਲੋੜੀਂਦਾ  $30^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 28. ਰੇਖਾ CB ਤੇ ਪਰਕਾਰ ਦੁਆਰਾ $15^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

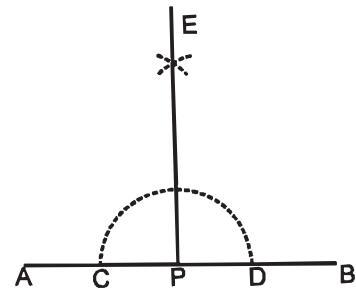
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ CB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ C ਤੇ ਚਾਪ E ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ E ਤੋਂ ਚਾਪ CE ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ ED ਤੇ ਕੱਟੋ। D ਅਤੇ E ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ F ਤੇ ਕੱਟਣੇ CF ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਜੋ ਚਾਪ G ਅਤੇ E ਦੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ A ਤੇ ਕੱਟਣੇ CA ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ACB ਕੋਣ  $15^\circ$  ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



## ਲੰਬ ਖਿੱਚਣਾ

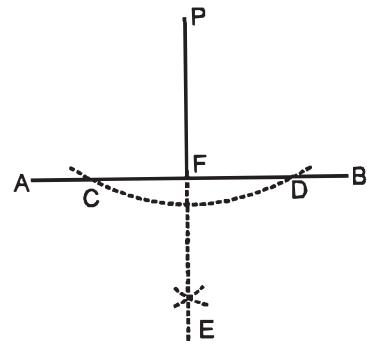
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 29.** AB ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ P ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। (ਜਦੋਕਿ P ਬਿੰਦੂ ਮਲੂਮ ਰੇਖਾ ਦੇ ਮੱਧ ਦੇ ਨੇੜੇ ਹੋਵੇ)।

**ਰਚਨਾ :-** P ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਦੂਰੀ ਤੇ ਅੱਧ ਚੱਕਰ CD ਖਿੱਚੋ। C, D ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ E ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੱਟਣ। ਹੁਣ E ਅਤੇ P ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। EP ਲੋੜੀਂਦਾ ਲੰਬ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 30.** AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਬਿੰਦੂ P ਤੋਂ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ, ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ।

**ਰਚਨਾ :-** (i) P ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਅੰਤਰ ਤੇ ਇੱਕ ਚਾਪ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ ਨੂੰ C ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟੇ। ਹੁਣ C, D ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ E ਤੇ ਕੱਟਣ। P, E ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

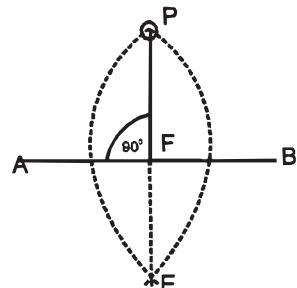


PF ਲੋੜੀਂਦਾ ਲੰਬ ਹੈ।

**ਦੂਜੀ ਵਿਧੀ - ਰਚਨਾ :-** (ii) A ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ AP ਅਤੇ B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ BP ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ ਬਿੰਦੂ E ਤੇ ਕੱਟਣ। PE ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

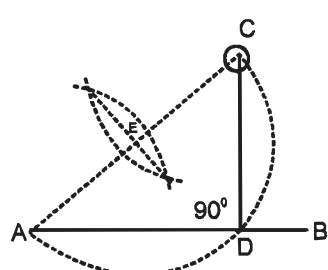
PE ਲੋੜੀਂਦਾ ਲੰਬ ਹੈ।

**ਤੀਜਾ ਵਿਧੀ - ਰਚਨਾ :-** (iii) ਜਦੋਕਿ C, ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਿਰੇ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਜਾਂ ਇਸ ਦੇ ਨੇੜੇ ਸਥਿਤ ਹੈ।



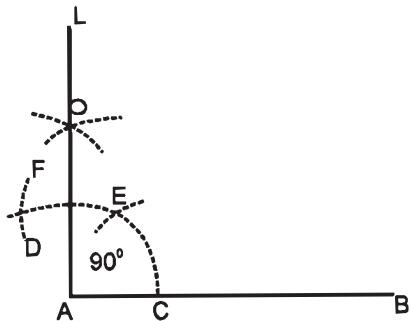
**ਰਚਨਾ -** AC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AC ਰੇਖਾ ਦਾ E ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। E ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ AE ਦੂਰੀ ਦਾ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ D ਤੇ ਕੱਟੇ। C, D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

CD ਲੋੜੀਂਦਾ ਲੰਬ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 31. ਰੇਖਾ AB ਤੇ $90^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

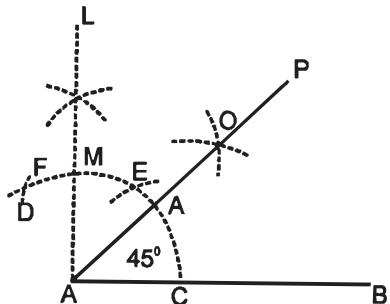
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਕੋਈ CD ਚਾਪ ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ C ਤੋਂ AC ਦੂਰੀ ਬਰਾਬਰ ਚਾਪ ਨੂੰ CE ਅਤੇ CF ਤੇ ਕੱਟੋ। E ਅਤੇ F ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ O ਤੇ ਕੱਟਣ। O ਨੂੰ A ਬਿੰਦੂ ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।



ਕੋਣ LAB  $90^\circ$  ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।

### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 32. ਰੇਖਾ AB ਤੇ $45^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

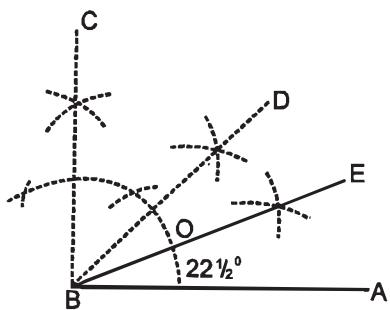
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਲਾਉ। AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਉਪਰੋਕਤ ਵਿਧੀ ਅਨੁਸਾਰ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੁਆਰਾ ਕੋਣ LAB  $90^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ M ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ O ਤੇ ਕੱਟਣ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ O ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਅੱਗੇ P ਤੱਕ ਵਧਾਓ।



ਕੋਣ PAB ਲੋੜੀਂਦਾ  $45^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।

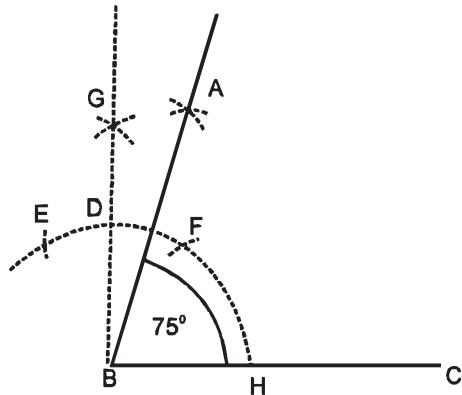
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 33. AB ਰੇਖਾ ਤੇ $22\frac{1}{2}^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੁਆਰਾ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ AB ਲਾਉ। AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਉਪਰੋਕਤ ਵਿਧੀ ਦੁਆਰਾ  $45^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। ਕੋਣ ABD ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉਣ ਨਾਲ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਬਿੰਦੂ B ਨੂੰ O ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ ਤੇ E ਤੱਕ ਵਧਾਓ। ਕੋਣ ABE  $22\frac{1}{2}^\circ$  ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



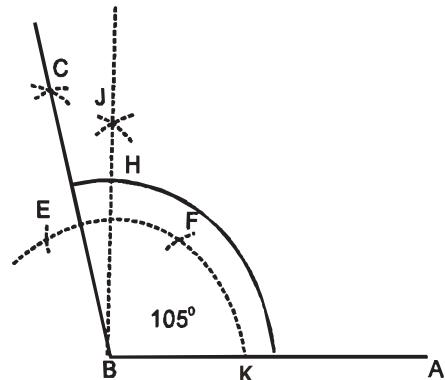
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 34. ਦਿੱਤੀ ਰੇਖਾ BC ਤੇ ਪਰਕਾਰ ਦੁਆਰਾ $75^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ BC ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ B ਤੇ ਕੋਈ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ BC ਨੂੰ H ਤੋਂ HB ਦੂਰੀ ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੇਲ੍ਹ ਕੇ HF ਅਤੇ FE ਕੱਟੋ। E ਅਤੇ F ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ G ਤੋਂ ਕੱਟਣ। GB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਜੋ ਚਾਪ ਨੂੰ D ਤੋਂ ਕੱਟੋ। D ਅਤੇ F ਤੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ, ਜੋ A ਤੋਂ ਕੱਟਣ। A ਨੂੰ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ABC  $75^\circ$  ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 35. ਮਲੂਮ ਰੇਖਾ BA ਤੇ $105^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

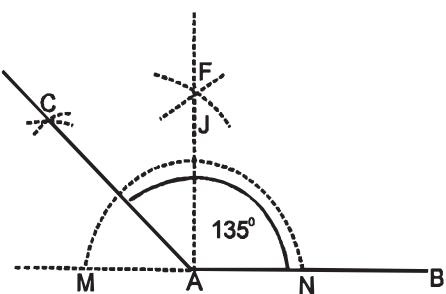
**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਰੇਖਾ BA ਲਾਉ। B ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੋਈ ਚਾਪ K ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। K ਅਤੇ KB ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ KF ਅਤੇ FE ਲਾਉ। F ਅਤੇ E ਸਮਾਨ ਦੂਰੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ J ਤੋਂ ਕੱਟਣ। JB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ, ਜੋ ਚਾਪ ਨੂੰ H ਤੋਂ ਕੱਟੋ। H ਅਤੇ E ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ C ਤੋਂ ਕੱਟਣ। CB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।



ABC  $105^\circ$  ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।

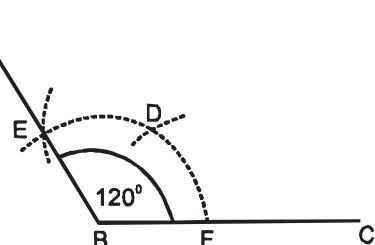
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 36. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ ਤੇ $135^\circ$ ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਪਾਸੇ ਵੱਲ ਵਧਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ ਕੋਈ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ M ਅਤੇ N ਤੋਂ ਕੱਟੋ। M ਅਤੇ N ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ F ਤੋਂ ਕੱਟਣ। FA ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਜੋ ਚਾਪ ਨੂੰ J ਤੋਂ ਕੱਟੋ। J ਤੋਂ ਅਤੇ M ਤੋਂ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ C ਤੋਂ ਕੱਟਣ। CA ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। CAB ਲੋੜੀਂਦਾ  $135^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 37.** BC ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ B ਤੇ  $120^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

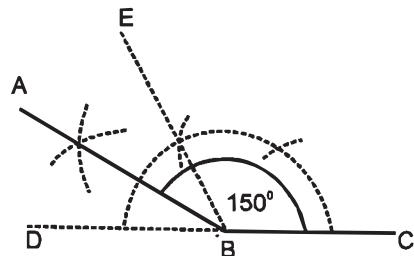
**ਰਚਨਾ :-**  $120^\circ = 60^\circ$  ਦਾ ਢੁੱਗਣਾ। B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਕਿਸੇ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ FE ਲਾਉ। ਇਸ ਚਾਪ ਵਿੱਚੋਂ FD ਅਤੇ DE ਹਰ ਇੱਕ ਨੂੰ BF ਦੇ ਸਮਾਨ ਕਰੋ। BE ਨੂੰ ਮਿਲਾਕੇ A ਤੱਕ ਵਧਾਓ।



ABC ਲੋੜੀਂਦਾ  $120^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 38.** ਰੇਖਾ BC ਦੇ ਨਾਲ  $150^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ।

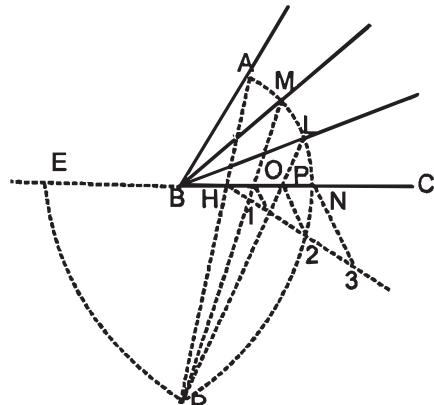
**ਰਚਨਾ :-**  $150^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਲਈ CB ਰੇਖਾ ਨੂੰ D ਤੱਕ ਵਧਾਓ। ਕੋਣ EBC  $120^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। ਹੁਣ AB ਰੇਖਾ ਦੁਆਰਾ ਕੋਣ EBD ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ।



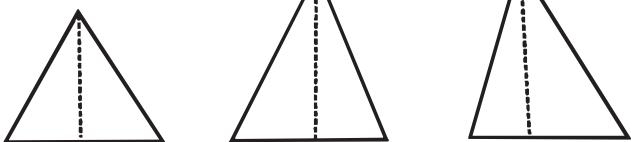
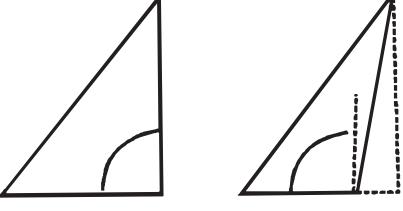
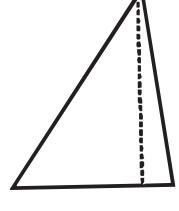
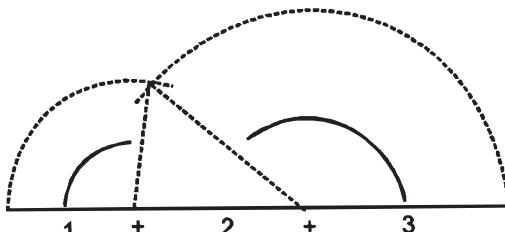
ABC ਲੋੜੀਂਦਾ  $150^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 39.** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਨਿਉਨ ਕੋਣ ABC ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਗਿਆਤ ਕੋਣ ABC ਲਾਉ। B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਕੋਈ ਚਾਪ AN ਲਾਉ। ਰੇਖਾ CB ਨੂੰ ਵਧਾਓ। BE ਬਰਾਬਰ BN ਕਰੋ। N ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ NE ਅਤੇ E ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ EN ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ R ਤੇ ਕੱਟਣ। R ਨੂੰ A ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ ਤਾਂ ਕਿ ਰੇਖਾ AR, BC ਨੂੰ H ਤੇ ਕੱਟੋ। HN ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ ਜੋ Q1, P2, N3 ਤੇ ਕੱਟੋ। R ਨੂੰ Q1, P2, N3 ਨਾਲ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ ਜੋ ਚਾਪ AN ਨੂੰ M ਅਤੇ L ਤੇ ਕੱਟੋ। BL ਅਤੇ BM ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਕੋਣ ABC ਰੇਖਾਵਾਂ BM ਅਤੇ BL ਦੁਆਰਾ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚਿਡਿਆ ਗਿਆ।



## ਤਿਕੋਣ ਅਤੇ ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

<p>(ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਨੁਸਾਰ)</p>  <p>ਸਮਭੁਜ ਤਿਕੋਣ An Equilateral Triangle</p> <p>ਸਮ-ਦੌ-ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ Isosceles Triangle</p> <p>ਵਿਖੇਸ਼ (ਅਸਮ) ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ Scalene Triangle</p>	
<p>(ਕੋਣਾਂ ਅਨੁਸਾਰ)</p>  <p>ਸਮ-ਕੋਣ ਤਿਕੋਣ (A right-angled triangle)</p> <p>ਅਧਿਕ-ਕੋਣ ਤਿਕੋਣ (an acute-abungled triangle)</p>	<p>(ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਤਿਕੋਣਾਂ)</p>  <p>ਸਮਾਨ ਤਿਕੋਣਾਂ (Equal Triangles)</p> <p>ਹੋਰ ਤਿਕੋਣਾਂ</p> <p>ਸਮਹੂਪੀ ਜਾਂ ਸਜਾਤੀ ਤਿਕੋਣਾਂ (Similar Triangles)</p>
 <p>ਪਰੀਮਾਪ ਜਾਂ ਘੇਰਾ (Perimeter)</p>	

## ਅਧਿਆਈ - 3

### (TRIANGLES)

### (ਤਿਕੋਣ ਅਤੇ ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ)

**ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ** (ਤਿਕੋਣ) ਤਿੰਨ ਸਰਲ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੁਆਰਾ ਘਰੇ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਤਿਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਤਿੰਨ ਕੋਣ ਹੋਣ ਕਾਰਨ ਵੀ ਇਸ ਨੂੰ ਤਿਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਦੇ ਅੰਦਰਲੇ ਤਿੰਨਾਂ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਜੋੜ 180° ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

- **ਆਧਾਰ** :- ਜਿਸ ਰੇਖਾ ਤੇ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਉਸ ਨੂੰ ਆਧਾਰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਅਧਾਰ ਕੋਣ** :- ਅਧਾਰ ਤੇ ਬਣੇ ਦੌਨਾਂ ਸਿਰਿਆਂ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਆਧਾਰ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ** :- ਅਧਾਰ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਬਣੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਉਚਾਈ ਜਾਂ ਲੰਬ** :- ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ ਤੋਂ ਅਧਾਰ ਤੇ ਲੰਬ ਬਣਾਉਂਦੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਉਚਾਈ ਜਾਂ ਲੰਬ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਪਰਿਮਾਪ ਜਾਂ ਘੇਰਾ** :- ਤਿੰਨਾਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਜੋੜ ਨੂੰ ਪਰਿਮਾਪ ਜਾਂ ਘੇਰਾ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

#### ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

##### (ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ)

- **ਸਮ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ** :- ਇਸ ਦੀਆਂ ਤਿੰਨਾਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਤਿੰਨੇ ਕੋਣ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- **ਸਮ ਦੋ ਭੁਜੀ ਤਿਕੋਣ** :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਦੋ ਕੋਣ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।
- **ਵਿਖਮ ਜਾਂ ਅਸਮਭੁਜ ਤਿਕੋਣ** :- ਜਿਸ ਦੀ ਕੋਈ ਵੀ ਭੁਜਾ ਤੇ ਕੋਈ ਵੀ ਕੋਣ ਬਰਾਬਰ ਨਾ ਹੋਵੇ।

##### (ਕੋਣਾਂ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ)

- **ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ** :- ਜਿਸ ਦਾ ਇੱਕ ਕੋਣ 90° ਦਾ ਹੋਵੇ ਉਸ ਨੂੰ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਸਮਕੋਣ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਵਾਲੀ ਭੁਜਾ ਨੂੰ ਕਰਨ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਤਿਕੋਣ** :- ਜਿਸ ਦੇ ਤਿੰਨੇ ਕੋਣ 90° ਤੋਂ ਘੱਟ ਹੋਣ ਉਸ ਨੂੰ ਨਿਊਨ ਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- **ਅਧਿਕ ਕੋਣ ਤਿਕੋਣ** :- ਜਿਸਦਾ ਇੱਕ ਕੋਣ 90° ਤੋਂ ਵੱਧ ਹੋਵੇ ਉਸ ਨੂੰ ਅਧਿਕ ਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

#### ਹੋਰ ਤਿਕੋਣਾਂ

- **ਸਮਾਨ ਤਿਕੋਣਾਂ** :- ਅਜਿਹੀਆਂ ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੇ ਸਾਰੇ ਕੋਣ ਤੇ ਸਾਰੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।
- **ਸਮ ਰੂਪੀ ਜਾਂ ਸਜਾਤੀ ਤਿਕੋਣਾਂ** :- ਇਨ੍ਹਾਂ ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੇ ਸਿਰਫ ਕੋਣ ਹੀ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

## (TRIANGLES) ਤਿਕੋਣਾਂ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

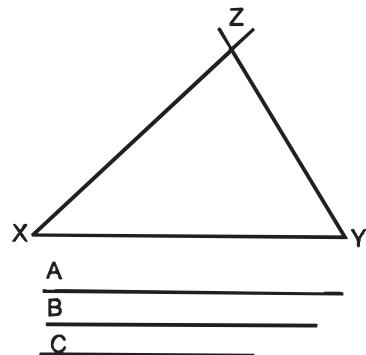
(With Reference to its Sides)

(ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ)

ਪ੍ਰਸ਼ਨ 40. ਇੱਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਤਿੰਨ ਭੁਜਾਵਾਂ A, B ਅਤੇ C ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ।

ਰਚਨਾ :- XY ਰੇਖਾ ਨੂੰ A ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਓ। X, Y ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ ਕ੍ਰਮਵਾਰ B ਅਤੇ C ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ ਜੋ Z ਤੇ ਕੱਟਣ। Z ਨੂੰ X ਅਤੇ Y ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।

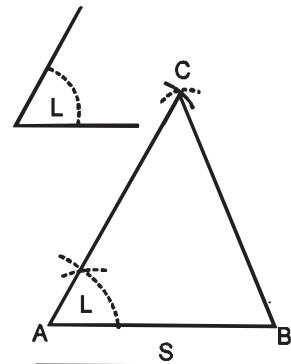
XYZ ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



ਪ੍ਰਸ਼ਨ 41. ਇੱਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB ਇੱਕ ਭੁਜ S ਅਤੇ ਮਲੂਮ ਭੁਜ ਦੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦਾ ਕੌਣ L ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

ਰਚਨਾ :- AB ਰੇਖਾ ਲਾਓ। A ਤੇ ਕੋਣ BAC ਮਲੂਮ ਕੋਣ L ਦੇ ਸਮਾਨ ਬਣਾਓ। B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਭੁਜ S ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ ਕੋਣ ਦੀ ਭੁਜਾ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੇ। B ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

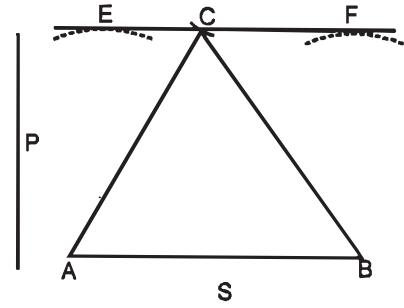
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



ਪ੍ਰਸ਼ਨ 42. ਇੱਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB, ਉੱਚਾਈ P ਅਤੇ ਭੁਜ S ਦਿੱਤੀ ਹੋਵੇ।

ਰਚਨਾ :- ਆਧਾਰ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ EF ਨੂੰ ਮਲੂਮ ਉੱਚਾਈ P ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। A ਤੋਂ S ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ EF ਨੂੰ ਰੇਖਾ C ਤੇ ਕੱਟੇ। A,C ਅਤੇ B,C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

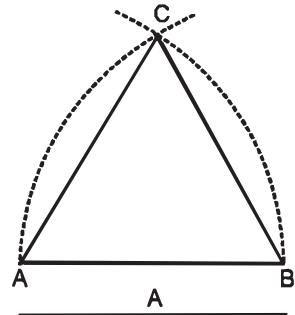
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 43.** ਇਕ ਸਮ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੀ ਇੱਕ ਭੁਜ A ਵਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

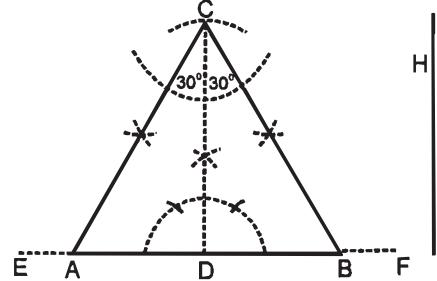
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਭੁਜ A ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ। A ਨੂੰ ਅਤੇ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਰੇਖਾ A ਬਰਾਬਰ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਦੋ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ C ਤੇ ਕੱਟਣ। C ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।

ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



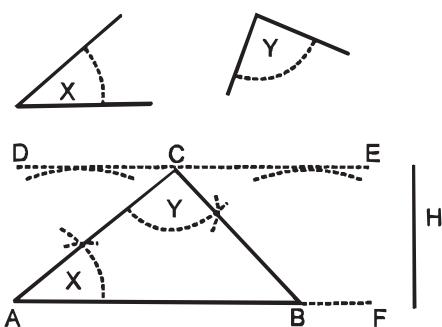
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 44.** ਇਕ ਸਮਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ, ਜਿਸ ਦੀ ਉਚਾਈ H ਵਿੱਤੀ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ EF ਲਾਉ। EF ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ D ਲਾਉ ਅਤੇ ਉਸ ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। DC ਬਰਾਬਰ ਉਚਾਈ H ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ C ਤੇ ਕੋਣ ACD ਅਤੇ BCD ਹਰ ਇਕ  $30^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ ਜੋ ਰੇਖਾ EF ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਮਿਲੋ। ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



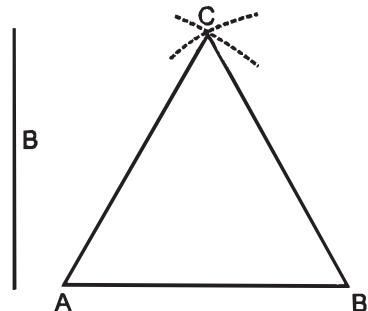
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 45.** ਇਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ ਕੋਣ X, ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ Y ਅਤੇ ਉਚਾਈ H ਬਰਾਬਰ ਵਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ AF ਖਿੱਚੋ। AF ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾ DE, ਰੇਖਾ H ਉਚਾਈ ਦੇ ਸਮਾਨ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੋਣ BAC ਬਰਾਬਰ X ਬਣਾਓ, ਜੋ ਕਿ DE ਰੇਖਾ ਨੂੰ C ਤੇ ਮਿਲੋ। ਬਿੰਦੂ C ਤੇ ਕੋਣ ACB, ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ Y ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਬਣਾਓ, ਜੋ AF ਨੂੰ B ਤੇ ਮਿਲੋ। ਤਿਕੋਣ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 46.** ਇੱਕ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB ਅਤੇ ਇੱਕ ਭੁਜ B ਦੇ ਬਗ਼ਬਾਰ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

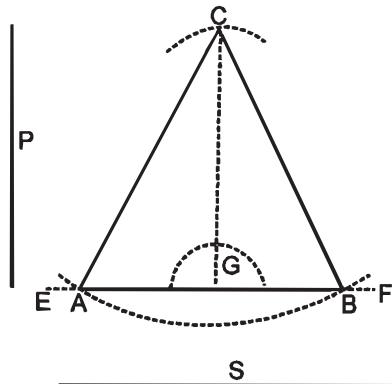
**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਲਓ। A ਅਤੇ B ਤੋਂ ਭੁਜਾ B ਦੇ ਬਗ਼ਬਾਰ ਪਰਕਾਰ ਖੇਲ ਕੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ C ਤੇ ਕੱਟਣ। AC ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 47.** ਇੱਕ ਦੋ ਸਮ-ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੀ ਉੱਚਾਈ P ਅਤੇ ਇੱਕ ਭੁਜ S ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ EF ਲੈ ਕੇ ਇਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ G ਲਓ। G ਤੇ ਲੰਬ GC ਨੂੰ P ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। C ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ S ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ EF ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੋ। C ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।

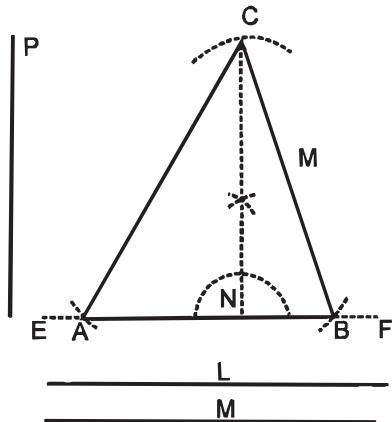
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 48 .** ਇੱਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੀ ਉੱਚਾਈ P ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ L ਅਤੇ M ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ?

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ EF ਲੈ ਕੇ ਇਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ N ਲਓ। EF ਤੇ NC ਲੰਬ = ਉੱਚਾਈ P ਖਿੱਚੋ। C ਤੋਂ CA ਅਤੇ CB ਨੂੰ ਕ੍ਰਮਵਾਰ L ਅਤੇ M ਦੇ ਸਮਾਨ ਕਟੋ। C ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।

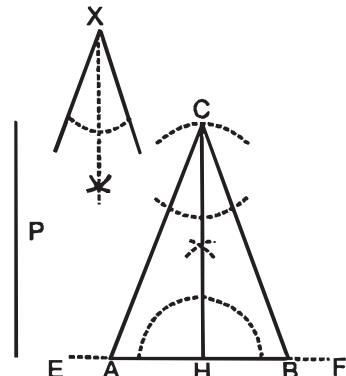
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 49.** ਇਕ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੀ ਉੱਚਾਈ P ਅਤੇ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ X ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

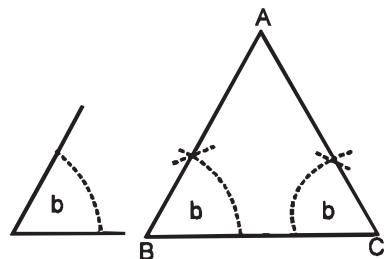
**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ EF ਲੈ ਕੇ ਉਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ H ਲਾਓ। H ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। HC  $\perp$  P ਉੱਚਾਈ ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। ਕੋਣ HC A ਅਤੇ ਕੋਣ HCB ਹਰ ਇੱਕ X ਦੇ ਅੱਧੇ ਕੋਣ ਦੇ ਸਮਾਨ ਬਣਾਓ, ਜੋ EF ਰੇਖਾ  $\perp$  A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟਦੇ ਹਨ।

ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



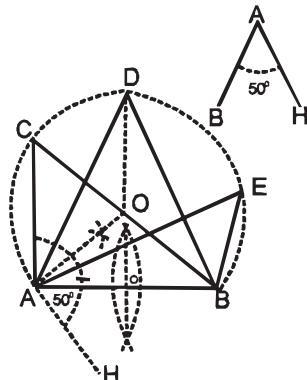
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 50.** ਇਕ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸਦਾ ਅਧਾਰ BC ਅਤੇ ਇਕ ਅਧਾਰ ਕੋਣ b ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ BC ਲਾਓ। ਬਿੰਦੂ B ਅਤੇ C ਤੇ ਕੋਣ b ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਅਧਾਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ A ਤੇ ਮਿਲਣ। ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



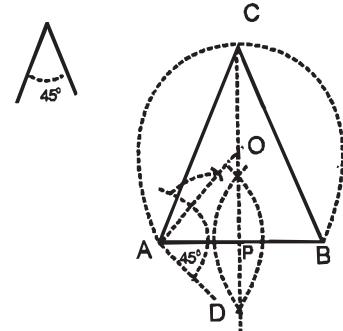
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 51. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ  $50^\circ$  ਦਾ ਚੱਕਰ ਭਾਗ (ਅਵਧਾ) ਸੈਂਗਮੈਂਟ ਬਣਾਓ।**

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਲਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਹੇਠਾਂ ਨੂੰ ਕੋਣ BAH  $50^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। AH ਰੇਖਾ ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ, ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਅਰਧਕ  $\perp$  O ਤੇ ਕੱਟੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ A ਜਾਂ B ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ ਕੇ ਚੱਕਰ ਦਾ ਅਵਧਾ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ  $50^\circ$  ਦੀ ਲੋੜੀਂਦੀ ਅਵਧਾ ਜਾਂ ਚੱਕਰ ਭਾਗ ਹੈ। ਹੁਣ ਇਸ ਅਵਧਾ ਤੇ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ C, D, E ਲਾਓ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ਕੋਣ ACB, ADB ਅਤੇ AEB ਸਭ  $50^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਹੋਣਗੇ।



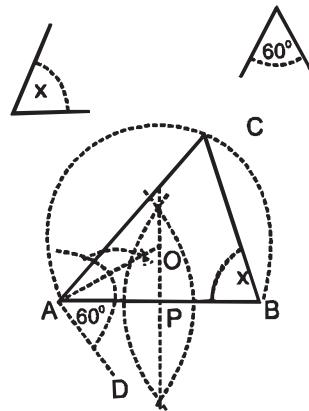
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 52.** AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਇੱਕ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ  $45^\circ$  ਦਾ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਲਈ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੋਣ BAD  $45^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। AD ਰੇਖਾ ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਅਰਧਕ ਨੂੰ O ਤੇ ਮਿਲੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨਕੇ A ਜਾਂ B ਦੂਰੀ ਤੇ ਚੱਕਰ ਭਾਗ ਬਣਾਓ ਜੋ AB ਦੇ ਲੰਬ ਅਰਧਕ ਨੂੰ C ਤੇ ਮਿਲੋ। CA ਅਤੇ CB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



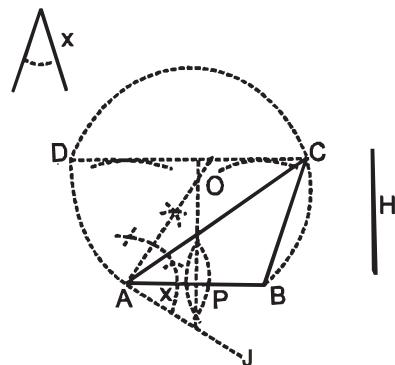
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 53.** ਅਧਾਰ AB ਤੇ ਇਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ  $60^\circ$  ਅਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ X ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਤੇ ਕੋਣ BAD  $60^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। AD ਰੇਖਾ ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਅਰਧਕ ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ A ਜਾਂ B ਦੂਰੀ ਤੇ ਚੱਕਰ ਦੀ ਅਵਧਾ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ B ਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ X ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ ਚੱਕਰ ਭਾਗ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੋ। C ਅਤੇ A ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 54.** ਇਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ X ਅਤੇ ਉਚਾਈ H ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਸ਼ੀਰਸ਼ ਕੋਣ X ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੋਠਾਂ ਨੂੰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। ਰੇਖਾ AJ ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਅਰਧਕ P ਨੂੰ O ਤੇ ਮਿਲੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ A ਜਾਂ B ਦੂਰੀ ਤੋਂ ਚੱਕਰ ਭਾਗ ਖਿੱਚੋ। AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਦੋ ਬਿੰਦੂ ਲੈ ਕੇ ਉਚਾਈ H ਦੇ ਸਮਾਨ ਦੋ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ ਤੇ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਸਿਰਿਆਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਰੇਖਾ CD ਖਿੱਚੋ। IC ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।

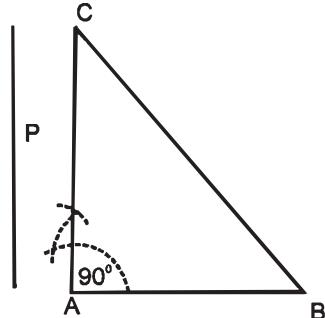


ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 55.** ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB ਅਤੇ ਲੰਬ P ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਸਮਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AC ਖਿੱਚੋ। AC ਨੂੰ P ਲੰਬ ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

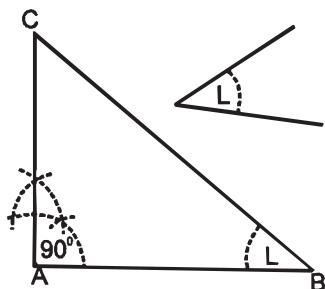
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 56.** ਇੱਕ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB ਅਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ L ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ ਸਮਕੋਣ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ B ਤੇ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਅਧਾਰ ਕੋਣ L ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ ਇੱਕ ਦੂਜੇ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟਣ।

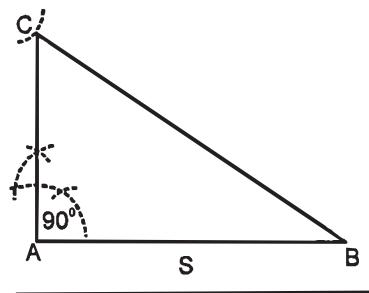
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 57.** AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਦ ਕਿ ਕਰਣ S ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਲੰਬ ਬਣਾਓ। B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ S ਰੇਖਾ ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਲਗਾਓ। ਜੋ ਲੰਬ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੋ। BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

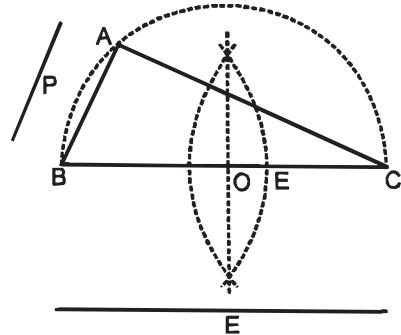
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 58.** ਇਕ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਕਰਣ E, ਇਕ ਭੁਜ P ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** BC ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕਰਨ E ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OB ਜਾਂ OC ਦੂਰੀ ਤੋਂ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। B ਤੋਂ BA ਭੁਜਾ P ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ ਅਤੇ BA ਅਤੇ AC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

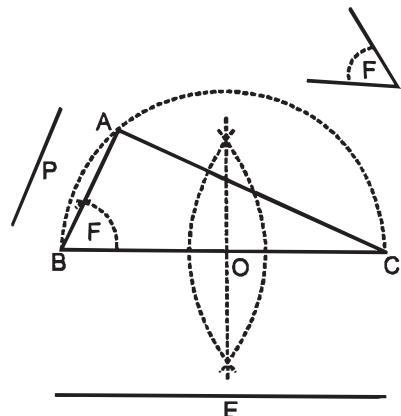
ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 59.** ਇਕ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਕਰਣ E ਅਤੇ ਇਕ ਅਧਾਰ ਕੋਣ F ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** BC ਰੇਖਾ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕਰਨ E ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ O ਤੇ ਦੋ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ B ਜਾਂ C ਜਿੰਨੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹੋ ਕੇ ਇਕ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਲਗਾਓ। ਬਿੰਦੂ B ਤੇ ਕੋਣ CBA, ਕੋਣ F ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਬਣਾਓ ਜੋ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਨੂੰ A ਤੇ ਮਿਲੋ। A ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

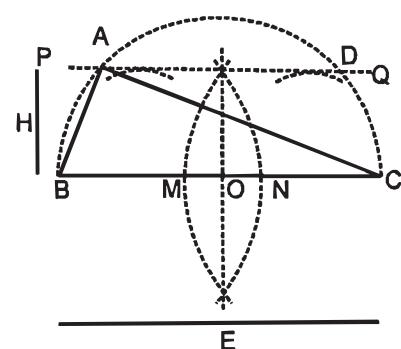
ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 60.** ਇਕ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਕਰਣ E ਅਤੇ ਉਚਾਈ H ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

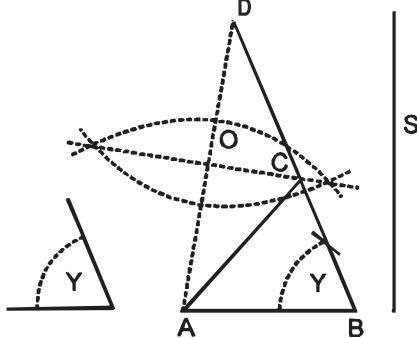
**ਰਚਨਾ :-** BC ਰੇਖਾ ਕਰਣ E ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ B ਦੂਰੀ ਤੋਂ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। BC ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਦੋ ਬਿੰਦੂ M ਅਤੇ N ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੋਂ H ਦੂਰੀ ਤੇ ਰੇਖਾ PQ ਸਮਾਨਤਰ AB ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਨੂੰ A ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟੋ। AB ਅਤੇ AC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਕੋਣ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 61.** ਅਧਾਰ AB ਤੇ ਇਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਇਕ ਅਧਾਰ ਕੋਣ Y ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ ਰੇਖਾ S ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

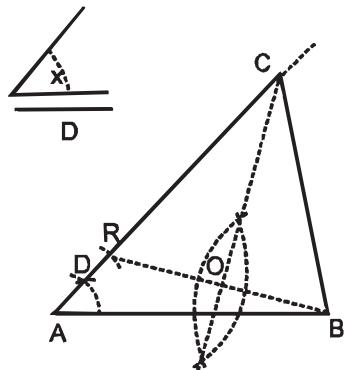
**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ Y ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਆਧਾਰ ਕੋਣ ABD ਬਣਾਓ। ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ BD ਬਰਾਬਰ S ਕਰੋ। D ਅਤੇ A ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ ਰੇਖਾ AD ਦਾ O ਤੋਂ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ BD ਰੇਖਾ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੋ। C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 62.** ਇਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਅਧਾਰ AB, ਅਧਾਰ ਕੋਣ X ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਅੰਤਰ D ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ X ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। ਰੇਖਾ AR ਨੂੰ D ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। R ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਕੇ ਇਸ ਰੇਖਾ ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ AR ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਵਧਾਇਆ ਕੇ C ਤੇ ਮਿਲੋ। C ਨੂੰ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ।

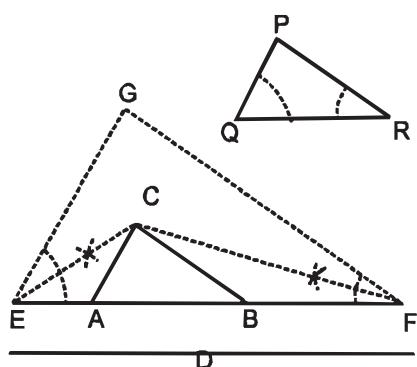
ਇਹ ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 63.** ਇਕ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਤਿਕੋਣ PQR ਦੇ ਸਮਰੂਪ ਤਿਕੋਣ ABC ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ D ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** EF ਰੇਖਾ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਤਿੰਨਾਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਜੋੜ D ਬਰਾਬਰ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ F ਤੇ ਕੋਣ RQP ਅਤੇ QRP ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ C ਤੇ ਮਿਲਣ। ਬਿੰਦੂ C ਤੋਂ GE ਅਤੇ GF ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ EF ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਤੇ ਮਿਲਣ।

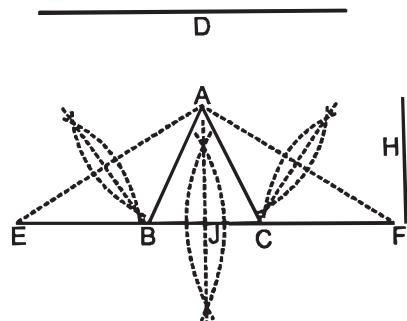
ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 64.** ਇਕ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸਦੀ ਉਚਾਈ H ਅਤੇ ਤਿੰਨ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ D ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

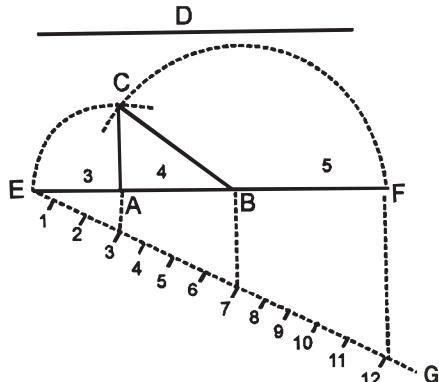
**ਰਚਨਾ :-** EF ਤਿੰਨਾਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਜੋੜ D ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ। EF ਦਾ ਅੱਧ ਜਤੇ ਕਰੋ। ਰੇਖਾ JA ਬਰਾਬਰ ਉਚਾਈ H ਕੱਟੋ। AE ਅਤੇ AF ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ ਰੇਖਾ EF ਨੂੰ B ਅਤੇ C ਤੇ ਕੱਟੋ। AB ਅਤੇ AC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਦੋ ਭੁਜ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



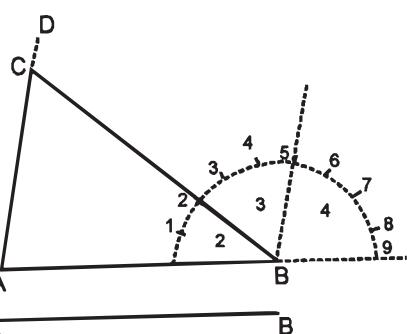
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 65.** ਇੱਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਤਿੰਨਾਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ D ਅਤੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਵਿੱਚ 3 : 4 : 5 ਦਾ ਅਨੁਪਾਤ ਹੋਵੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ EF ਬਰਾਬਰ D ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ E ਤੇ FEG ਕੋਈ ਨਿਉਨ ਕੋਣ ਬਣਾਉ ਅਤੇ ਰੇਖਾ EG ਤੇ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ  $3 + 4 + 5 = 12$  ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਾਉ। 12 ਨੂੰ F ਨਾਲ ਮਿਲਾਉ ਅਤੇ ਰੇਖਾ 12 F ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ 3 ਅਤੇ 7 ਤੋਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ EF ਰੇਖਾ ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਤੇ ਮਿਲਣ। ਬਿੰਦੂ A ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮਨ ਕੇ E ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ F ਦੂਰੀ ਤੋਂ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿਚ C ਤੇ ਕੱਟਣ। CA ਅਤੇ CB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



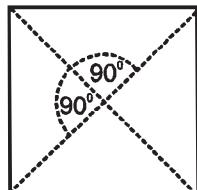
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 66.** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਅਧਾਰ AB ਉੱਤੇ ਇਕ ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਵਿੱਚ 2 : 3 : 4 ਦਾ ਅਨੁਪਾਤ ਹੋਵੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਅਧਾਰ AB ਲਈ ਅਤੇ ਇਸ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। ਬਿੰਦੂ B ਤੇ ਪਰੋਟਰੈਕਟਰ ਨਾਲ  $2 + 3 + 4 = 9$  ਸਮਾਨਭਾਗਾਂ ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਾਉ ( $20^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਕੱਟੋ)। B ਨੂੰ 2 ਅਤੇ 5 ਨਾਲ ਮਿਲਾ ਕੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ ਅਤੇ ਰੇਖਾ B5 ਦੇ ਸਮਾਨਤਕ ਰੇਖਾ ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ AD ਖਿੱਚੋ ਜੋ B 2 ਰੇਖਾ ਨੂੰ C ਤੇ ਮਿਲੇ। ABC ਲੋੜੀਂਦੀ ਤਿਕੋਣ ਹੈ।



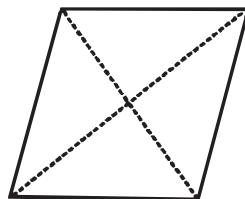
## ચતુરભૂજાં QUADRILATERALS

વરગ



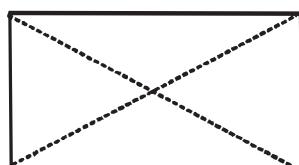
SQUARE

સમચતુરભૂજ



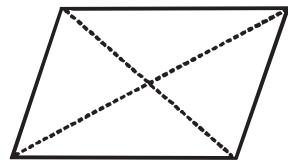
RHOMBUS

આદિત



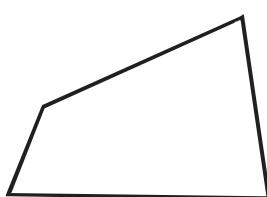
RECTANGLE

સમાનંતર ચતુરભૂજ



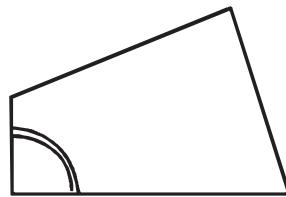
RHOMBOID

અસમ-ચતુરભૂજ



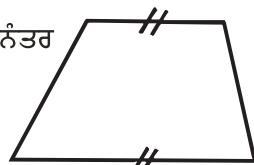
TRAPEZIUM

સમકોણ અસમ ચતુરભૂજ



RIGHT TRAPEZIUM

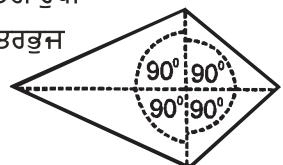
દો-ભૂજ સમાનંતર  
ચતુરભૂજ



TRAPEZOID

પટ્ઠંગ રૂપી

ચતુરભૂજ



KITE OR TRAPEZIUM

## ਅਧਿਆਈ -4

### ਚਤੁਰਭੁਜ ਜਾਂ ਚਕੋਰ

### QUADRILATERALS

**ਪਰਿਭਾਸ਼ਾਵਾਂ** (Definitions):—

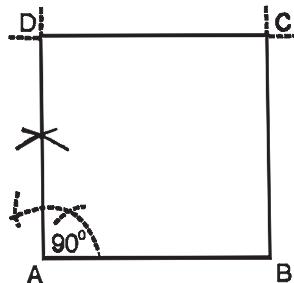
**ਚਤੁਰਭੁਜ** :- ਚਾਰ ਸਰਲ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨਾਲ ਘਰੇ ਹੋਏ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਜਾਂ ਚਕੋਰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

#### ਚਤੁਰਭੁਜ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ

- \* **ਵਰਗ** (SQUARE) ਇਸ ਦੀਆਂ ਚਾਰੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਤੇ ਚਾਰੇ ਕੌਣ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਹਰ ਇਕ ਕੌਣ  $90^\circ$  ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- \* **ਸਮ ਚਤੁਰਭੁਜ** (RHOMBUS) ਇਸ ਦੀਆਂ ਚਾਰੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਅਤੇ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੇ ਕੌਣ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਆਇਤ** (RECTANGLE) ਇਸ ਦੀਆਂ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਅਤੇ ਚਾਰੇ ਕੌਣ ਸਮਕੋਣ ( $90^\circ$ ) ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਸਮਾਨਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ** (PARALLELOGRAM OR RHOMBOID) ਇਸ ਦੀਆਂ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਅਤੇ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੇ ਕੌਣ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਸਮਕੋਣ ਅਸਮਚਤੁਰਭੁਜ** (TRAPEZIUM) ਇਸ ਦਾ ਇਕ ਕੌਣ ਸਮਕੋਣ ( $90^\circ$ ) ਦਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- \* **ਸਮਲੰਬ ਚਤੁਰਭੁਜ** (TRAPEZOID) ਇਸ ਦੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਇਕ ਜੋੜਾ ਸਮਾਨਤਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- \* **ਪਤੰਗ ਰੂਪੀ ਚਤੁਰਭੁਜ** (KITE) ਇਸ ਦੀਆਂ ਇੱਕੋ ਪਾਸੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਤੇ ਕਰਣ ਆਪਸ ਵਿਚ  $90^\circ$  ਦੇ ਕੌਣ ਤੇ ਕੱਟਦੇ ਹਨ।
- \* **ਨੋਟ** :- ਚਤੁਰਭੁਜ ਦੇ ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੇ ਕੌਣਾਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਣ ਵਾਲੀ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਕਰਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

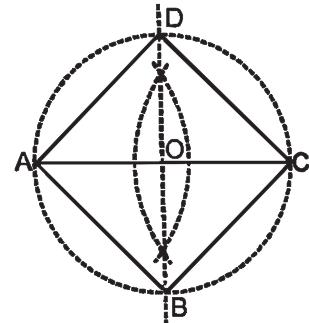
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 67.** ਇੱਕ ਵਰਗ ABCD ਬਣਾਉ ਜਿਸਦੀ ਇਕ ਭੁਜ AB ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਭੁਜ AB ਲਈ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। AD ਬਰਾਬਰ AB ਕੱਟੋ। D ਅਤੇ B ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ C ਤੇ ਕੱਟਣ। DC ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCD ਲੋੜੀਂਦਾ ਵਰਗ ਹੈ।



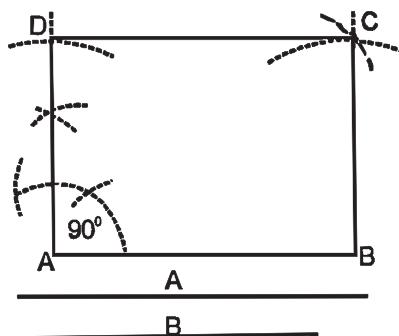
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 68.** ਇੱਕ ਵਰਗ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦਾ ਕਰਣ AC ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕਰਣ AC ਲੈ ਕੇ ਇਸਦਾ ਅੱਧ O ਤੇ ਕਰੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ A ਜਾਂ C ਦੂਰੀ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਓ ਜੋ AC ਦੇ ਅਰਧਕ ਨੂੰ D ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੋ। AD ਅਤੇ DC, AB ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCD ਲੋੜੀਂਦਾ ਵਰਗ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 69.** ਇੱਕ ਆਇਤ ਬਣਾਉ ਜਿਸਦੀਆਂ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ A ਅਤੇ B ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ।

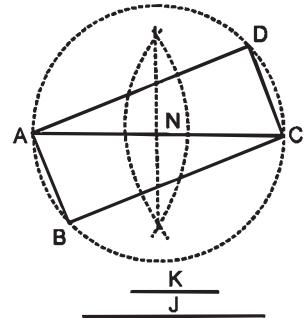
**ਰਚਨਾ :-** ਇਕ ਦਿੱਤੀ ਭੁਜਾ A ਦੇ ਬਰਾਬਰ AB ਲਾਓ। A ਬਿੰਦੂ ਤੇ  $90^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। AD ਬਰਾਬਰ ਦਿੱਤੀ ਭੁਜਾ B ਕੱਟੋ। D ਤੋਂ DC ਬਰਾਬਰ AB ਚਾਪ ਲਾਓ। B ਤੋਂ BC ਬਰਾਬਰ AD ਚਾਪ ਲਾਓ ਜੋ ਪਹਿਲੀ ਚਾਪ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੋ। DC ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਆਇਤ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 70.** ਇੱਕ ਆਇਤ ਬਣਾਉ। ਜਿਸਦੀ ਇਕ ਭੁਜ K ਅਤੇ ਕਰਣ J ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕਰਣ AC ਨੂੰ J ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ O ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। O ਤੋਂ OA ਦੂਰੀ ਤੇ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। A ਤੋਂ AB ਅਤੇ C ਤੋਂ CD, ਭੁਜਾ K ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। AD ਅਤੇ DC, AB ਅਤੇ CB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

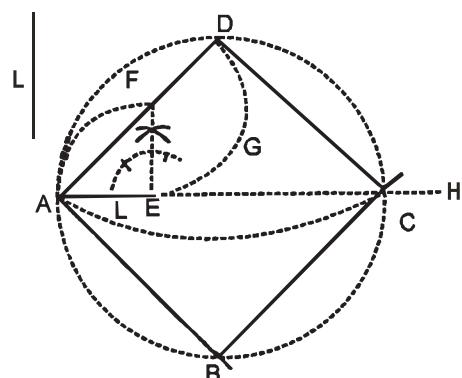
ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਆਇਤ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 71.** ਇੱਕ ਵਰਗ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦੇ ਕਰਣ ਅਤੇ ਭੁਜਾ ਦਾ ਅੰਤਰ L ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

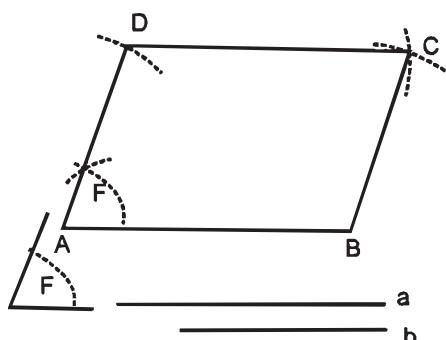
**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ AH ਲਾਉ। AE ਬਰਾਬਰ L ਕੱਟੋ। E ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। EF ਬਰਾਬਰ AE ਕੱਟੋ। AF ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। FD ਬਰਾਬਰ EF ਕੱਟੋ। D ਤੋਂ AH ਰੇਖਾ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ, ਜੋ ਰੇਖਾ AH ਨੂੰ G ਤੇ ਕੱਟੋ। ਕੇਂਦਰ G ਤੋਂ GA ਅੱਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AH ਰੇਖਾ ਨੂੰ C ਤੇ ਅਤੇ DG ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਵਧਾਉਣ ਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੋ। DC, CB ਅਤੇ AB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਵਰਗ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 72.** ਇੱਕ ਸਮਾਨਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਬਣਾਉ ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ a ਅਤੇ b ਅਤੇ ਇਕ ਅਧਾਰ ਕੋਣ F ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

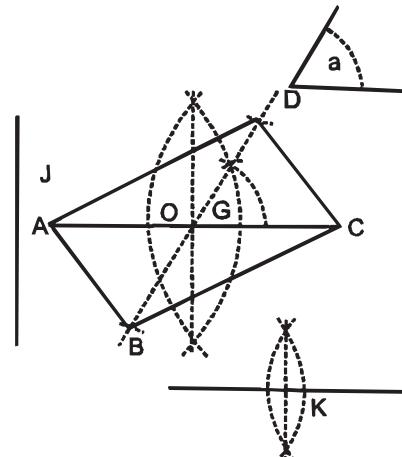
**ਰਚਨਾ :-** ਕਰਣ AB ਰੇਖਾ a ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ। A ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਦਿੱਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ F ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। AD ਬਰਾਬਰ ਭੁਜਾ b ਕੱਟੋ। D ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ ਕੇ ਚਾਪ C ਲਾਓ। B ਤੋਂ AD ਬਰਾਬਰ ਚਾਪ ਲਾਓ ਜੋ C ਤੇ ਕੱਟੋ। DC ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਾਨਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 73.** ਇਕ ਸਮਾਨੰਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੇ ਦੋਵੇਂ ਕਰਣ J ਅਤੇ K ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਅਤੇ ਕਰਣਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰਲਾ ਕੋਣ G ਦਿੱਤਾ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕਰਣ AC, ਰੇਖਾ J ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। ਦੂਜੇ ਕਰਣ K ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੋ। O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੋਣ G ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਥੱਲੇ ਨੂੰ ਅਤੇ ਉਤੇ ਨੂੰ ਵਧਾਓ। O ਤੋਂ OD ਅਤੇ OB K ਅਰਧਕ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। AD, DC, AB ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

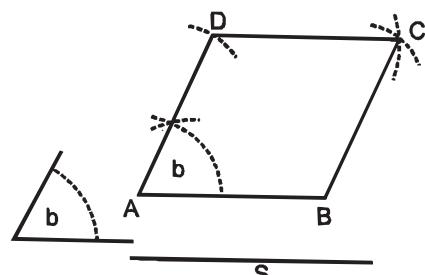
ABCD ਲੋੜੀਂਦਾ ਸਮਾਨੰਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 74.** ਇਕ ਸਮਚਤੁਰਭੁਜ (ਵਿਖਮਕੋਣ ਵਰਗ) ਬਣਾਓ ਜਿਸਦੀ ਇਕ ਭੁਜਾ S ਅਤੇ ਅਧਾਰ ਕੋਣ b ਦੇ ਸਮਾਨ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ S ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੋਣ b ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। A ਤੋਂ AD ਬਰਾਬਰ AB ਕੱਟੋ। D ਤੋਂ ਅਤੇ B ਤੋਂ S ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ C ਤੇ ਕੱਟਣ। DC ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

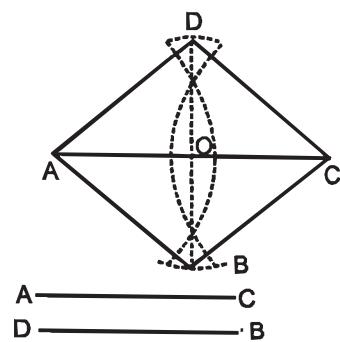
ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 75.** ਇਕ ਸਮਚਤੁਰਭੁਜ ਬਣਾਓ ਜਿਸਦੇ ਦੋਨੋਂ ਕਰਣ AC ਅਤੇ BD ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਹਨ।

**ਰਚਨਾ :-** AC ਰੇਖਾ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਕਰਣ AC ਬਰਾਬਰ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। O ਤੋਂ OD ਅਤੇ OB ਰੇਖਾ bd ਦੇ ਅੱਧ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। AD ਅਤੇ DC, BC ਅਤੇ BA ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

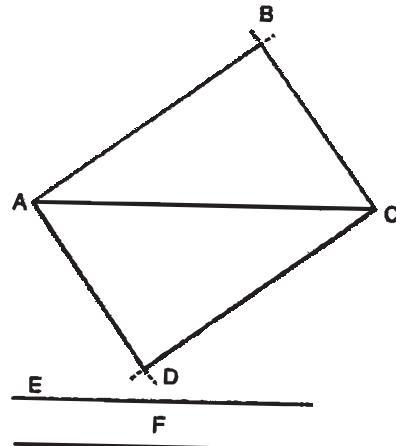
ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 76.** ਇੱਕ ਸਮਾਨੰਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਬਣਾਓ। ਇਸ ਦਾ ਕਰਣ AC ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ E ਅਤੇ F ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਸਮਾਨ ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਕਰਣ AC ਲਾਓ। A ਅਤੇ C ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ E ਦੂਰੀ ਦੀ, ਕਰਣ ਦੇ ਉੱਪਰ ਅਤੇ ਹੇਠਾਂ ਵੱਲ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ। ਫੇਰ A ਅਤੇ C ਕੇਂਦਰਾਂ ਤੋਂ F ਦੂਰੀ ਦੀ, ਕਰਨ ਦੇ ਹੇਠ ਉੱਪਰ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ ਜੋ ਪਹਿਲੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਨੂੰ D ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟਣ। AB, BC, CD ਅਤੇ AD ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

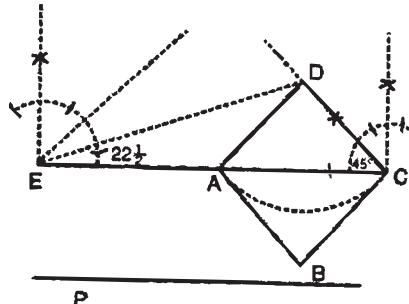
ABCD ਲੋੜੀਂਦਾ ਸਮਾਨੰਤਰ ਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 77.** ਇੱਕ ਵਰਗ ABCD ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੇ ਕਰਣ ਅਤੇ ਇੱਕ ਭੁਜ ਦਾ ਜੋੜ P ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਕਰਣ ਅਤੇ ਭੁਜ ਦਾ ਜੋੜ P ਦੇ ਬਗਾਬਰ EC ਲਾਓ। ਬਿੰਦੂ E ਤੇ  $22\frac{1}{2}^\circ$  ਦਾ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ C ਤੇ  $45^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ D ਤੇ ਕੱਟਣ। DC ਵਰਗ ਦੀ ਇਕ ਭੁਜ ਹੈ। D ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ, DC ਦੂਗੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਓ ਜੋ EC ਨੂੰ A ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ C ਤੋਂ DC ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ B ਤੇ ਕੱਟਣ। DA, AB ਅਤੇ CB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

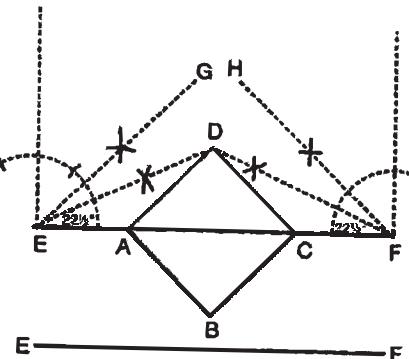
ABCD ਲੋੜੀਂਦਾ ਵਰਗ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 78.** ਇੱਕ ਵਰਗ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੇ ਕਰਣ ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ EF ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** EF ਕਰਣ ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਜੋੜ ਲਾਓ। ਬਿੰਦੂ F ਅਤੇ E ਤੇ  $45^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਰੇਖਾਵਾਂ EG ਅਤੇ FH ਖਿੱਚੋ। ਕੋਣ FEG ਅਤੇ ਕੋਣ EHF ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ D ਤੇ ਕੱਟਣ। D ਤੋਂ DA, EG ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ D ਤੋਂ DC ਰੇਖਾ HF ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਖਿੱਚੋ। C ਅਤੇ A ਤੋਂ AD ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨ AB ਅਤੇ BC ਖਿੱਚੋ।

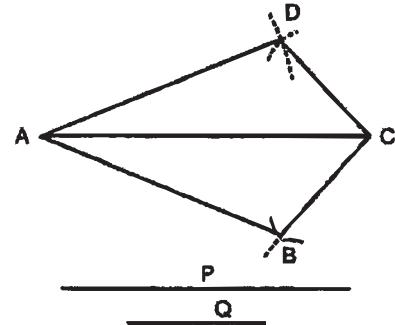
ABCD ਲੋੜੀਂਦਾ ਵਰਗ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 79.** ਇਕ ਪਤੰਗ ਰੂਪੀ ਚਤੁਰਭੁਜ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦਾ ਕਰਣ AC ਅਤੇ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ P ਅਤੇ Q ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਕਰਣ AC ਲਾਉ। A ਤੋਂ ਭੁਜਾ P ਦੇ ਸਮਾਨ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਚਾਪ ਲਾਉ ਅਤੇ C ਤੋਂ ਭੁਜਾ Q ਦੇ ਸਮਾਨ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ D ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟਣ। AD ਅਤੇ DC, AB ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

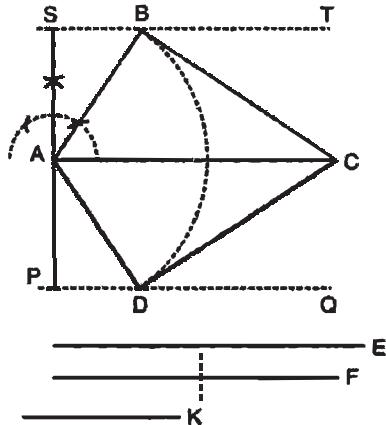
ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਪਤੰਗ ਰੂਪੀ ਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 80.** ਇਕ ਪਤੰਗ ਰੂਪੀ ਚਤੁਰਭੁਜ ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੇ ਦੋਨੋਂ ਕਰਨ E, F ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਸਮਾਨ ਅਤੇ ਇਕ ਭੁਜ K ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** AC = ਕਰਣ E ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨ ਲਾਓ। F ਰੇਖਾ ਦੇ ਅੱਧੇ ਸਮਾਨ AC ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ST ਅਤੇ PQ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। A ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ K ਭੁਜ ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ ST ਰੇਖਾਂ ਨੂੰ B ਅਤੇ PQ ਰੇਖਾਂ ਨੂੰ D ਤੇ ਕੱਟੇ। A, B, C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਆਪੋ ਵਿੱਚ ਮਿਲਾਓ।

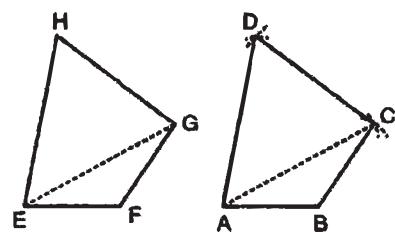
ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 81.** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਅਸਮ ਚਤੁਰਭੁਜ EFGH ਦੇ ਸਮਾਨ ਚਤੁਰਭੁਜ ABCD ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਅਸਮ ਚਤੁਰਭੁਜ EFGH ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਦੇ ਕਰਣ EG ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ EF ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ AC ਕਰਣ EG ਬਰਾਬਰ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ BC ਬਰਾਬਰ FG ਕੱਟੋ। AC ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AD = EH ਅਤੇ CD ਬਰਾਬਰ GH ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ D ਤੇ ਮਿਲਣ। AD ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

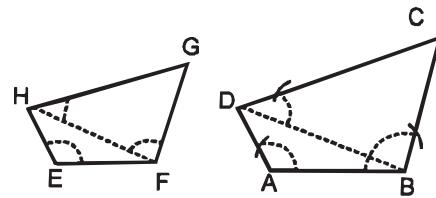
ABCD ਲੋੜੀਂਦੀ ਚਤੁਰਭੁਜ ਹੈ।



**प्र० 82.** दिती होई असम चतुरभुज EFGH दे समरूपी चतुरभुज ABCD बणाउ  
जिसदी एक भुजा AB रेखा दे बराबर दिती होई है।

**रचना :-** दिती होई चतुरभुज EFGH  
बणाउ अते FH नुँ मिलाउ। दिती रेखा AB  
धिच्छ। बिंदु A ते कोण BAD बराबर कोण FEH  
बणाउ। कोण EFH दे बराबर कोण ABD बणाउ,  
जै D ते कटे BD करण ते कोण DBC बराबर  
कोण HFG अते D ते कोण BDC बराबर कोण FHG बणाउ जै C बिंदु ते कटे।

ABCD लेझींदी समरूपी चतुरभुज है।



**प्र० 83.** एक असम चतुरभुज बणाउ जिसदे करण भुजावां अते कोण हेठ अनुसार  
हन।

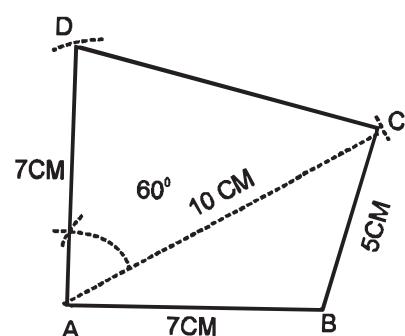
भुजावां = AB = 7 सै. मी., BC = 5 सै. मी. अते AD = 7 सै. मी.

करण = AC = 10 सै. मी.

कोण = DAC =  $60^\circ$

**रचना :-** रेखा AB = 7 सै. मी. लउ। बिंदु B  
ते BC चाप 5 सै. मी. दूरी ते लाउ। A ते AC  
चाप 10 सै. मी. दूरी ते लाउ। जै बिंदु C ते कटे।  
AC रेखा ते कोण DAC =  $60^\circ$  दा कोण बणाउ।  
AD रेखा 7 सै. मी. कटे। DC नुँ मिलाउ।

ABCD लेझींदी चतुरभुज है।



## ਬਹੁ ਭੁਜਾਵਾਂ ਆਕਾਰ POLYGONS

ਸਮ ਬਹੁਜ



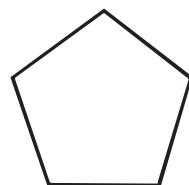
ਅਸਮ ਬਹੁਜ



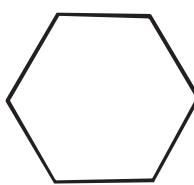
### ਸਮ ਭੁਜਾਵਾਂ

#### REGULAR POLYGONS

ਸਮ ਪੰਜ ਭੁਜ



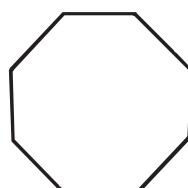
ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ



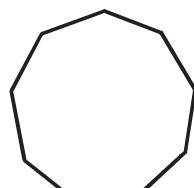
ਸਮ ਸੱਤ ਭੁਜ



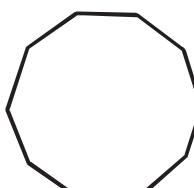
ਸਮ ਅੱਠ ਭੁਜ



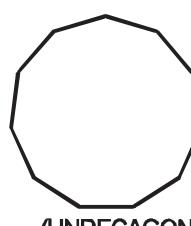
ਸਮ ਨੌ ਭੁਜ



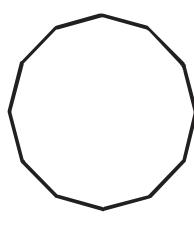
ਸਮ ਦਸ ਭੁਜ



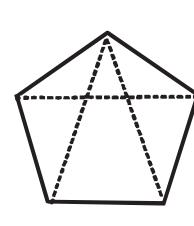
ਗਿਆਰਾਂ ਭੁਜ



ਬਾਰਾਂ ਭੁਜਾ



ਕਰਣ



## ਅਧਿਆਈ - 5

### ਬਹੁ ਭੁਜਾਵਾਂ ਆਕਾਰ (POLYGONS)

**ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ :-** ਚਾਰ ਤੋਂ ਵੱਧ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦੇ ਘਿਰੇ ਹੋਏ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਬਹੁਭੁਜ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।  
ਬਹੁਭੁਜ ਦੇ ਕੋਣ ਵੀ ਚਾਰ ਤੋਂ ਵੱਧ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

**ਬਹੁਭੁਜ ਦੋ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।**

- \* **ਸਮ ਬਹੁਭੁਜ** (Regular Polygon) :- ਜਿਸਦੇ ਸਾਰੇ ਕੋਣ ਅਤੇ ਸਾਰੀਆਂ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ ਉਸ ਨੂੰ ਸਮ ਬਹੁਭੁਜ ਆਖਦੇ ਹਨ।
- \* **ਅਸਮ ਜਾਂ ਵਿਖਮ ਬਹੁਭੁਜ** (Irregular Polygon) :- ਜਿਸਦੇ ਕੋਣ ਅਤੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਆਪਸ ਵਿਚ ਬਰਾਬਰ ਨਾ ਹੋਣ ਉਸ ਨੂੰ ਅਸਮ ਜਾਂ ਵਿਖਮ ਬਹੁਭੁਜ ਆਖਦੇ ਹਨ।

#### **ਸਮ ਬਹੁਭੁਜਾਂ**

- \* **ਸਮ ਪੰਜ ਭੁਜ** (PENTAGON) :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਪੰਜ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।
- \* **ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ** (HEXAGON) :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਛੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।
- \* **ਸਮ ਸੱਤ ਭੁਜ** (HEPTAGON) :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਸੱਤ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।
- \* **ਸਮ ਅੱਠ ਭੁਜ** (OCTAGON) :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਅੱਠ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।
- \* **ਸਮ ਨੌ ਭੁਜ** (NONAGON) :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਨੌ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।
- \* **ਸਮ ਦਸ ਭੁਜ** (DECAGON) :- ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਦਸ ਭੁਜਾਵਾਂ ਬਰਾਬਰ ਹੋਣ।

**ਨੋਟ :-** ਸਮਬਹੁਭੁਜਾਂ ਦੇ ਕੋਣ ਵੀ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੇ ਹਨ।

**ਕਰਣ :-** ਆਹਮਣੇ ਸਾਹਮਣੇ ਦੇ ਕੋਣਾਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਣ ਵਾਲੀ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਕਰਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

**ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ :-** ਜੇਕਰ ਕਿਸੇ ਬਹੁਭੁਜ ਦੀ ਕਿਸੇ ਵੀ ਭੁਜਾ ਨੂੰ ਵਧਾਇਆ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਬਣੇ ਹੋਏ ਕੋਣ ਨੂੰ ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

**ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ :-** ਕਿਸੇ ਬਹੁਭੁਜ ਦੇ ਅੰਦਰਲੇ ਕੋਣ ਨੂੰ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਬਹੁਭੁਜ ਦੇ ਬਾਹਰੀ ਕੋਣਾਂ ਦਾ ਜੋੜ 4 ਸਮਕੋਣ ( $360^\circ$ ) ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦਾ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਬਹੁਭੁਜ ਦਾ ਇਕ ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ ਜਾਨਣਾ ਹੋਵੇ ਤਾਂ  $360^\circ$  ਨੂੰ ਬਹੁਭੁਜ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਤੇ ਭਾਗ ਦਿਓ, ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ ਪ੍ਰਤੀਤ ਹੋ ਜਾਵੇਗਾ।

$$\text{ਪੰਜ ਭੁਜ ਦਾ ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ} = 360^\circ \div 5 = 72^\circ \quad \text{ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = 180^\circ - 72^\circ = 108^\circ$$

$$\text{ਛੇ ਭੁਜ ਦਾ ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ} = 360^\circ \div 6 = 60^\circ \quad \text{ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = 180^\circ - 60^\circ = 120^\circ$$

$$\text{ਅੱਠ ਭੁਜ ਦਾ ਬਾਹਰੀ ਕੋਣ} = 360^\circ \div 8 = 45^\circ \quad \text{ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = 180^\circ - 45^\circ = 135^\circ$$

ਇੱਕ ਸਮ ਬਹੁਭੁਜ ਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ (Interior angle) ਕੱਢਣ ਲਈ ਹੇਠ ਲਿਖਿਆ ਫਾਰਮੂਲਾ

$$(\text{ਸੂਤਰ}) \text{ ਪ੍ਰਯੋਗ ਕਰਨਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।} = \frac{(2 \times \text{ਸੰਖਿਆ} - 4)^{90^\circ}}{\text{ਸੰਖਿਆ}}$$

ਇਸ ਫਾਰਮੂਲੇ ਅਨੁਸਾਰ ਸਮ ਪੰਜ

$$\text{ਭੁਜ ਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = \frac{(2 \times 5 - 4)90^\circ}{5} = \frac{540}{5} = 180^\circ$$

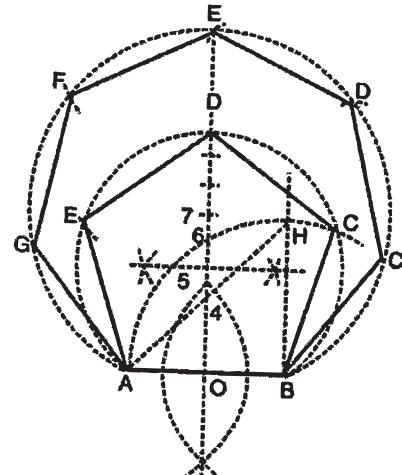
$$\text{ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ ਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = \frac{(2 \times 6 - 4)90^\circ}{6} = \frac{72}{6} = 120^\circ$$

$$\text{ਸਮ ਸੱਤ ਭੁਜ ਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = \frac{(2 \times 7 - 4)90^\circ}{7} = \frac{900}{7} = 128.57^\circ$$

$$\text{ਸਮ ਅੱਠ ਭੁਜ ਦਾ ਅੰਤਰੀ ਕੋਣ} = \frac{(2 \times 8 - 4)90^\circ}{8} = \frac{1080}{8} = 135^\circ$$

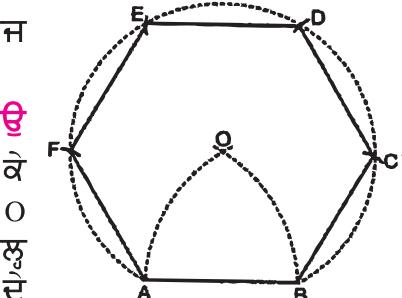
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 84.** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਸਰਲ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਸਾਧਾਰਣ ਵਿਧੀ ਦੁਆਰਾ ਕੋਈ ਸਮ ਬਹੁਭੁਜ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਤੇ BH ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। BH ਲੰਬ ਨੂੰ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ ਅਤੇ AH ਚਾਪ ਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਦੋ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੋ ਅਤੇ E ਤੱਕ ਵਧਾਓ। ਲੰਬ ਅਰਧਕ OE ਰੇਖਾ AH ਨੂੰ 4 ਤੇ ਅਤੇ AH ਚਾਪ ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ 6 ਤੇ ਕੱਟਦਾ ਹੈ। ਬਿੰਦੂ 4 ਅਤੇ 6 ਨੂੰ ਮਿਲਾਣ ਵਾਲੀ ਰੇਖਾ ਦਾ ਅੱਧ ਬਿੰਦੂ 5 ਤੇ ਕਰੋ। ਬਿੰਦੂ 4 ਤੋਂ 5 ਤੱਕ ਦੀ ਦੂਰੀ ਜਾਂ ਬਿੰਦੂ 5 ਤੋਂ 6 ਤੱਕ ਦੀ ਦੂਰੀ ਲੈ ਕੇ 6 ਤੋਂ OE ਰੇਖਾ ਤੇ ਅੱਗੇ ਕੱਟੋ ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ 7, 8, 9 ਆਦਿ ਲਾਓ। ਇਹ ਅੰਕ ਨੰ : 5, ਪੰਜ ਭੁਜ ਲਈ, 6-ਛੇ ਭੁਜ ਲਈ, 7-ਸੱਤ ਭੁਜ ਲਈ ਅਤੇ 8, ਅੱਠ ਭੁਜ ਲਈ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਸੱਤ ਭੁਜ ਬਣਾਓਣ ਲਈ 7 ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ A ਬਿੰਦੂ ਦੀ ਦੂਰੀ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਓ ਅਤੇ ਫਿਰ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਪੰਜ ਭੁਜ ਪੂਰੀ ਕਰੋ। ਇਸੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਸੱਤ ਭੁਜ ਬਣਾਓ। ਹੋਰ ਬਹੁਭੁਜਾਂ ਵੀ ਇਸੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਬਣਾਓ।



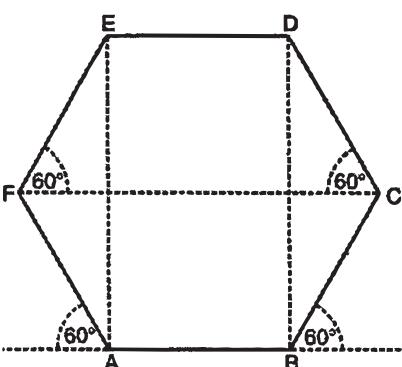
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 85. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ ਬਣਾਓ।**

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਲਾਓ। A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ AB ਦੀਆਂ ਦੋ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੂ O ਤੇ ਕੱਟੋਣ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OA ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੇਲ੍ਹ ਕੇ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਸ ਚੱਕਰ ਦੀ ਪਾਰੀਧੀ ਤੇ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਬਾਕੀ ਭੁਜਾਵਾਂ BC, CD, DE, ਅਤੇ EF ਕੱਟੋ। ਫਿਰ B ਨੂੰ C ਨਾਲ, C ਨੂੰ D ਨਾਲ, D ਨੂੰ E, E ਨੂੰ F ਨਾਲ ਅਤੇ F ਨੂੰ A ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ABCDEF ਲੋੜ੍ਹੀਂਦੀ ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 86. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਸੈਣਟ ਸੁਕੇਅਰਾਂ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ ਬਣਾਓ।**

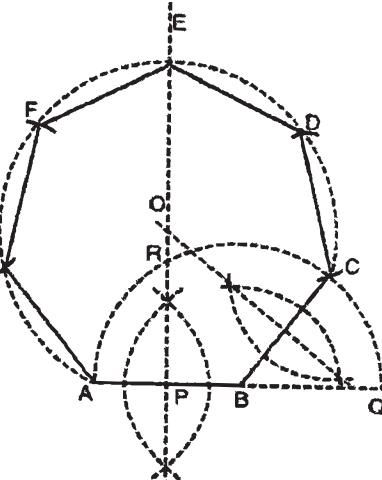
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਦੋਨਾਂ ਪਾਸਿਆਂ ਵੱਲ ਵਧਾਓ ਅਤੇ 60° ਵਾਲੇ ਸੈਣਟ ਸੁਕੇਅਰ ਨਾਲ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ



ਬਰਾਬਰ  $60^\circ - 60^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਬਾਹਰ ਨੂੰ ਬਣਾਓ। ਰੇਖਾ BC ਅਤੇ AF, AB ਰੇਖਾ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। F ਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ FC ਦੇ ਬਿੰਦੂ F ਅਤੇ C ਦੇ ਅੰਦਰਵਾਰ  $60^\circ - 60^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। ਅਤੇ FE ਅਤੇ CD ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। E ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCDEF ਲੋੜੀਂਦੀ ਸੈੱਟ ਸੁਕਾਰਾਂ ਨਾਲ ਬਣੀ ਸਮ ਛੇ ਭੁਜ ਹੈ।

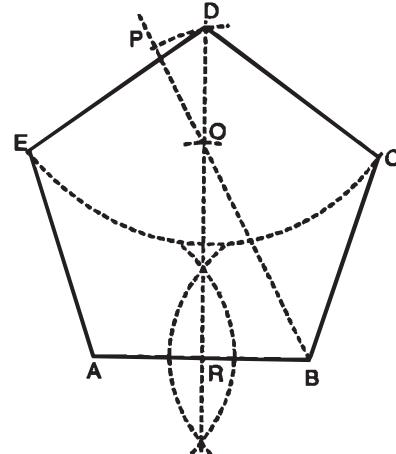
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 87. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਖਾਸ ਵਿਧੀ ਨਾਲ ਸਮ ਸੱਤ ਭੁਜ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਦਾ ਬਿੰਦੂ P ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ BA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਲੰਬ ਅਰਧਕ ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ R ਤੇ ਕੱਟੋ। CQ = PR ਕੱਟੋ। BC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ ਇਸਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ। ਜੋ ਲੰਬ ਅਰਧਕ PR ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ CD, DE, EF, FG ਅਤੇ GA ਕੱਟੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ ਸੱਤ ਭੁਜ ਪੂਰੀ ਕਰੋ। ABCDEFG ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਸੱਤ ਭੁਜ ਹੈ।



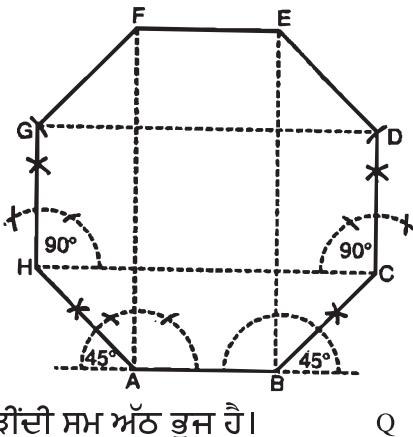
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 88. AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਵਿਧੀ ਨਾਲ ਸਮ ਪੰਜ ਭੁਜ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਦਾ ਲੰਬ ਅਰਧਕ ਖਿੱਚੋ। RO ਬਰਾਬਰ AB ਕੱਟੋ। B ਅਤੇ O ਨੂੰ ਮਿਲਾਕੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। OP ਬਰਾਬਰ AR ਕੱਟੋ। B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ BP ਦੂਰੀ ਦੀ ਇਕ ਚਾਪ ਲਾਓ ਜੋ ਲੰਬ ਅਰਧਕ ਨੂੰ D ਤੇ ਕੱਟੋ। D ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ AB ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਚਾਪ ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਬਰਾਬਰ ਚਾਪਾਂ ਦੁਆਰਾ ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ C ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ B ਅਤੇ C ਨੂੰ, C ਅਤੇ D ਨੂੰ, D ਅਤੇ E ਨੂੰ ਅਤੇ E ਨੂੰ A ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ABCDE ਲੋੜੀਂਦੀ ਪੰਜ ਭੁਜ ਹੈ।



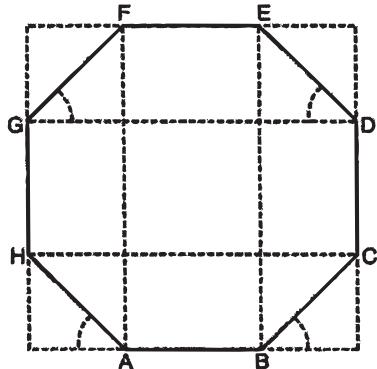
### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 89. ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਖਾਸ ਤਰੀਕੇ (ਵਿਸ਼ੇਸ਼ ਵਿਧੀ) ਨਾਲ ਸਮ ਅੱਠ ਭੁਜ ਬਣਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਦੋਨਾਂ ਪਾਸਿਆਂ ਤੋਂ ਵਧਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਹਰਕ ਲੰਬ ਦਾ ਅਰਧਕ ਖਿੱਚੋ। AH ਅਤੇ BC ਨੂੰ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। H ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। HC ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਿੰਦੂ H ਅਤੇ C ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ AB ਰੇਖਾ ਬਰਾਬਰ ਬਿੰਦੂ G ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ G ਅਤੇ D ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਗਿਰਾਏ ਲੰਬਾਂ ਨੂੰ ਕੱਟੋ, ਜੋ ਬਿੰਦੂ E ਅਤੇ F ਤੇ ਕੱਟਦੇ ਹਨ। GF, FE ਅਤੇ DE ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCDEFGH ਲੋੜੀਂਦੀ ਸਮ ਅੱਠ ਭੁਜ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 90.** ਇੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰਾਂ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਸਮ ਅੱਠ ਭੁਜ ਬਣਾਓ।

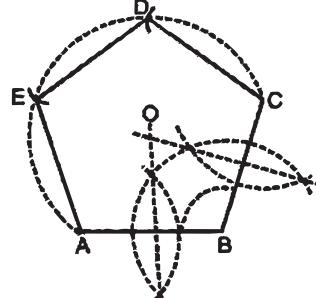
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਲਿਆ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਦੋਨਾਂ ਪਾਸਿਆਂ ਤੋਂ ਵਧਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B,  $45^\circ$  ਦੇ ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ ਨਾਲ ਬਾਹਰਲੇ ਪਾਸੇ  $45^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਦੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ BC ਅਤੇ AH ਖਿੱਚੋ। BC ਅਤੇ AH ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। ਰੇਖਾ C, H ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ CH ਤੇ ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ H ਤੇ ਲੰਬ CD ਅਤੇ HG ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। GD ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਲੰਬ AF ਅਤੇ BE ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ G ਅਤੇ D ਤੇ  $45^\circ$  ਦੇ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ ਲੰਬ AF ਨੂੰ F ਅਤੇ BE ਨੂੰ E ਤੇ ਕੱਟਣ। F ਅਤੇ E ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।



ABCDEFGH ਲੋੜੀਦੀ ਅੱਠ ਭੁਜ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 91.** ਇੱਕ ਸਮ ਬਹੁਭੁਜ (ਪੰਜ ਭੁਜ) ਨੂੰ ਪੂਰਾ ਕਰੋ ਜਿਸ ਦੀਆਂ ਦੋ ਭੁਜਾਵਾਂ AB ਅਤੇ BC ਦਾ ਆਪਣੇ ਨੀਯਤ ਸਥਾਨ ਤੇ ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਅਤੇ BC ਦੇ ਭੁਜਾਵਾਂ  $108^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਦੀਆਂ ਬਰਾਬਰ-ਬਰਾਬਰ ਖਿੱਚੋ। AB ਅਤੇ BC ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ O ਤੇ ਕੱਟੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ A ਜਾਂ C ਦੂਰੀ ਦਾ ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਲੈ ਕੇ ਚੱਕਰ ਭਾਗ ਖਿੱਚੋ। ਚੱਕਰ ਭਾਗ ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਬਰਾਬਰ ਰੇਖਾ CD, DE ਅਤੇ EA ਕੱਟੋ ਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ABCDE ਲੋੜੀਦੀ ਸਮ ਪੰਜ ਭੁਜ ਹੈ।



### ਵਿਖਮ ਬਹੁਭੁਜਾਂ (IRREGULAR POLYGONS)

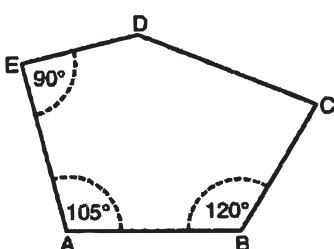
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 92.** ਇੱਕ ਵਿਖਮ ਬਹੁਭੁਜ ABCDE ਬਣਾਓ ਜਿਸ ਦੇ ਕੋਣ ਅਤੇ ਭੁਜਾਵਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਹੇਠ ਅਨੱਤਸਾਰ ਹੈ।

**ਭੁਜਾਵਾਂ :-** AB = 2.5 ਸੈਂ. ਮੀ., BC = 2.25 ਸੈਂ. ਮੀ., AE = 2.5 ਸੈਂ. ਮੀ., ED = 2 ਸੈਂ. ਮੀ.

**ਕੋਣ :-**  $\angle ABC = 120^\circ$ ,  $\angle BAE = 105^\circ$ ,  $\angle AED = 90^\circ$

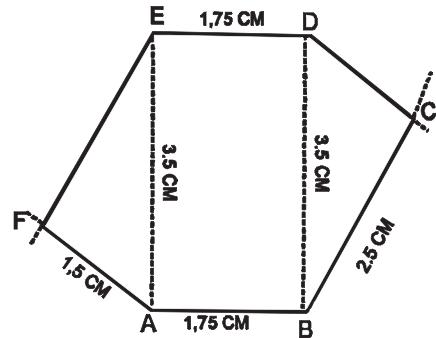
**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ 2.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਲਿਆ। ਬਿੰਦੂ B ਤੇ  $120^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ। BC = 2.25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੋਣ BAE =  $105^\circ$  ਬਣਾਓ। AE = 2.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ E ਤੇ ਕੋਣ AED =  $90^\circ$  ਦਾ ਬਣਾਓ। ਰੇਖਾ ED = 2 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ। D ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

ABCDE ਲੋੜੀਦੀ ਵਿਖਮ ਬਹੁਭੁਜ ਹੈ।



**पूऱ्ण 93.** एक असम छे बुज ABCDEF बणाउ जिस दे आहमणे साहमणे दीआं बुजावां 1.75 सैं. मी., 2.5 सैं. मी. अते 1.5 सैं. मी., लंब = 3.5 सैं. मी. दिता होइआ है।

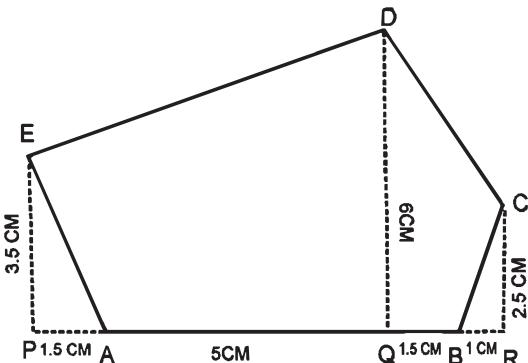
**रचना :-** आपार AB 1.75 सैं. मी. लउ। बिंदु A अते B ते  $90^\circ$ - $90^\circ$  दे केण बणाउ अते AE = BD = 3.5 सैं. मी. कटौ। बिंदु A तें AF 1.5 सैं. मी. अते बिंदु E तें EF = 2.5 सैं. मी. चापां लाउ जे आपस विच F ते कटौ। AF ते EF नु मिलाउ। बिंदु B तें BC = 2.5 सैं. मी. अते बिंदु D तें DC 1.5 सैं. मी. दीआं चापां लाउ जे आपस विच बिंदु C ते कटौ। BC अते DC नु मिलाउ।



ABCDEF लोङ्गीदी असम छे बुज है।

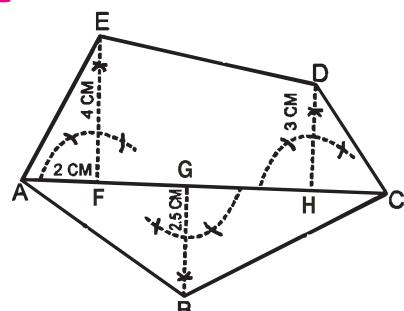
**पूऱ्ण 94.** एक असम पंज बुज ABCDE बणाउ जिस दे आपार ते केणां तें खिचे लंबां दी उचाई अते आपार दे बिंदुआं तें उहनां ते खिचे लंबां दी दुरी दिती गाई है। लंब दी उचाई :- EP = 3.5 सैं. मी., DQ = 6 सैं. मी., CR = 2.5 सैं. मी. लंबां दी दुरी :- PA = 1.5 सैं. मी., AQ = 5 सैं. मी., BR = 1 सैं. मी. है।

**रचना :-** कोई रेखा PR लउ। PR ते PA = 1.5 सैं. मी., AQ = 5 सैं. मी., QB = 1.5 सैं. मी. अते BR = 1 सैं. मी. रेखा कटौ। बिंदु P तें PE लंब, बिंदु Q तें QD लंब अते बिंदु R तें RC लंब खिचौ। लंब PE = 3.5 सैं. मी., लंब QD = 6 सैं. मी. ते लंब RC = 2.5 कटौ। बिंदु B अते C, C अते D, D अते E अते EA नु मिलाउ। ABCDE लोङ्गीदी असम पंज बुज है।



**पूऱ्ण 95.** एक असम (विखम) बहुबुज ABCDE बणाउ जद कि करण ते खिचे लंबां दी उचाई अते करण ते सधित एक ही बिंदु तें कुश दुरीआं दितीआं गाईआं हन। करण तें लंबाई AF = 2 सैं. मी., AG = 4.5 सैं. मी., AH = 8 सैं. मी. अते AC = 10 सैं. मी. लंब FE = 4 सैं. मी., GB = 2.5 सैं. मी. अते HD = 3 सैं. मी.।

**रचना :-** करण AC = 10 सैं. मी. लउ। करण AC ते AF = 2 सैं. मी. AG = 4.5 सैं. मी. AH = 8 सैं. मी. रेखा कटौ। बिंदु F अते H तें लंब खिचौ। लंब FE = 4 सैं. मी. अते लंब HD = 3 सैं. मी. कटौ। बिंदु G तें हेठां वॉल लंब GB = 2.5 सैं. मी. खिचौ। A अते B, B अते C, C अते D, D अते E, E अते A नु मिलाउ। ABCDE लोङ्गीदी असम बहुबुज है।



## ਅਧਿਆਈ - 6

### ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨੇ

#### (SCALES)

##### **ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ (Definitions)**

ਕਿਸੇ ਵਸਤੂ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਉਸ ਵਸਤੂ ਦੇ ਮਾਪ ਬਰਾਬਰ ਹੀ ਬਣਾਉਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਪਰ ਵੇਖਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਕਿ ਜਿਸ ਵਸਤੂ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਬਣਾਉਣਾ ਹੁੰਦਾ ਹੈ, ਉਹ ਕਾਗਜ਼ ਤੋਂ ਕਈ ਗੁਣਾ ਵੱਡੀ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ਅਤੇ ਕਈ ਵਸਤੂਆਂ ਇੰਨੀਆਂ ਛੋਟੀਆਂ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ ਕਿ ਜੇਕਰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਅਸਲੀ ਵਸਤੂ ਜਿੰਨਾਂ ਜਾਂ ਉਸ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਬਣਾਇਆ ਜਾਵੇ ਤਾਂ ਉਸ ਦੇ ਭਿੰਨ-ਭਿੰਨ ਹਿੱਸਿਆਂ ਦਾ ਹਾਲ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਮਲੂਮ ਨਹੀਂ ਹੋ ਸਕੇਗਾ। ਇਸ ਲਈ ਅਜਿਹੀਆਂ ਛੋਟੀਆਂ ਵਸਤੂਆਂ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਉਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅਸਲੀ ਆਕਾਰ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਤੋਂ ਪ੍ਰਗਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਵਸਤੂਆਂ ਦੇ ਆਕਾਰ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਛੋਟੇ ਜਾਂ ਵੱਡੇ ਬਣਾਏ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ, ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵੇਖਣ ਤੋਂ ਅਸਲੀ ਵਸਤੂ ਦੇ ਆਕਾਰ ਕਿਸੇ ਮਕਾਨ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਅਸਲੀ ਮਕਾਨ ਤੋਂ ਛੋਟਾ ਅਤੇ ਕਿਸੇ ਘੜੀ ਦੇ ਕਿਸੇ ਭਾਗ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਅਸਲੀ ਭਾਗ ਤੋਂ ਵੱਡਾ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ।

ਅਜਿਹੇ ਨਕਸੇ ਬਣਾਉਣ ਸਮੇਂ ਧਿਆਨ ਰੱਖਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਕਿ ਨਕਸੇ ਦੇ ਸਾਰੇ ਮਾਪਾਂ ਦਾ ਉਸ ਵਸਤੂ ਨਾਲ ਠੀਕ ਅਨੁਪਾਤ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਕਾਰੀਗਰ ਨੂੰ ਵਸਤੂ ਬਣਾਉਣ ਸਮੇਂ ਉਸ ਦੀ ਸ਼ਕਲ ਦੀ ਪੂਰੀ-ਪੂਰੀ ਜਾਂਚ ਹੋ ਜਾਵੇ ਅਤੇ ਵਸਤੂ ਬਣਾਉਣ ਸਮੇਂ ਉਸ ਨੂੰ ਸਮਝਣ ਵਿੱਚ ਕਿਸੇ ਪਰਕਾਰ ਦਾ ਕਸ਼ਟ ਨਾ ਹੋਵੇ। ਅਜਿਹੇ ਚਿੱਤਰ (ਆਕਾਰ) ਜਿਸ ਪੈਮਾਇਸ਼ ਢੰਗ ਨਾਲ ਬਣਾਏ ਜਾਂਦੇ ਹਨ, ਉਸ ਨੂੰ ਪੈਮਾਨਾ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

ਮੰਨ ਲਓ ਕਿ ਅਸੀਂ ਇੱਕ ਮਕਾਨ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਬਣਾਉਣਾ ਹੈ ਜਿਸ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 15 ਮੀਟਰ ਅਤੇ ਚੌੜਾਈ 9 ਮੀਟਰ ਹੈ। ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਇਸ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਲੰਬਾਈ ਅਤੇ ਚੌੜਾਈ ਨੂੰ ਇੱਕ ਹੀ ਅਨੁਪਾਤ ਅਨੁਸਾਰ ਘਟਾਉਣਾ ਪਵੇਗਾ। ਜੇਕਰ ਅਸੀਂ 3 ਮੀਟਰ ਦੇ ਲਈ ਕਾਗਜ਼ 5 cm ਲਈਏ ਤਾਂ 5 cm ਦੇ ਫਾਸਲੇ ਨੂੰ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ 2.5 cm ਨਾਲ ਵਿਖਾਵਾਂਗੇ। ਅਸੀਂ ਕਹਾਂਗੇ ਕਿ ਮਕਾਨ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ 5 cm = 3 ਮੀਟਰ ਦੇ ਪੈਮਾਨੇ ਅਨੁਸਾਰ ਬਣਾਇਆ ਗਿਆ ਹੈ। ਇਸ ਤੋਂ ਇਹ ਸਿੱਧ

ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਕਿ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਮਕਾਨ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਉਸ ਦੇ ਅਸਲੀ ਮਾਪ ਦਾ  $\frac{1}{600}$  ਭਾਗ ਹੈ।

ਉੱਪਰ ਲਿਖੀਆਂ ਉਦਾਹਰਨਾਂ ਤੋਂ ਸਿੱਧ ਹੈ ਕਿ ਹਰ ਲੰਬਾਈ ਅਸਲੀ ਲੰਬਾਈ ਦਾ  $\frac{1}{600}$  ਹੈ। ਇਸ ਭਿੰਨ ਨੂੰ ਪ੍ਰਤੀਨਿਧ ਭਿੰਨ (Representative Fraction) ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਸੰਖੇਪ ਰੂਪ ਨਾਲ ਪ੍ਰਤੀ ਭਿੰਨ (R.F.) ਵੀ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਤੋਂ ਡਰਾਈੰਗ ਅਤੇ ਵਸਤੂ ਵਿੱਚ ਅਨੁਪਾਤ ਪ੍ਰਗਟ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

ਇਸ ਲਈ ਪ੍ਰਤੀਨਿਧ  $\frac{\text{ਨਕਸੇ ਤੇ ਦੂਰੀ}}{\text{ਅਸਲੀ ਦੂਰੀ}}$

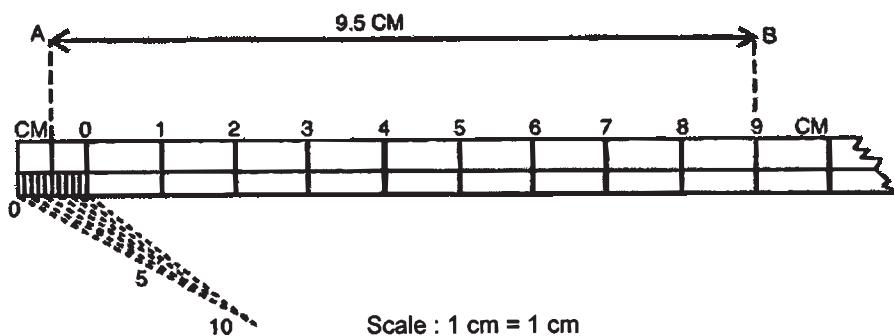
ਪੈਮਾਨੇ ਕਈ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਿਵੇਂ -

- (1) ਸਾਦਾ ਜਾਂ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ (Plain Scale)
- (2) ਕਰਨ-ਵਤ ਪੈਮਾਨੇ (Diagonal Scale)
- (3) ਜੀਵਾ ਪੈਮਾਨੇ (Scale of Chords)
- (4) ਤੁਲਨਾਤਮਕ ਪੈਮਾਨੇ (Comparative Scale)

**ਸਾਦਾ ਪੈਮਾਨੇ** (Plain Scale) - ਇਹ ਦੋ ਮਾਪਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦਾ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਗਜ਼ ਅਤੇ ਫੁੱਟ, ਫੁੱਟ ਅਤੇ ਇੰਚ, ਮੀਟਰ, ਡੈਸੀਮੀਟਰ, ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਅਤੇ ਮਿਲੀਮੀਟਰ ਆਦਿ। ਇਹ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ (Units) ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਜਿਸ ਦਾ ਇੱਕ ਭਾਗ ਫੇਰ ਛੋਟੇ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਿਆ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 96.** ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ 1 ਸੈਂ. ਮੀ. = 1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ 9.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਢੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਅੰਤ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਅਗਲੇ ਪਾਸੇ 1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਅੰਕਿਤ ਕਰੋ ਜੋ 10 ਤੋਂ ਘੱਟ ਨਾ ਹੋਣ। ਸਾਰੇ ਅੰਕਿਤ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਤੋਂ ਅਗਲੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੇ 0 ਲਿਖੋ ਅਤੇ ਬਾਕੀ 1, 2, 3, 4, ਲਿਖੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਦੇ 10 ਬਰਾਬਰ ਭਾਗ ਕਰੋ।



(ਕਿਉਂ ਜੋ ਮੀਟ੍ਰਿਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ 10-10 ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਂਦੀ ਹੈ) 0 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚੋਂ 5 ਭਾਗ ਤੋਂ ਅਤੇ 9 ਵੇਂ ਭਾਗ ਦੇ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਸਮਾਨ ਢੂਰੀ ਤੇ A ਅਤੇ B ਕੱਟੋ। AB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

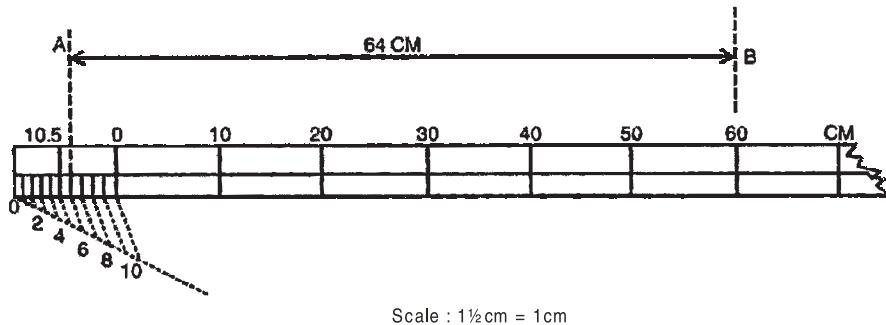
AB ਲੋੜੀਂਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।

ਨੋਟ - AB ਰੇਖਾ ਤੇ 9.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਸ਼ਬਦ ਲਿਖੋ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 97.**  $1\frac{1}{2}$  ਸੈਂ.ਮੀ. = 10 .ਸੈਂ.ਮੀ. ਦਾ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ 64 ਸੈਂ.

**ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।**

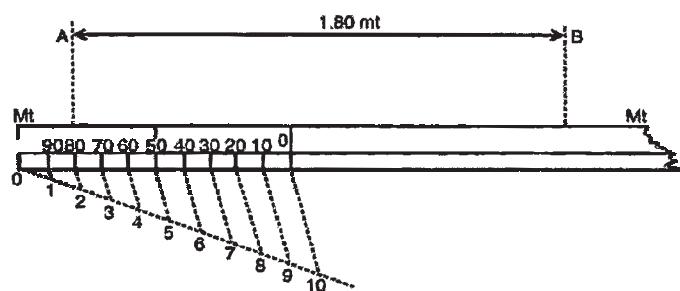
**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨ ਅੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਕੌਨੇ ਤੇ ਲੰਬ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ  $1\frac{1}{2}$  ਸੈਂ.ਮੀ. ਦਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕੱਟੋ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਕਾਟ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਚਿੱਤਰ ਅਨੁਸਾਰ ਪਹਿਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ 0 ਅਤੇ ਬਾਕੀ 10, 20, 30, 40 ਆਦਿ ਲਿਖੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ 10 ਭਾਗ ਕਰੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ ਚੌਥੇ ਭਾਗ ਤੋਂ ਅਤੇ 60 ਵੱਡੇ ਭਾਗ ਤੋਂ ਲੰਬ ਉਪਰ ਵੱਲ੍ਹ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਲੰਬਾਂ ਨੂੰ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਕੱਟੋ। ਇਹ A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੇ ਹਨ। A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ 64 ਸੈਂ.ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਹੈ।



Scale :  $1\frac{1}{2}$  cm = 1 cm

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 98.** ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ 5 ਸੈਂ.ਮੀ. = 1 ਮੀਟਰ ਦਾ ਤਿਆਰ ਕਰੋ ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ 1.80 ਮੀਟਰ ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।

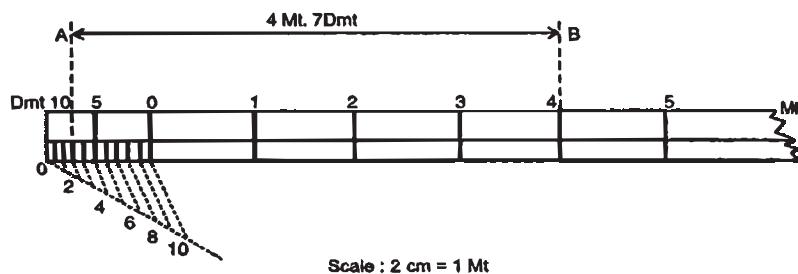
**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਕਿਨਾਰੇ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ 5 ਸੈਂ.ਮੀ. ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕੱਟੋ। ਕਾਟ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਕਿਨਾਰੇ ਦੇ ਲੰਬ ਨੂੰ ਛੱਡਕੇ ਅੱਗੇ 0 ਅੰਕਿਤ ਕਰੋ ਅਤੇ ਅਗਲੇ ਭਾਗ ਨੂੰ 100 ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ 10 ਬਰਾਬਰ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿਚ 8 ਅਤੇ 0 ਤੋਂ ਅਗਲੇ ਭਾਗਾਂ ਤੋਂ ਉਪਰ ਨੂੰ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਤੇ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਕੱਟੋ। AB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ 1.80 ਸੈਂ.ਮੀ. ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਹੈ।



Scale : 5 cm = 1 Mt

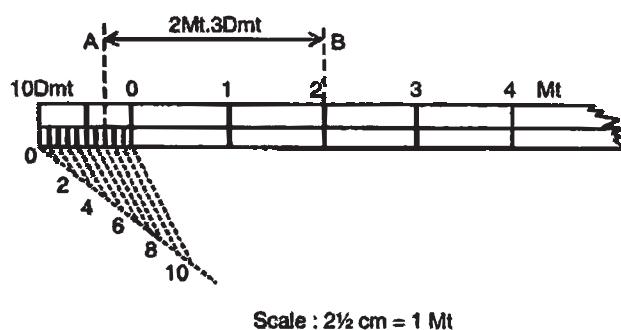
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 99.** 2 ਸੈ'. ਮੀ. = 1 ਮੀਟਰ ਦਾ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੋਂ 4 ਮੀਟਰ 7 ਡੈ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਵਿਖਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਲਈ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਖੱਬੇ ਕਿਨਾਰੇ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ੍ਹ 2 ਸੈ'. ਮੀ. ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕਟੋ ਤਾਂ ਜੋ ਘੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ 5 ਖਾਨੇ ਜ਼ਰੂਰ ਬਣ ਜਾਣ। ਕਿਨਾਰੇ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਅਗਲੇ ਭਾਗ ਤੇ 0 ਅਤੇ ਅੱਗੇ 1, 2, 3, 4 ਅੰਕਿਤ ਕਰੋ। 0 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ 10 ਬਰਾਬਰ ਭਾਗ ਕਰੋ। 0 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿਚੋਂ 7 ਤੋਂ 0 ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵਾਲੇ 4 ਅੰਕ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਲੰਬ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਕਟੋ ਜੋ A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟਦੇ ਹਨ। AB ਰੇਖਾ 4 ਮੀ. 7 ਡੈ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਹੈ।



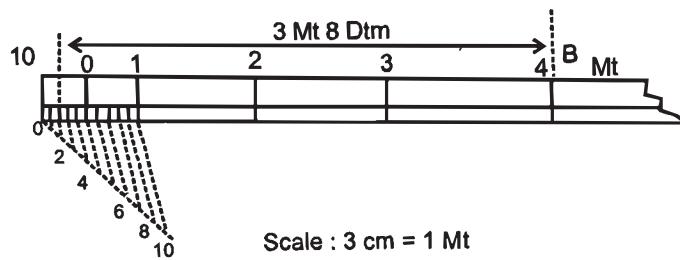
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 100.** ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ  $2\frac{1}{2}$  ਸੈ'. ਮੀ. = 1 ਮੀਟਰ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੋਂ 2 ਮੀਟਰ 3 ਡੈ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਦਿਖਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਲਈ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਖੱਬੇ ਕਿਨਾਰੇ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ੍ਹ  $2\frac{1}{2}$  ਸੈ'. ਮੀ. ਦੀ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਉਂਦੇ ਜਾਓ ਤਾਂ ਜੋ ਘੱਟ ਤੋਂ ਘੱਟ 3 ਖਾਨੇ ਜ਼ਰੂਰੀ ਬਣਨ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਕਾਟ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਕਿਨਾਰੇ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਅਗਲੇ ਬਿੰਦੂ ਤੇ 0 ਅਤੇ ਅੱਗੇ 1, 2, 3, 4 ਆਦਿ ਲਿਖੋ। 0 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ 10 ਬਰਾਬਰ ਭਾਗ ਕਰੋ। 0 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿਚੋਂ ਤਿੰਨ ਤੇ ਅਗਲੇ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚੋਂ ਦੂਜੇ ਭਾਗ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਲੰਬ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੋ। A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ 2 ਮੀਟਰ 3 ਡੈ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਹੈ।



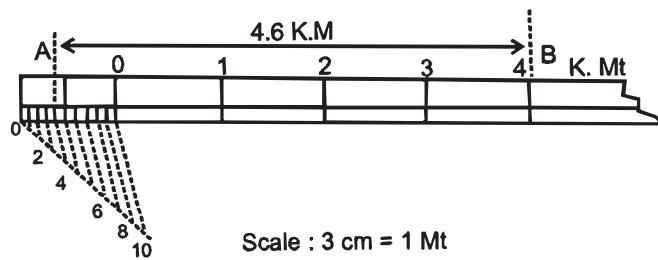
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 101.** ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ 3 ਸੈਂ. ਮੀ. = 1 ਮੀਟਰ ਦਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ 3 ਮੀਟਰ 8 ਡੈ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ 3 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਪਰਕਾਰ ਖੋਲ੍ਹ ਕੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕੱਟੋ ਤਾਂ ਜੋ ਘੱਟੋ-ਘੱਟ ਚਾਰ ਖਾਨੇ ਜ਼ਰੂਰ ਬਣ ਜਾਣ। ਖੱਬੇ ਕਿਨਾਰੇ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਅਗਲੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੇ (ਚਿੱਤਰ ਅਨੁਸਾਰ) 0 ਅਤੇ ਅੱਗੇ 1, 2, 3 ਨਿਸ਼ਾਨ ਕੱਟੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ 10 ਬਰਾਬਰ ਭਾਗ ਕਰੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚੋਂ ਅੱਠਵੇਂ ਭਾਗ ਅਤੇ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਤੀਸਰੇ ਭਾਗ ਤੋਂ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ ਲੋੜੀਂਦੀ 3 ਮੀਟਰ 8 ਡੈ. ਮੀ. ਦੂਰੀ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 102.** ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ 2.5 ਡੈ. ਮੀ. = 1 ਕਿਲੋਮੀਟਰ ਦਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ 4.6 ਕਿਲੋਮੀਟਰ ਰੇਖਾ ਦਿਖਾਓ।

**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਅਨੁਮਾਨਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਲਾਓ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ 2.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਓ। ਕਿਨਾਰੇ ਦੇ ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ ਛੱਡ ਕੇ ਅੱਗੇ 0, 1, 2, 3, 4 ਆਦਿ ਲਿਖੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਦੇ 10 ਭਾਗ ਕਰੋ। 10 ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚੋਂ 6 ਤੋਂ ਤੇ ਦੂਜੇ ਪਾਸੇ ਚੌਥੇ ਭਾਗ ਤੋਂ ਉੱਪਰ ਨੂੰ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਲੰਬ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਕੱਟੋ। A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਰੇਖਾ 4.6 ਕਿਲੋਮੀਟਰ ਰੇਖਾ ਦਰਸਾਉਂਦੀ ਹੈ।



## ਅਧਿਆਈ - 7

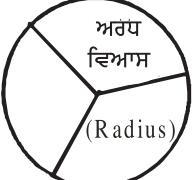
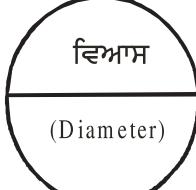
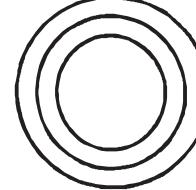
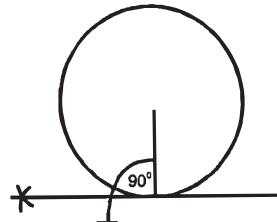
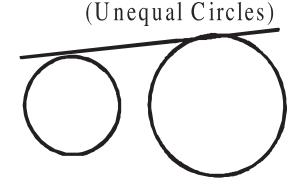
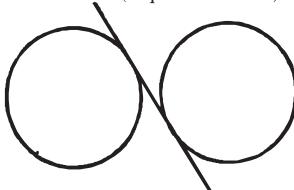
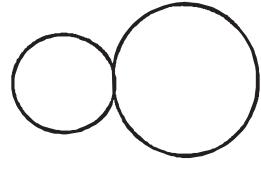
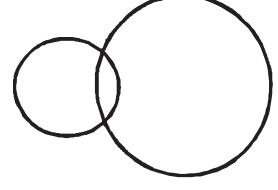
# ਚੱਕਰ ਅਤੇ ਸਪਰਸ਼ (ਛੋਹਤ) ਰੇਖਾਵਾਂ (CIRCLES)

### ਪਰਿਭਾਸ਼ਾ (Definitions)

**ਚੱਕਰ (Circles) :-** ਅਜਿਹਾ ਸਮਤਲ ਆਕਾਰ ਜੋ ਇਕ ਗੋਲ ਰੇਖਾ ਵਿਚਕਾਰ ਪਿੰਡਿਆ ਹੋਇਆ ਹੋਵੇ ਉਸ ਨੂੰ ਚੱਕਰ ਆਖਦੇ ਹਨ। ਜਿਹੜੀ ਗੋਲ ਰੇਖਾ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਘੇਰਦੀ ਹੈ ਉਸ ਨੂੰ ਪਰਿਧੀ (CIRCUMFERENCE) ਆਖਦੇ ਹਨ। ਚੱਕਰ ਮੱਧ ਵਿੱਚ ਜਿਹੜਾ ਬਿੰਦੂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਉਸ ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ (CENTER) ਆਖਦੇ ਹਨ। ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਪਰਿਧੀ ਤੱਕ ਜਿੰਨੀਆਂ ਵੀ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੀਆਂ ਜਾਣ ਬਰਾਬਰ ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।

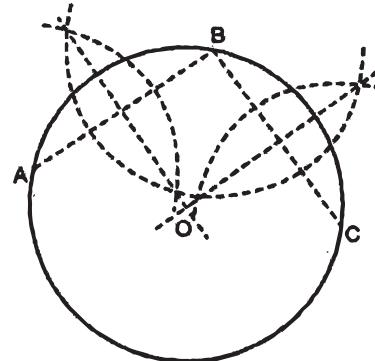
- \* **ਵਿਆਸ (DIAMETER) :-** ਉਹ ਰੇਖਾ ਜੋ ਚੱਕਰ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਵਿਚੋਂ ਲੰਘਦੀ ਹੋਈ ਪਰਿਧੀ ਦੇ ਦੌਨੋਂ ਪਾਸੇ ਮਿਲੇ ਵਿਆਸ ਕਹਾਉਂਦੀ ਹੈ।
- \* **ਅਰਧ ਵਿਆਸ (RADIUS) :-** ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਸਥਿਤ ਕਿਸੇ ਵੀ ਬਿੰਦੂ ਤੋਂ ਚੱਕਰ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਨੂੰ ਮਿਲਾਉਣ ਵਾਲੀ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਚਾਪ (ARC) :-** ਚੱਕਰ ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਦੇ ਕਿਸੇ ਭਾਗ ਨੂੰ ਚਾਪ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਚਾਪ ਕਰਣ (CHORD) :-** ਚਾਪ ਦੇ ਸਿਰਿਆਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਣ ਵਾਲੀ ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਚਾਪ ਕਰਣ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਅੱਧ ਚੱਕਰ (SEMICIRCLE) :-** ਕਿਸੇ ਵੀ ਚੱਕਰ ਦਾ ਵਿਆਸ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਦੋ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡਦਾ ਹੈ। ਹਰ ਇਕ ਭਾਗ ਨੂੰ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਚੱਕਰ ਵਾਦ (QUADRANT) :-** ਚੱਕਰ ਦੇ ਚੌਥੇ ਭਾਗ ਨੂੰ ਚੱਕਰਵਾਦ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਅਵਧਾ ਜਾਂ ਚੱਕਰਬੰਡ (SEGMENT) :-** ਚਾਪ ਅਤੇ ਚਾਪ ਕਰਣ ਨਾਲ ਪਿਰੇ ਹੋਏ ਭਾਗ ਨੂੰ ਅਵਧਾ ਜਾਂ ਚੱਕਰਬੰਡ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ। ਇਹ ਚੱਕਰ ਦਾ ਵੱਡਾ ਭਾਗ ਹੁੰਦਾ ਹੈ।
- \* **ਚੱਕਰ ਕਾਟ (SECTOR) :-** ਚੱਕਰ ਦਾ ਉਹ ਭਾਗ ਜੋ ਇਕ ਚਾਪ ਅਤੇ ਦੋ ਅਰਧ ਵਿਆਸਾਂ ਨਾਲ ਪਿੰਡਿਆ ਹੋਇਆ ਹੁੰਦਾ ਹੋਵੇ।
- \* **ਸਮਾਨ ਚੱਕਰ (EQUAL CIRCLE) :-** ਅਜਿਹੇ ਚੱਕਰ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਿਆਸ ਜਾਂ ਅੱਧ ਵਿਆਸ ਸਮਾਨ ਹੋਣ।
- \* **ਅਸਮਾਨ ਚੱਕਰ (UNEQUAL CIRCLE) :-** ਅਜਿਹੇ ਚੱਕਰ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਵਿਆਸ ਜਾਂ ਅੱਧ ਵਿਆਸ ਅਸਮਾਨ ਹੋਣ।
- \* **ਛੋਹਤ ਚੱਕਰ (TOUCHING CIRCLES) :-** ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਛੋਹਦੇ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ ਛੋਹਤ ਚੱਕਰ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।
- \* **ਕੱਟਦੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ (CUTTING CIRCLES) :-** ਅਜਿਹੇ ਚੱਕਰ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਇਕ ਦੂਜੀ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਕੱਟੇ, ਨੂੰ ਕੱਟਦੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ ਆਖਦੇ ਹਨ।
- \* **ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ (TANGENT) :-** ਉਹ ਰੇਖਾ ਜੋ ਚੱਕਰ ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਨੂੰ ਕੇਵਲ ਇਕ ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਛੋਹਦੀ ਹੋਵੇ।
- \* **ਸਾਂਝੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ (COMMON TANGENT) :-** ਉਹ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਜੋ ਦੋ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ ਬਾਹਰੋਂ ਛੋਹੇ ਨੂੰ ਬਾਹਰੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਜੀ ਰੇਖਾ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ ਵਿਚਕਾਰੋਂ ਛੋਹੇ ਨੂੰ ਸਾਂਝੀ ਅੰਤਰੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

## ચ૱કર અતે સપરસ્થ (છોહરા) રેખાવાં (CIRCLES)

 <p>ચ૱કર</p>		
		 <p>ચ૱કરવાટ</p>
 <p>સાંચેંડર ચ૱કર Concentric Circle</p>	 <p>છોહરા રેખા (Tangent)</p>	 <p>અસમાન ચ૱કર (Unequal Circles)</p> <p>બાંધરી સાંશી છોહરા રેખા (Common Tangent)</p>
 <p>સમાન ચ૱કર (Equal Circles)</p> <p>અંતરી સાંશી છોહરા રેખા (Common Tangent)</p>	 <p>છોહરા ચ૱કર (Touching Circles)</p>	 <p>કટદે હોએ ચ૱કર (Cutting Circles)</p>

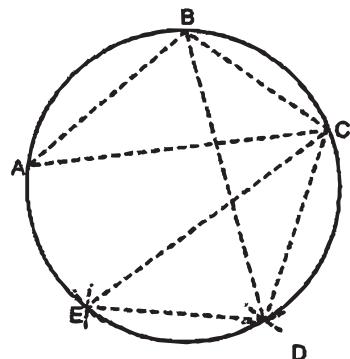
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 103.** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂਆਂ A, B, C ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘਦਾ ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ (ਬਿੰਦੂ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਨਾ ਹੋਣ)।

**ਰਚਨਾ :-** ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B, B ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AB ਅਤੇ BC ਰੇਖਾ ਦਾ ਅਰਧਕ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿਚ O ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਲੈ ਕੇ ਚੱਕਰ ਪੂਰਾ ਕਰੋ।



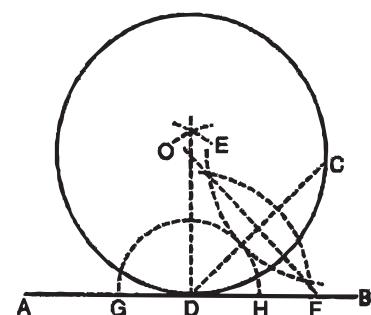
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 104.** ਬਿਨਾਂ ਕੇਂਦਰ ਪ੍ਰਤੀਤ ਕੀਤੇ ਦਿੱਤੀ ਚਾਪ ਜਾਂ ਚੱਕਰ ਪੂਰਾ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਚਾਪ ਤੋਂ ਕੋਈ ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂ A, B, C ਲਾਉ ਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ABC ਤਿਕੋਣ ਬਣਾਓ। ਬਿੰਦੂ C ਤੋਂ AB ਦੂਰੀ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ AC ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ D ਤੇ ਕੱਟਣ। D ਅਤੇ B, C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। C ਤੋਂ AC ਦੂਰੀ ਅਤੇ D ਤੋਂ BC ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ E ਤੇ ਕੱਟਣ। CE ਅਤੇ DE ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਬਿੰਦੂ CD, ਅਤੇ DE ਤੋਂ ਲੰਘਦਾ ਚੱਕਰ ਪੂਰਾ ਕਰੋ। ਬਾਕੀ ਰਹਿੰਦਾ ਚੱਕਰ ਇਸੇ ਵਿਧੀ ਨਾਲ ਪੂਰਾ ਕਰੋ।



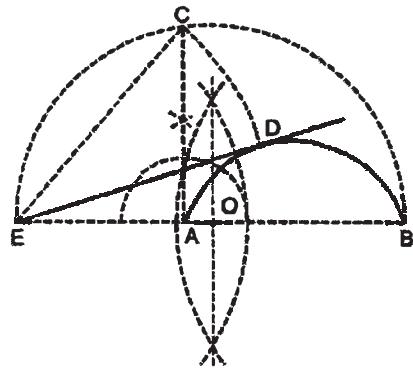
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 105.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ C ਤੋਂ ਲੰਘੇ ਅਤੇ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ D ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਛੋਗੇ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਬਿੰਦੂ D ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ D ਤੇ ਲੰਬ OD ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ CD ਰੇਖਾ ਦਾ ਅਰਧਕ ਖਿੱਚੋ ਜੋ OD ਲੰਬ ਨੂੰ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੱਟੋ। O ਬਿੰਦੂ ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OD ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



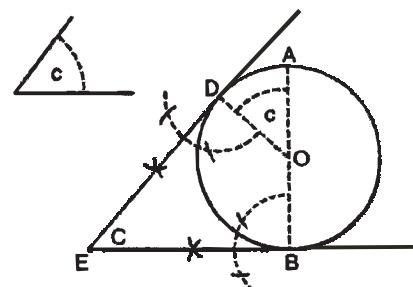
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 106.** ਦਿੱਤੀ ਚਾਪ AB ਦੇ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ E ਤੋਂ ਬਿਨਾਂ ਕੇਂਦਰ ਪ੍ਰਤੀਤ ਕੀਤੇ ਚਾਪ ਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਚਾਪ AB ਦੇ ਬਾਹਰ ਬਿੰਦੂ E ਲਾਉ। EB ਰੇਖਾ ਦਾ ਅੱਧ ਵੱਡਾ ਕੇ ਕਰੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OB ਦੂਰੀ ਦਾ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਨੂੰ C ਤੇ ਮਿਲੇ। ਬਿੰਦੂ E ਤੇ EC ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ ਚਾਪ AB ਨੂੰ D ਤੇ ਮਿਲੇ। E ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ED ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



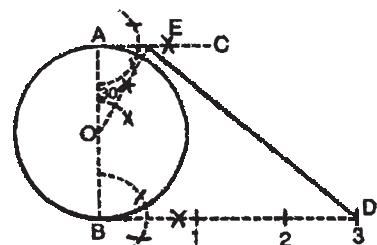
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 107.** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ O ਦੀਆਂ ਅਜਿਹੀਆਂ ਦੋ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ ਮਿਲਣ ਅਤੇ ਦਿੱਤੇ ਕੋਣ C ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਉਣ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੇਂਦਰ O ਤੋਂ ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। AOB ਵਿਆਸ ਖਿੱਚੋ। ਕੋਣ AOD ਕੋਣ C ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ ਚੱਕਰ ਨੂੰ D ਤੇ ਕੱਟੇ। ਬਿੰਦੂ D ਅਤੇ B ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ E ਤੇ ਮਿਲਣ। EB ਅਤੇ ED ਦੋ ਲੋੜੀਂਦੀਆਂ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾਵਾਂ ਹਨ ਜੋ ਬਿੰਦੂ E ਤੇ ਕੋਣ C ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 108.** ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ ਦੀ ਅੱਧੀ ਪਰਿਧੀ ਦੇ ਸਮਾਨ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

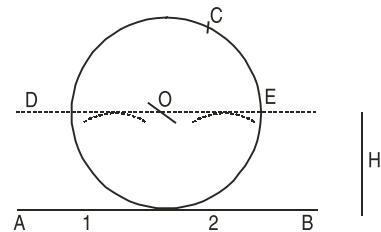
**ਰਚਨਾ :-** ਕੇਂਦਰ O ਤੇ ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। AOB ਵਿਆਸ ਖਿੱਚੋ। ਵਿਆਸ ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਲੰਬ AC ਅਤੇ BD ਖਿੱਚੋ। ਕੇਂਦਰ O ਤੇ  $30^\circ$  ਦਾ ਕੋਣ ਬਣਾਓ ਜੋ AC ਲੰਬ ਨੂੰ E ਤੇ ਕੱਟੇ। ਰੇਖਾ BD ਨੂੰ OB ਅੱਧ ਵਿਆਸ ਦੇ ਸਮਾਨ ਤਿੰਨ ਵਾਰ ਕੱਟੋ। E ਅਤੇ D<sub>3</sub> ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। DE<sub>3</sub> ਲੋੜੀਂਦੀ O ਚੱਕਰ ਦੀ ਅੱਧੀ ਪਰਿਧੀ ਸਮਾਨ ਰੇਖਾ ਹੈ।



**ਨੋਟ :-** ਪੂਰੀ ਪਰਿਧੀ ਸਮਾਨ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚਣ ਲਈ BO ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਸਮਾਨ ਤਿੰਨ ਦੀ ਥਾਂ ਛੇ ਵਾਰ ਕੱਟੋ।

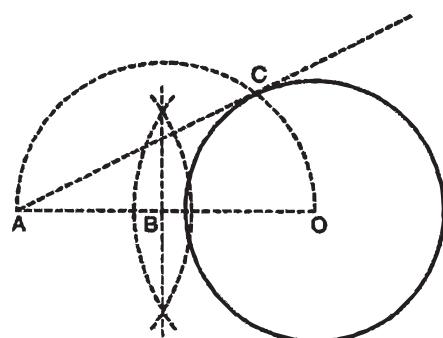
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 109.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜਿਸ ਦਾ ਅਰਧ ਵਿਆਸ H ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਹੈ। ਇਹ ਚੱਕਰ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਛੁੱਹਦਾ ਹੋਇਆ C ਬਿੰਦੂ ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਇਕ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਲਾਉ। ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ ਦੋ ਬਿੰਦੂ 1 ਅਤੇ 2 ਲੈ ਕੇ H ਦੂਰੀ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਚਾਪਾਂ ਲਾਕੇ DE ਸਮਾਨਤਰ AB ਖਿੱਚੋ। C ਤੋਂ H ਦੂਰੀ ਦੇ ਬਰਾਬਰ O ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ ਕਿ DE ਰੇਖਾ ਨੂੰ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਕੱਟੇ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ H ਦੂਰੀ ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



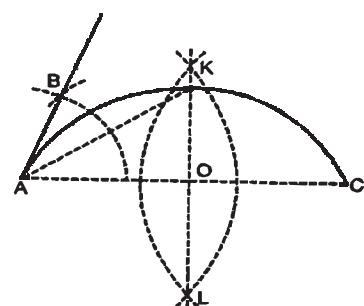
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 110.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ ਖਿੱਚੋ ਜਦਕਿ ਬਿੰਦੂ A ਚੱਕਰ ਦੇ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਹੈ।

**ਰਚਨਾ :-** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ A ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਓ ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ AO ਦਾ ਅਰਧਕ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਬਿੰਦੂ B ਤੇ ਹੈ। ਬਿੰਦੂ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ BA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਅਰਧ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਚੱਕਰ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੇ। AC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AC ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



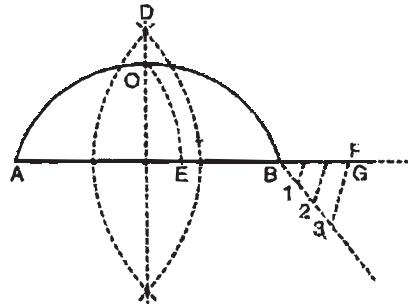
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 111.** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਚਾਪ AC ਦੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ ਕੇਂਦਰ ਪ੍ਰਤੀਤ ਕੀਤੇ ਬਿਨਾਂ ਚਾਪ ਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

**ਰਚਨਾ :-** AC ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਚਾਪ ਲਾਉ। AC ਦਾ ਲੰਬ ਅਰਧਕ O ਬਿੰਦੂ ਤੇ OK ਖਿੱਚੋ। A ਅਤੇ K ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਕੋਣ KAO ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੋਣ KAB ਬਣਾਓ। AB ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 112. ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਚਾਪ AB ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਸਮਾਨ ਸਰਲ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

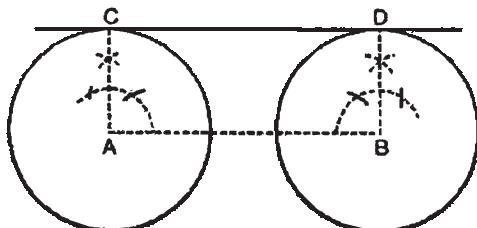
**ਰਚਨਾ :-** ਚਾਪ AB ਲਾਉ। AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। AB ਚਾਪ ਦਾ ਬਿੰਦੂ O ਤੇ ਅੱਧ ਕਰੋ। A ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ AO ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ E ਤੇ ਕੱਟੋ। AE ਰੇਖਾ ਬਰਾਬਰ EF ਰੇਖਾ ਕੱਟੋ। ਰੇਖਾ BF ਦੇ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨ ਭਾਗ ਕਰੋ। FG ਰੇਖਾ BF ਰੇਖਾ ਦਾ  $\frac{1}{3}$  ਭਾਗ ਕੱਟੋ।



AG ਰੇਖਾ ਚਾਪ AB ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਦੇ ਸਮਾਨ ਰੇਖਾ ਹੈ।

### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 113. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਅਛੋਹਤ ਸਮਾਨ ਚੱਕਰਾਂ ਦੀ ਬਾਹਰੀ ਸਾਂਝੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

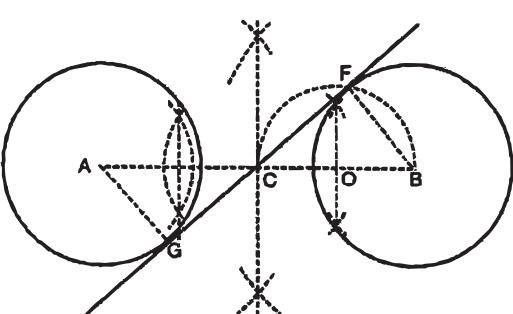
**ਰਚਨਾ :-** ਦੋ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਸਮਾਨ ਚੱਕਰ A ਅਤੇ B ਖਿੱਚੋ। ਕੇਂਦਰ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ, ਜੋ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ C ਅਤੇ D ਤੇ ਕੱਟਣ। C ਅਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। CD ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



### ਪ੍ਰਸ਼ਨ 114. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਅਛੋਹਤ ਸਮਾਨ ਚੱਕਰਾਂ ਦੀ ਅੰਤਰੀ ਸਾਂਝੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦੋਨਾਂ ਚੱਕਰਾਂ ਦੇ ਕੇਂਦਰਾਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ AB ਦਾ ਅੱਧ ਬਿੰਦੂ C ਤੇ ਕਰੋ। ਬਿੰਦੂ O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OB ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਰੇਖਾ BC ਤੇ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ B ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ F ਤੇ ਕੱਟੋ। BF ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। AG ਰੇਖਾ BF ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਖਿੱਚੋ। F, G ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

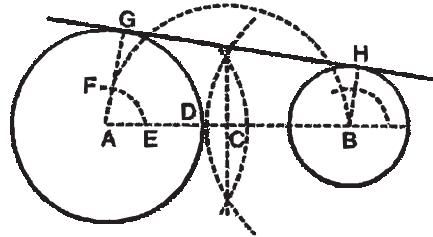
FG ਰੇਖਾ ਲੋੜੀਂਦੀ ਅੰਤਰੀ ਸਾਂਝੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 115.** ਦੋ ਅਸਮਾਨ ਅਛੋਹਤ ਚੱਕਰਾਂ O ਅਤੇ P ਦੀ ਬਾਹਰੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚਣਾ।

**ਰਚਨਾ :-** OP ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਉਸ ਤੇ ਅੱਧ-ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। CE ਨੂੰ ਛੋਟੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅਰਧ-ਵਿਆਸ ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। O ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ OE ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦੀ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ ਅੱਧ-ਚੱਕਰ ਦੀ ਚਾਪ ਨੂੰ F ਤੇ ਕੱਟੋ। OF ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ ਜੋ ਵੱਡੇ ਚੱਕਰ ਨੂੰ A ਤੇ ਮਿਲੋ। P ਤੋਂ PB ਰੇਖਾ OA ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਖਿੱਚੋ। AB ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਦੌਨੋਂ ਪਾਸੇ ਵਧਾਓ।

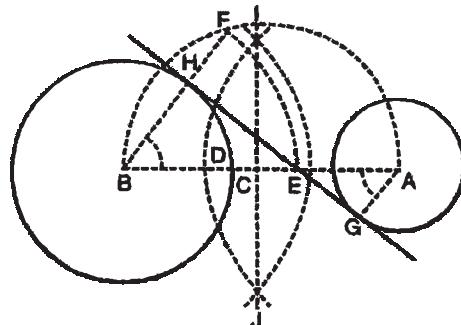
AB ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 116.** ਦੋ ਅਸਮਾਨ ਅਛੋਹਤ ਚੱਕਰਾਂ O ਅਤੇ P ਦੀ ਅੰਤਰੀ ਸਾਂਝੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚਣਾ।

**ਰਚਨਾ :-** OP ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਉਸ ਦੇ ਅੱਧ-ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। CE ਨੂੰ ਛੋਟੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅਰਧ-ਵਿਆਸ ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। O ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ OE ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦੀ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ ਅੱਧ-ਚੱਕਰ ਦੀ ਚਾਪ ਨੂੰ F ਕੇ ਕੱਟੋ। OF ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ ਜੋ ਵੱਡੇ ਚੱਕਰ ਨੂੰ A ਤੇ ਕੱਟੋ। P ਤੋਂ PB ਨੂੰ OA ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਖਿੱਚੋ। AB ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਦੌਨੋਂ ਪਾਸੇ ਵਧਾਓ।

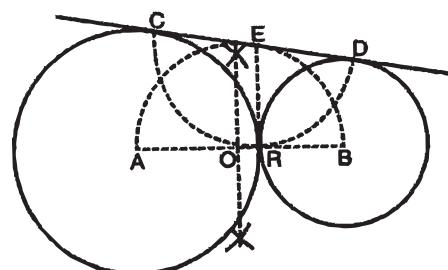
AB ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 117.** ਦੋ ਅਸਮਾਨ ਛੋਹਤ ਚੱਕਰਾਂ O ਅਤੇ P ਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚਣਾ।

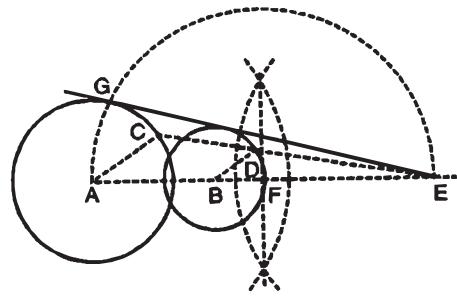
**ਰਚਨਾ :-** OP ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਉਸ ਦੇ ਅੱਧ-ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਚੱਕਰ ਦੇ ਛੋਹਤ ਬਿੰਦੂ C ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਅੱਧ ਚੱਕਰ ਨੂੰ D ਤੇ ਮਿਲੋ। D ਤੋਂ CD ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਗਾਓ ਜੋ ਗਿਆਤ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਤੇ ਮਿਲੋ। AB ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਦੌਨੋਂ ਪਾਸੇ ਵਧਾਓ।

AB ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 118.** ਦੋ ਆਪੋ ਵਿੱਚ ਕੱਟਦੇ ਹੋਏ ਅਸਮਾਨ ਚੱਕਰਾਂ O ਅਤੇ P ਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਖਿੱਚਣਾ।

**ਰਚਨਾ :-** OP ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ। O ਅਤੇ P ਤੋਂ ਦੋ ਸਮਾਨੰਤਰ ਅਰਧ-ਵਿਆਸ OC ਅਤੇ PD ਖਿੱਚੋ। CD ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ ਜੋ ਵਧਾਏ ਗਏ OP ਨੂੰ E ਤੇ ਮਿਲੋ। ਹੁਣ OE ਰੇਖਾ ਤੇ ਅੱਧ-ਚੱਕਰ ਲਗਾਓ ਜੋ O ਚੱਕਰ ਨੂੰ A ਤੇ ਕੱਟੇ। AE ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

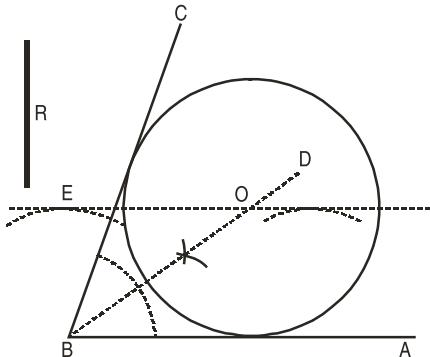


AE ਲੋੜੀਂਦੀ ਛੋਹਤ ਰੇਖਾ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 119.** ਗਿਆਤ ਅਰਧ-ਵਿਆਸ D ਦਾ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚਣਾ ਜੋ ਦੋ ਗਿਆਤ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ AC ਨੂੰ ਸਪਰਸ਼ ਕਰੋ।

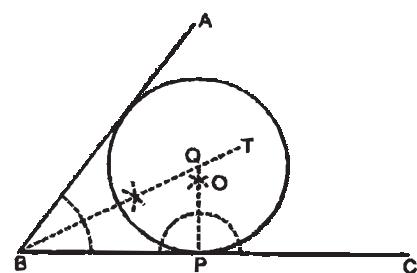
**ਰਚਨਾ :-** ਕੌਣ BAC ਦਾ AE ਰੇਖਾ ਦੁਆਰਾ ਅੱਧ ਕਰੋ। ਦੂਰੀ ਤੇ AB ਰੇਖਾ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾ FG ਖਿੱਚੋ ਜੋ FG ਨੂੰ H ਤੇ ਕੱਟੇ।

H ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ D ਅਰਧ-ਵਿਆਸ ਦਾ ਲੋੜੀਂਦੀ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



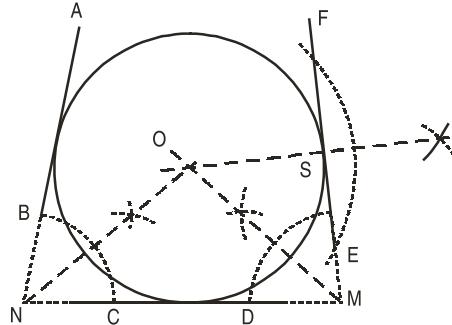
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 120.** ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚਣਾ ਜੋ ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ BC ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਰੇਖਾ BC ਵਿੱਚ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ P ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੌਣ ABC ਦਾ BD ਰੇਖਾ ਦੁਆਰਾ ਅੱਧ ਕਰੋ। BC ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ P ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ BD ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੇ। O ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ OP ਅਰਧ-ਵਿਆਸ ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



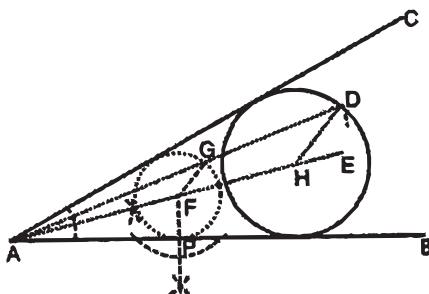
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 121.** ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਤਿੰਨ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB, CD ਅਤੇ EF ਨੂੰ ਛੋਂਹਦਾ ਹੋਇਆ ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ AB, CD ਅਤੇ EF ਨੂੰ ਵਧਾਉਣ ਤੇ ਇਹ N ਅਤੇ M ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ। ਕੋਣ N ਅਤੇ M ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੇ ਜੋ O ਤੇ ਕੱਟਣ। O ਬਿੰਦੂ ਤੇ OS ਲੰਬ ਰੇਖਾ MF ਰੇਖਾ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OS ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 122.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦਿੱਤੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ AC ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਵਿਚਕਾਰ ਦਿੱਤੇ ਬਿੰਦੂ D ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਮਿਲਾਇਆਂ ਬਣੇ ਕੋਣ CAB ਦਾ ਅੱਧ AE ਰੇਖਾ ਦੁਆਰਾ ਕਰੋ। AE ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ F ਲਾਉ ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ F ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਲੰਬ FP ਖਿੱਚੋ। FP ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ F ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਲਾਉ। AD ਨੂੰ ਮਿਲਾਉ ਤਾਂ ਜੋ ਇਹ F ਚੱਕਰ ਨੂੰ G ਤੇ ਕੱਟੋ। GF ਨੂੰ ਮਿਲਾਉ। D ਤੋਂ DH ਸਮਾਨੰਤਰ GF ਰੇਖਾ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ABC ਕੋਣ ਦੇ ਅਰਧਕ ਨੂੰ H ਤੇ ਕੱਟੋ। H ਤੋਂ HD ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।

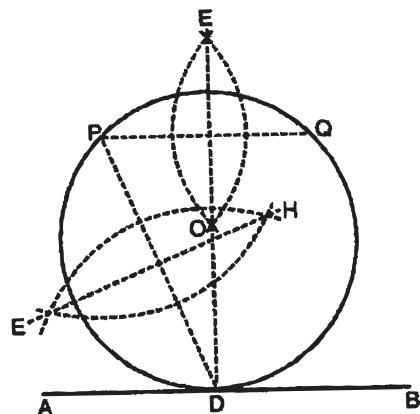


**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 123.** ਦੋ ਅਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਛੋਹਦੀ ਹੋਈ ਇਕ ਚੱਕਰਾਂ ਦੀ ਅਜਿਹੀ ਲੜੀ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਕ ਦੂਜੇ ਨੂੰ ਛੋਹਦੇ ਹੋਣ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਵਧਾਉ ਜੋ ਬਿੰਦੂ E ਤੇ ਮਿਲੇ। ਕੋਣ DEB ਦਾ ਅੱਧ ਰੇਖਾ EF ਦੁਆਰਾ ਕਰੋ। AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਕੋਈ ਬਿੰਦੂ O ਲਾਉ ਅਤੇ OP ਲੰਬ EB ਰੇਖਾ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ P ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ PO ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ, ਜੋ AB ਅਤੇ CD ਨੂੰ ਛੋਹਦਾ ਹੋਵੇ। ਬਿੰਦੂ M ਤੋਂ EF ਰੇਖਾ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ N ਤੇ ਮਿਲੇ। ਬਿੰਦੂ N ਤੋਂ MN ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ K ਤੇ ਮਿਲੇ। K ਤੋਂ KL ਲੰਬ AB ਤੇ ਖਿੱਚੋ, ਜੋ EF ਨੂੰ L ਤੇ ਮਿਲੇ। L ਤੋਂ LK ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਉ ਜੋ EF ਨੂੰ I ਤੇ ਮਿਲੇ। ਇਸੇ ਵਿਧੀ ਨੂੰ ਅੱਗੇ ਫਿਰ ਦੁਹਰਾਓ ਤੇ ਹੋਰ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰਾਂ ਦੀ ਲੜੀ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 124.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਡੋਰੇ ਅਤੇ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਬਿੰਦੂਆਂ P ਅਤੇ Q ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ ਜਦਕਿ ਬਿੰਦੂ ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਹੋਣ।

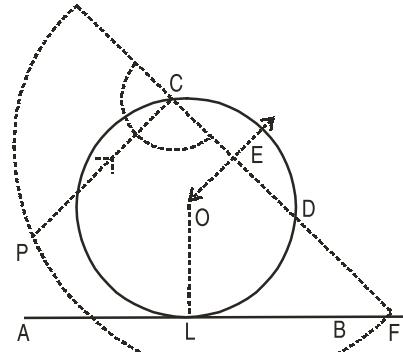
**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਬਿੰਦੂ P ਅਤੇ Q ਲਈ ਅਤੇ PQ ਰੇਖਾ ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ D ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ P ਤੇ D ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਦਾ EH ਰੇਖਾ ਦੁਆਰਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ ED ਰੇਖਾ ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨਕੇ OD ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 125.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦਿੱਤੇ ਬਿੰਦੂਆਂ C ਅਤੇ D ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ ਅਤੇ ਇੱਕ ਦਿੱਤੀ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਸਪਸ਼ਟ ਕਰੋ। ਜਦਕਿ ਬਿੰਦੂ ਰੇਖਾ ਦੇ ਅਸਮਾਨਤਰ ਹੋਣ।

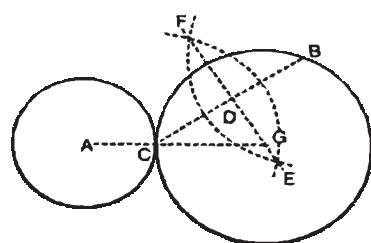
**ਰਚਨਾ :-** CD ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ ਜੋ AB ਨੂੰ F ਤੇ ਮਿਲੇ। CD ਦਾ ਲੰਬ-ਅਰਧਕ EO ਖਿੱਚੋ। E ਤੋਂ EF ਅਰਧ-ਵਿਆਸ ਦਾ ਅਰਧ-ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। CD ਰੇਖਾ ਦੇ C ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਅਰਧ-ਚੱਕਰ ਨੂੰ P ਤੇ ਮਿਲੇ। AF ਵਿੱਚੋਂ AL ਨੂੰ CP ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੋ। L ਤੇ OL ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ EO ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੋ।

O ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ OL ਅਰਧ-ਵਿਆਸ ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



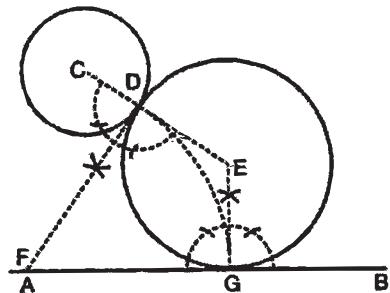
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 126.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦਿੱਤੀ ਹੋਏ ਚੱਕਰ A ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ C ਅਤੇ ਚੱਕਰ ਤੋਂ ਬਾਹਰ ਦਿੱਤੇ ਬਿੰਦੂ B ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਚੱਕਰ A ਖਿੱਚੋ। ਚੱਕਰ A ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ C ਲਈ। C ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਰੇਖਾ CB ਦਾ ਲੰਬ ਅਰਧਕ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AC ਨੂੰ ਵਧਾਉਣ ਤੇ G ਤੇ ਮਿਲੇ। ਬਿੰਦੂ G ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ GC ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ G ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



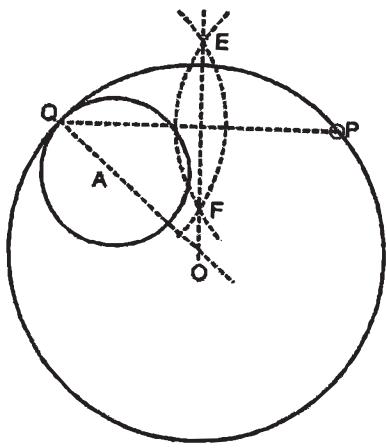
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 127.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਇਹ ਹੋਰ ਚੱਕਰ C ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ D ਤੇ ਛੋਹੇ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਰੇਖਾ ਲਾਉ ਅਤੇ ਕੁਝ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚੱਕਰ C ਖਿੱਚੋ। ਚੱਕਰ ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਰੇਖਾ ਵਲ ਬਿੰਦੂ D ਲਾਉ। CD ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਵਧਾਓ। D ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ F ਤੇ ਮਿਲੇ। F ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮਨ ਕੇ D ਦੂਰੀ ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਓ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ G ਤੇ ਕੱਟੇ। G ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ CD ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਵਧਾਉਣ ਤੇ E ਤੇ ਮਿਲੇ। E ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ED ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਓ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



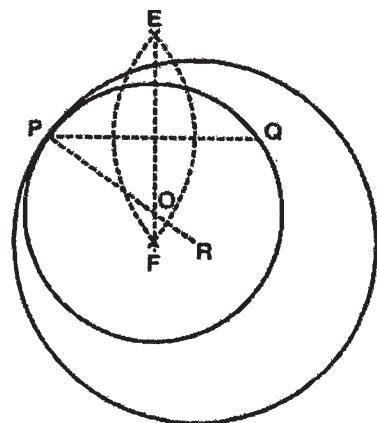
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 128.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂ P ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ ਅਤੇ ਇਸ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ A ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ Q ਤੇ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਘੇਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤਾ ਹੋਇਆ ਚੱਕਰ A ਲਾਉ। ਉਸਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ Q ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ Q ਅਤੇ P ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ EF ਦੁਆਰਾ ਅੱਧ ਕਰੋ। Q ਅਤੇ A ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਜੋ ਅੱਗੇ ਵਧਾਉਣ ਤੇ QP ਦੇ ਅਰਧਕ EF ਨੂੰ O ਤੇ ਮਿਲੇ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OQ ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



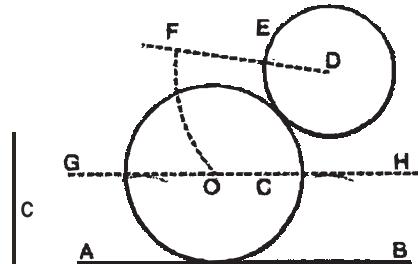
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 129.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ R ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ P ਤੇ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅੰਦਰ ਦਿੱਤੇ ਬਿੰਦੂ Q ਵਿੱਚੋਂ ਲੰਘੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤਾ ਚੱਕਰ R ਲਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ P ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ R ਅਤੇ P ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। P ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਇਸ ਦਾ ਅੱਧ EF ਰੇਖਾ ਦੁਆਰਾ ਕਰੋ ਜੋ PR ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ O ਤੇ ਕੱਟੇ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OP ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਓ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



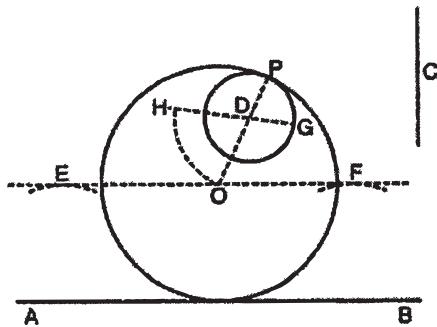
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 130.** ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਅਰਧ ਵਿਆਸ C ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ D ਨੂੰ ਛੋਹੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਸਰਲ ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। GH ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ C ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। GH ਰੇਖਾ ਤੋਂ ਕੁਝ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚੱਕਰ D ਲਾਉ। ਚੱਕਰ ਦੇ ਕੇਂਦਰ D ਤੇ ਕੋਈ ਰੇਖਾ DEF ਖਿੱਚੋ। EF = C ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਕੱਟੋ। D ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ DF ਦੂਰੀ ਦੇ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ GH ਰੇਖਾ ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ O ਤੋਂ C ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। ਇਹ ਲੋੜੀਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



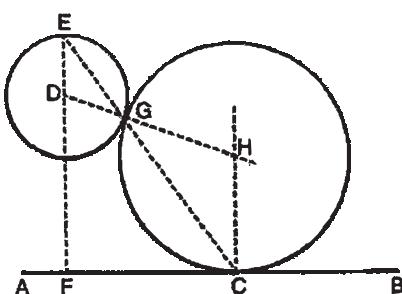
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 131.** ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਅਰਧ ਵਿਆਸ C ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ D ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਅੰਦਰ ਘੇਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਰੇਖਾ AB ਲਾਉ। ਰੇਖਾ EF, ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ C ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। EF ਰੇਖਾ ਤੋਂ ਕੁਝ ਦੂਰੀ ਤੇ ਚੱਕਰ D ਲਾਉ। ਕੇਂਦਰ D ਦੋਂ ਲੰਘਦੀ ਕੋਈ ਰੇਖਾ GDH ਖਿੱਚੋ। GH ਬਰਾਬਰ C ਕੱਟੋ। D ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ DH ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ EF ਰੇਖਾ ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟੋ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ C ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। ਇਹ ਲੋੜੀਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



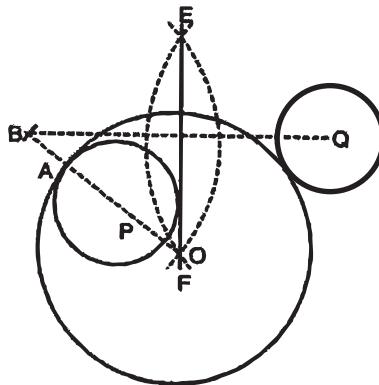
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 132.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਕ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ C ਤੇ ਛੋਹੇ ਤੇ ਇਕ ਚੱਕਰ D ਨੂੰ ਵੀ ਛੋਹੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਰੇਖਾ AB ਦੇ ਬਿੰਦੂ C ਤੋਂ CH ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਚੱਕਰ D ਦੇ ਬਿੰਦੂ D ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਰੇਖਾ AB ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ F ਤੇ ਕੱਟੋ। ਲੰਬ FD ਨੂੰ E ਤੱਕ ਵਧਾਓ। E ਅਤੇ C ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਜੋ ਚੱਕਰ D ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ G ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ D ਅਤੇ G ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ ਜੋ C ਲੰਬ ਨੂੰ H ਤੇ ਕੱਟੋ। HC ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ H ਕੇਂਦਰ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



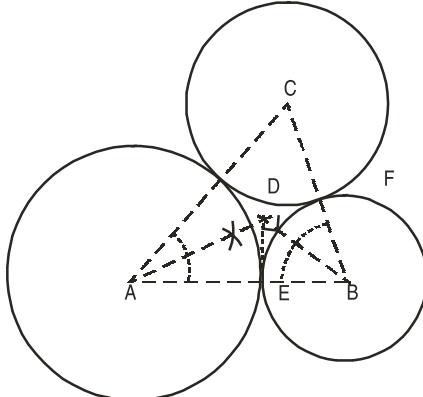
**ਪ੍ਰਸ਼ 133.** ਇਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ Q ਨੂੰ ਬਾਹਰੋਂ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਇਕ ਹੋਰ ਚੱਕਰ P ਨੂੰ A ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਅੰਦਰ ਘੇਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਚੱਕਰ P ਅਤੇ Q ਕੁਝ ਦੂਰੀ ਤੇ ਲਾਉ। ਚੱਕਰ P ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਲਾਉ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ P ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਅਤੇ ਦੋਨਾਂ ਪਾਸਿਆਂ ਨੂੰ ਵਧਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ AB ਰੇਖਾ ਛੋਟੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦੇ ਬਰਾਬਰ B ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ B ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਮਿਲਾਕੇ ਇਸਦਾ ਲੰਬ ਅਰਧਕ EF ਖਿੱਚੋ ਜੋ AP ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਵਧਾਉਣ ਤੇ ਬਿੰਦੂ O ਤੇ ਕੱਟੋ। ਬਿੰਦੂ O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ OA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 134.** ਆਪਸ ਵਿਚ ਛੋਹਦੇ ਤਿੰਨ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਕੇਂਦਰ ਬਿੰਦੂ A, B, C ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਹਨ (ਕੇਂਦਰ ਸਥਾਨ ਇਕ ਰੇਖਾ ਵਿਚ ਨਹੀਂ ਹਨ)।

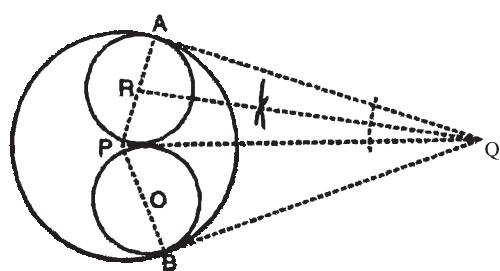
**ਰਚਨਾ :-** ਤਿੰਨ ਬਿੰਦੂ A, B, C ਲਾਉ। ਤਿੰਨਾਂ ਨੂੰ ਆਪਸ ਵਿਚ ਸਰਲ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੁਆਰਾ ਮਿਲਾਓ। ਕੋਣ BAC ਅਤੇ ਕੋਣ ABC ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ D ਤੇ ਮਿਲਣ। D ਬਿੰਦੂ ਤੇ ਰੇਖਾ AB ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ AB ਰੇਖਾ ਨੂੰ E ਤੇ ਮਿਲੇ। A ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ AE ਅਰਧ ਵਿਆਸ B ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ BE ਅਤੇ C ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ CF ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦੇ ਚੱਕਰ ਲਾਉ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿਚ ਛੂਹਣ।



A, B ਅਤੇ C ਤਿੰਨ ਛੋਹਦੇ ਲੋੜੀਂਦੀ ਚੱਕਰ ਹਨ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 135.** ਇਕ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਚੱਕਰ P ਦੇ ਅੰਦਰ ਦੋ ਬਰਾਬਰ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿਚ ਵੀ ਛੋਹਦੇ ਹੋਣ ਅਤੇ ਚੱਕਰ P ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੇ ਛੋਹਣ।

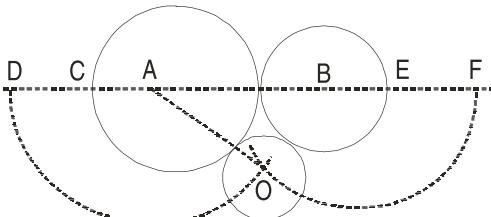
**ਰਚਨਾ :-** ਇੱਕ ਚੱਕਰ P ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਉਸਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਲਾਉ। P ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਤੋਂ ਰੇਖਾ AP ਅਤੇ BP ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿਚ Q ਤੇ ਮਿਲਣ। ਬਿੰਦੂ P ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।



ਕੋਣ AQP ਦਾ ਅੱਧ ਕਰੋ ਜੋ AP ਰੇਖਾ ਨੂੰ R ਤੇ ਕੱਟੇ। ਰੇਖਾ AR ਬਰਾਬਰ ਰੇਖਾ BO ਕੱਟੇ। ਬਿੰਦੂ O ਅਤੇ R ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ RA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦੇ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਚੱਕਰ O ਅਤੇ R ਲੋੜੀਂਦੇ ਛੋਹਦੇ ਚੱਕਰ ਹਨ।

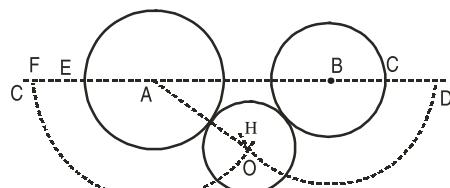
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 136.** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਅਰਧ-ਵਿਆਸ H ਸਮ ਦਾ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚਣਾ ਜੋ ਦੋ ਅਸਮਾਨ-ਛੋਹਤ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਬਾਹਰੋਂ ਸਪਰਸ਼ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਇਸਨੂੰ ਦੌਨੋਂ ਪਾਸੇ ਵਧਾਓ। ਇਸ ਵਿੱਚੋਂ CD ਅਤੇ EF ਹਰ ਇੱਕ ਨੂੰ H ਦੇ ਸਮਾਨ ਕੱਟੇ। A ਅਤੇ B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਤਰਤੀਬਵਾਰ AD ਅਤੇ BF ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ ਜੋ ਇਕ ਦੂਜੀ ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟਣ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ H ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



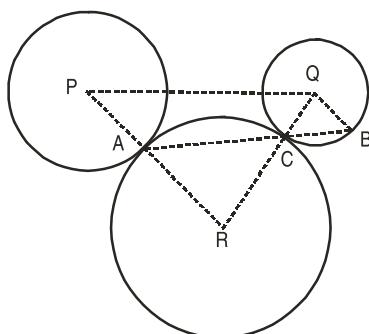
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 137.** ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਅਰਧ-ਵਿਆਸ H ਦਾ ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚਣਾ ਜੋ ਦੋ ਅਸਮਾਨ-ਅਛੋਹਤ ਚੱਕਰਾਂ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਬਾਹਰੋਂ ਸਪਰਸ਼ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** AB ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਇਸਨੂੰ ਦੌਨੋਂ ਪਾਸੇ ਵਧਾਓ। ਇਸ ਵਿੱਚੋਂ CD ਅਤੇ EF ਹਰ ਇੱਕ ਨੂੰ H ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੇ। A ਅਤੇ B ਕੇਂਦਰ ਤੋਂ ਤਰਤੀਬਵਾਰ AF ਅਤੇ BD ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ ਲਗਾਓ ਜੋ ਇੱਕ ਦੂਜੀ ਨੂੰ O ਤੇ ਕੱਟਣ। O ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ H ਸੇ। ਮੀ. ਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ।



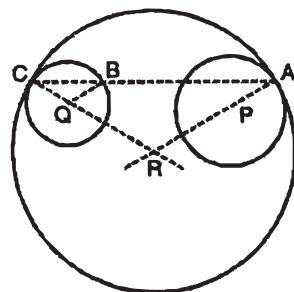
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 138.** ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜਿਹੜਾ ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਚੱਕਰਾਂ P ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਬਾਹਰੋਂ ਛੋਹੋ ਅਤੇ ਚੱਕਰ P ਨੂੰ A ਤੇ ਛੋਹੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਚੱਕਰ P ਅਤੇ Q ਲਾਉ। ਚੱਕਰ P ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਲਾਉ। P ਬਿੰਦੂ A ਨਾਲ ਮਿਲਾਕੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ ਰੇਖਾ। QB, PA ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਚੱਕਰ Q ਨੂੰ B ਤੇ ਮਿਲੇ। ਬਿੰਦੂ A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ਰੇਖਾ Q ਚੱਕਰ ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟਦੀ ਹੈ। QC ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। ਜੋ PA ਰੇਖਾ ਨੂੰ R ਤੇ ਕੱਟੇ। R ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ RA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। R ਲੋੜੀਂਦਾ ਛੋਹਤ ਚੱਕਰ ਹੈ।



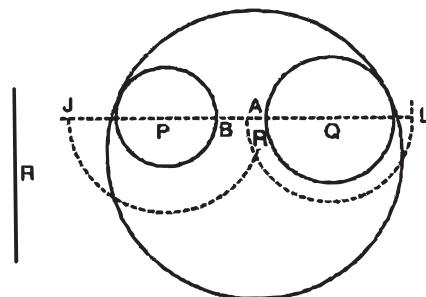
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 139.** ਇੱਕ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਦੋ ਚੱਕਰਾਂ P ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਅੰਦਰ ਘੇਰੇ ਅਤੇ ਚੱਕਰ P ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਛੋਹੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਦੋ ਚੱਕਰ P ਅਤੇ Q ਲਾਉ। P ਚੱਕਰ ਦੀ ਪਰਿਧੀ ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਲਾਉ। AP ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। ਰੇਖਾ QB ਸਮਾਨਤਰ AP ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ B ਨੂੰ A ਨਾਲ ਮਿਲਾਓ ਤੇ ਅੱਗੇ ਵਧਾਓ। ਜੋ ਚੱਕਰ Q ਨੂੰ C ਤੇ ਕੱਟੋ। CQ ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਵਧਾਓ। ਜੋ AP ਰੇਖਾ ਨੂੰ R ਤੇ ਕੱਟੋ। R ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ RA ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੱਕਰ ਦੋਨਾਂ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ ਘੇਰਦਾ ਹੋਇਆ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।



**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 140.** ਇਕ ਵਿੱਤੇ ਹੋਏ ਅਰਧ ਵਿਆਸ R ਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜੋ ਵਿੱਤੇ ਹੋਏ ਦੋ ਚੱਕਰਾਂ P ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਘੇਰੇ।

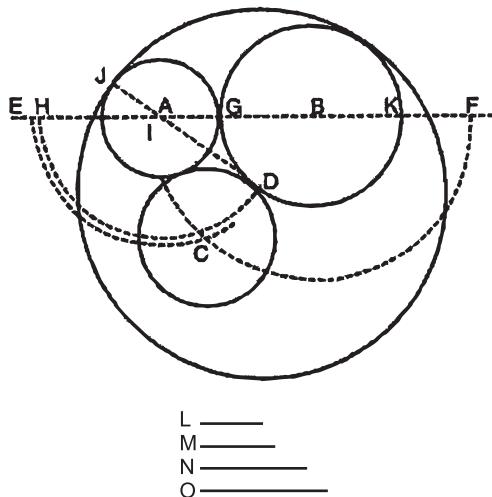
**ਰਚਨਾ :-** ਦੋ ਚੱਕਰ P ਅਤੇ Q ਲਾਉ। ਅਤੇ ਇਹਨਾਂ ਦੇ ਕੇਂਦਰਾਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾ ਕੇ ਅੱਗੇ ਪਿੱਛੇ ਵਧਾਓ ਜੋ ਚੱਕਰ P ਨੂੰ B ਤੇ ਅਤੇ ਚੱਕਰ Q ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ A ਤੇ ਕੱਟੋ। BJ ਅਤੇ AL ਦੂਰੀ ਤੇ R ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ।



P ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ PJ ਅਤੇ Q ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ QL ਦੂਰੀ ਤੇ ਚਾਪਾਂ ਲਾਉ ਜੋ R ਤੇ ਕੱਟਣ। R ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਬਰਾਬਰ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। R ਚੱਕਰ ਦੋਹਾਂ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ ਛੋਹਦਾ ਤੇ ਘੇਰਦਾ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 141.** ਤਿੰਨ ਆਪਸ ਵਿਚ ਛੋਂਹਦੇ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦੇ ਅਰਧ ਵਿਆਸ 1.25 ਸੈਂ. ਮੀ., 1.5. ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਤੇ 2 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਹਨ। ਇਕ ਚੌਬਾ ਚੱਕਰ ਜਿਸ ਦਾ ਅਰਧ ਵਿਆਸ 4 ਸੈਂ. ਮੀ. ਹੈ ਖਿੱਚੋ, ਜਿਹੜਾ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਡੇ ਅਤੇ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟੇ ਚੱਕਰ ਨੂੰ ਛੋਹੇ ਅਤੇ ਆਪਣੇ ਅੰਦਰ ਘੇਰੇ।

**ਰਚਨਾ :-** ਕੋਈ ਰੇਖਾ EF ਲਾਉ। ਇਸ ਤੇ ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ 1.25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ B ਤੋਂ 2 ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦੇ ਛੋਂਹਦੇ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ A ਤੋਂ E ਅਤੇ ਬਿੰਦੂ K ਤੋਂ KF ਤੀਸਰੇ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅੱਧ ਵਿਆਸ 1.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਬਰਾਬਰ ਕੱਟੋ। A ਤੋਂ AE ਦੂਰੀ ਅਤੇ B ਤੋਂ BF ਦੂਰੀ ਦੀਆਂ ਚਾਪਾਂ



ਲਾਉ ਜੋ ਆਪਸ ਵਿੱਚ C ਤੇ ਕੱਟਣ। C ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ 1.5 ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਦੋਨਾਂ ਚੱਕਰਾਂ ਨੂੰ ਛੋਂਹਦਾ ਚੱਕਰ ਖਿੱਚੋ। ਬਿੰਦੂ G ਤੋਂ GH ਚੌਬਾ ਚੱਕਰ ਦੇ ਅਰਧ ਵਿਆਸ 4 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਚਾਪ ਲਾਉ ਜੋ ਚੱਕਰ B ਨੂੰ ਬਿੰਦੂ D ਤੇ ਕੱਟੋ। D ਅਤੇ A ਨੂੰ ਮਿਲਾਉ ਅਤੇ ਵਧਾਉ ਜੋ ਚੱਕਰ ਨੂੰ J ਤੇ ਕੱਟੋ ਬਿੰਦੂ D ਨੂੰ ਕੇਂਦਰ ਮੰਨ ਕੇ DJ 4 ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਰਧ ਵਿਆਸ ਦਾ ਚੌਬਾ ਚੱਕਰ ਲਾਉ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦਾ ਚੱਕਰ ਹੈ।

\*\*\*\*\*

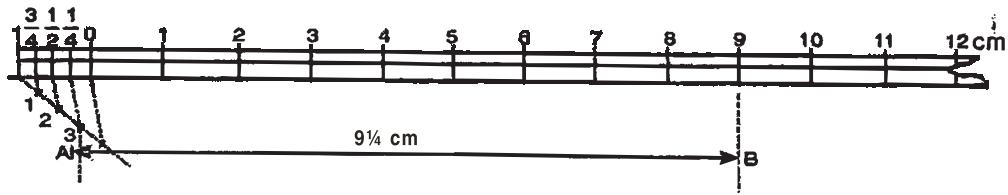
## ਅਧਿਆਈ - 8

### ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨੇ

(Plain Scales)

**ਭਾਗ - 2**

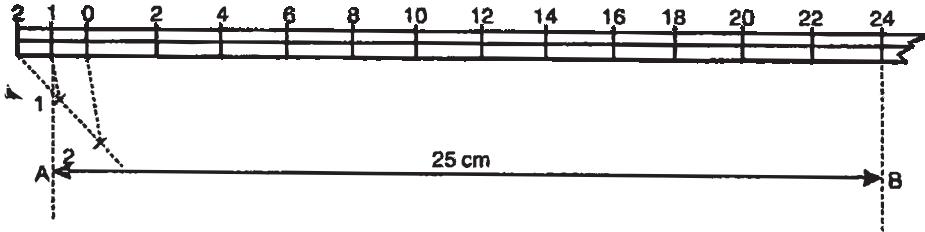
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1:-** 1 ਸੈਂ. ਮੀ. = 1 ਸੈਂ. ਮੀ. (Full Size) ਦਾ ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਓ। ਇਸ ਪੈਮਾਨੇ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ  $9\frac{1}{4}$  ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।



**ਰਚਨਾ :-** ਚਿੱਤਰ ਅਨੁਸਾਰ ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਅੰਤ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਅੱਗੇ 1-1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਾਉਂਦੇ ਜਾਓ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਨਿਸ਼ਾਨਾਂ ਉੱਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਦੇ ਪਹਿਲੇ ਭਾਗ ਨੂੰ 4 ਬਰਾਬਰ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ ਕਿਉਂਕਿ ਸਾਨੂੰ  $\frac{3}{4}$  ਭਾਗ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ। ਉਹਨਾਂ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚੋਂ ਤੀਜੇ ਭਾਗ ਤੋਂ ਹੇਠ ਨੂੰ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। 1 ਅਤੇ 9 ਦੇ ਲੰਬ ਨੂੰ A ਅਤੇ B ਤੇ ਸਮਾਨ ਦੂਰੀ ਤੇ ਕੱਟੋ। AB ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।

ਰੇਖਾ AB ਲੋੜੀਂਦੀ  $9\frac{1}{4}$  ਸੈਂ. ਮੀ. ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਹੈ।

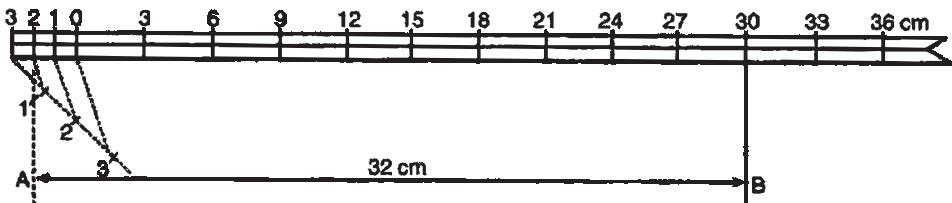
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2:-** 1 ਸੈਂ. ਮੀ. = 2 ਸੈਂ. ਮੀ. 1:2 ਦਾ ਇਕ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਪੈਮਾਨੇ ਦੁਆਰਾ 25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।



**ਰਚਨਾ :-** ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਲਾਉ। ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਅਖੀਰ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਇਸ ਲੰਬ ਤੋਂ ਅੱਗੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਨੂੰ 1-1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਾਉ ਇਨ੍ਹਾਂ ਕੱਟੋ ਹੋਏ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਪਹਿਲੇ ਭਾਗ ਤੇ 0 ਲਿੱਖੋ ਅਤੇ ਅੱਗੇ 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16 ..... 24 ਤਕ ਲਿੱਖੋ। 0 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਨੂੰ ਦੋ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ (ਕਿਉਂ ਜੋ ਪੈਮਾਨਾ 1 ਸੈਂ. ਮੀ. = 2 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦਾ ਹੈ) 0 ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ 1 ਲਿੱਖੋ। ਹੁਣ 0 ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ 1 ਅਤੇ 24 ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚ ਕੇ ਇਸ ਨੂੰ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ ਕੱਟੋ।

A ਅਤੇ B ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ। ਇਹ ਲੋੜੀਂਦੀ 25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਪ੍ਰਗਟ ਕਰਦੀ ਰੇਖਾ ਹੈ।

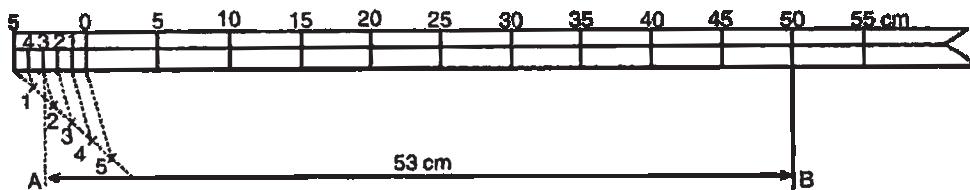
**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 3:-** 1 ਸੈਂ. ਮੀ. = 3 ਸੈਂ. ਮੀ. 1:3 ਦਾ ਸਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਤੇ 32 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।



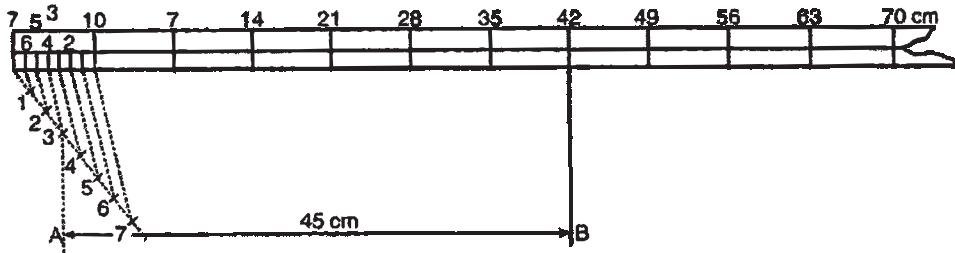
**ਰਚਨਾ :-** ਪਹਿਲੀ ਵਿਧੀ ਅਨੁਸਾਰ ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਲਾਓ। ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ, ਇਸ ਲੰਬ ਦੇ ਸੱਜੇ ਵਾਲੇ ਪਾਸੇ ਨੂੰ 1-1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਕੱਟੋ। ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੇ ਪਹਿਲਾਂ ਨਿਸ਼ਾਨ ਛੱਡ ਕੇ ਬਾਕੀ 0, 3, 6, 9, 12 ਤੇ ਅੱਗੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਲਿਖੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਤੋਂ 1 ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ 30 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਤੇ ਬਰਾਬਰ A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੋ। ਇਹ AB ਰੇਖਾ 32 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4:-** 1 ਸੈਂ. ਮੀ. = 5 ਸੈਂ. ਮੀ. 1 :5 ਦਾ ਸਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ 53 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।

**ਰਚਨਾ :-** ਪਹਿਲਾਂ ਵਿਧੀ ਅਨੁਸਾਰ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਖਿੱਚੋ। ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਅੰਤ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਅੱਗੇ ਨੂੰ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵਲ 1-1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਦੂਰੀ ਤੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕੱਟੋ। 10 ਤੋਂ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਕੇ 5, 10, 15, 20, 25 ਆਦਿ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਿਖੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਤੋਂ 3 ਉੱਤੇ ਅਤੇ 50 ਵੇਂ ਭਾਗ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਅਤੇ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ A ਅਤੇ B ਤੇ ਕੱਟੋ। AB ਲੋੜੀਂਦੀ 53 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਹੈ।

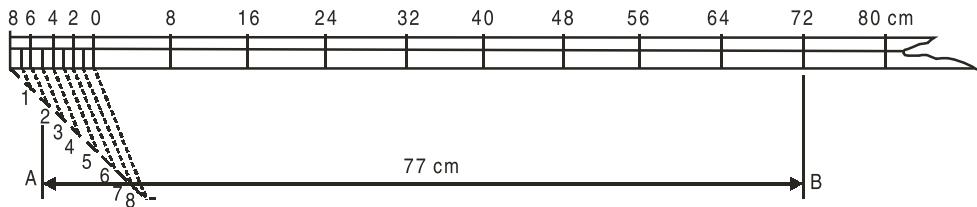


**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 5:-** 1 ਸੈਂ. ਮੀ.=7 ਸੈਂ. ਮੀ. 1 : 7 ਦਾ ਸਾਧਾਰਨ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦੁਆਰਾ 45 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।



**ਰਚਨਾ :-** ਪਹਿਲੀ ਵਿਧੀ ਅਨੁਸਾਰ ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਆਧਾਰ ਤੇ ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ 1-1 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਾਉ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਬਿੰਦੂਆਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਪਹਿਲੇ ਭਾਗ ਤੇ 0 ਅਤੇ ਅੱਗੇ 7, 14, 21, 28 ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਿਖੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਦੇ 7 ਭਾਗ ਕਰੋ ਅਤੇ ਤੀਜੇ ਭਾਗ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ 42 ਵੇਂ ਭਾਗ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ A ਅਤੇ B ਕੱਟੋ। AB ਲੋੜੀਂਦੀ 45 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਹੈ।

**ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6:-**  $1\frac{1}{2}$  ਸੈਂ. ਮੀ. = 8 ਸੈਂ. ਮੀ.  $1\frac{1}{2} : 8$  ਦਾ ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਉ ਅਤੇ ਇਸ ਦੁਆਰਾ 77 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।



**ਰਚਨਾ :-** ਨਿਸ਼ਚਿਤ ਦੂਰੀ ਤੇ ਤਿੰਨ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਖਿੱਚੋ। ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੇ ਅਖੀਰ ਵਿਚ ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਲੰਬ ਤੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਵੱਲ  $1\frac{1}{2} - 1\frac{1}{2}$  ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਕੱਟੋ ਅਤੇ ਇਨ੍ਹਾਂ ਤੇ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ। ਕੋਨੇ ਨੂੰ ਡੱਡ ਕੇ ਬਾਕੀ ਭਾਗਾਂ ਤੇ 0, 8, 16, 24, 32 ਲਿਖੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਦੇ 8 ਸਮਾਨ ਭਾਗ ਕਰੋ। 10 ਵਾਲੇ ਭਾਗ ਤੋਂ 5 ਅਤੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ 72 ਵਾਲੇ ਨਿਸ਼ਾਨ ਤੋਂ ਲੰਬ ਖਿੱਚੋ ਤੇ ਬਰਾਬਰ ਦੂਰੀ ਤੇ A ਅਤੇ B ਕੱਟੋ। AB ਲੋੜੀਂਦੀ 77 ਸੈਂ. ਮੀ. ਰੇਖਾ ਹੈ।

ભાગ - II

## મકૈનિકલ સકેલ ડરાઇંગ

(MECHANICAL SCALE DRAWING)

## ਮਕੈਨੀਕਲ ਡਰਾਇੰਗ

**ਮਕੈਨੀਕਲ ਡਰਾਇੰਗ** (Mechanical Drawing) ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਬਣਾਉਂਦੇ ਸਮੇਂ ਛੁੱਟੇ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਪੈਂਦੀ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਵਸਤੂ ਬੜੀ ਹੋਵੇ, ਜਿਹੜੀ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਚੰਗੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਨਾ ਆਉਂਦੀ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਉਸ ਦੇ ਮਾਪ ਦੀ ਜਗ੍ਹਾ ਨੂੰ ਘੱਟ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ। ਕਿਸੇ ਮੇਜ਼, ਕੁਰਸੀ ਅਤੇ ਟੇਬਲ ਆਦਿ ਦਾ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉਂਦੇ ਸਮੇਂ ਖੇਤ ਤੋਂ ਘੱਟ ਪ੍ਰੰਤੂ ਕਿਸੀ ਹੋਰ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੀ ਵਸਤੂ ਦੇ ਲਈ ਜੋ ਬਹੁਤ ਛੋਟੀ ਹੋਵੇ (ਜਿਵੇਂ ਗਲਾਸ, ਕੌਲੀ, ਗੋਂਦ ਆਦਿ) ਦੇ ਚਿੱਤਰ ਦੇ ਲਈ ਮਿਣਤੀ ਨੂੰ ਘੱਟ ਕਰਨ ਲਈ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੀ ਨਹੀਂ ਪੈਂਦੀ।

ਜੇਕਰ ਅਸੀਂ ਵਸਤੂ ਦੇ ਵਾਸਤਵਿਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਪੜਾਵ ਹੀ ਪ੍ਰਦਸ਼ਿਤ ਕਰਨਾ ਹੋਵੇ ਤਾਂ ਸਾਨੂੰ ਉਸ ਦੀਆਂ ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਨੂੰ ਇੱਕ ਹੀ ਭਿੰਨ ਵਿੱਚ ਘੱਟ ਕਰਨਾ ਪਵੇਗਾ। ਇਸ ਕੰਮ ਨੂੰ ਕਰਨ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਅਸੀਂ ਇੱਕ ਭਿੰਨ ਦੀ ਕਲਪਨਾ ਕਰਾਂਗੇ। ਜਿਵੇਂ :-

(1) ਮੰਨ ਲਾਉ ਤੁਸੀਂ ਕਿਸੇ ਵਸਤੂ 10 ਮੀਟਰ ਬਣਾਉਣ ਦੇ ਲਈ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਜਗ੍ਹਾ ਲੈਂਦੇ ਹੋ ਤਾਂ ਉਹੀ ਪੈਮਾਨੇ ਨਾਲ 30 ਮੀਟਰ ਲੰਬਾਈ ਲਈ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਸਿਰਫ 3 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੈ। 50 ਮੀਟਰ ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਲਈ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਸਿਰਫ 5 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ 100 ਮੀਟਰ ਲੰਬਾਈ ਦੇ ਲਈ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਸਿਰਫ 10 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਹੈ। ਇਸਨੂੰ ਅਸੀਂ ਪੈਮਾਨਾਂ ਕਹਿੰਦੇ ਹਾਂ। ਇਸ ਨੂੰ ਕਈ ਢੰਗਾਂ ਨਾਲ ਲਿਖਿਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਜਿਵੇਂ ਕਿ :-

$$1 \text{ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ} = 10 \text{ ਸੈਟੀਮੀਟਰ}$$

ਜਾਂ

$$1 = 1000$$

ਜਾਂ

$$1/1000$$

ਇਸ ਨੂੰ ਅਸੀਂ ਪ੍ਰਤੀਨਿਧ ਭਿੰਨ (Representative Fraction) ਕਹਿੰਦੇ ਹਾਂ। ਇਸ ਦਾ ਭਾਵ ਇਹ ਹੈ ਕਿ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਖਿੱਚੀਆਂ ਗਈਆਂ ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਵਾਸਤਵਿਕ ਮਿਣਤੀ ਦਾ 1/1000 ਵਾਂ ਭਾਗ ਹੈ।

ਉਪਰ ਦੱਸੀ ਗਈ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ = 10 ਮੀਟਰ ਪੈਮਾਨੇ ਦੀ ਇੱਕ ਉਦਾਹਰਣ ਹੈ। ਇਹ ਜ਼ਰੂਰੀ ਨਹੀਂ ਕਿ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਦੂਰੀ ਸਦਾ 10 ਮੀਟਰ ਨੂੰ ਦਿਖਾਉਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ ਨੂੰ ਜ਼ਰੂਰਤ ਅਨੁਸਾਰ ਘੱਟ ਜਾਂ ਵੱਧ ਕੀਤਾ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ। 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਦੂਰੀ 5 ਡੈਸੀਮੀਟਰ ਨੂੰ, 10 ਮੀਟਰ ਆਦਿ ਨੂੰ ਵੀ ਦਿਖਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।

ਤੁਸੀਂ ਸੰਸਾਰ, ਭਾਰਤ, ਪੰਜਾਬ ਕਿਸੇ ਦੂਜੇ ਰਾਜ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਦੇਖੋ। ਸਾਰੇ ਕਾਗਜ਼ਾਂ ਦਾ ਮਾਪ ਇੱਕ ਹੀ ਹੈ। ਪਰ ਅੰਦਾਜ਼ਾ ਲਗਾਉ ਕਿ ਭਾਰਤ ਪੰਜਾਬ ਦੀ ਤੁਲਨਾਂ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨਾ ਵੱਡਾ ਹੈ ਅਤੇ ਸੰਸਾਰ ਭਾਰਤ ਨਾਲੋਂ ਕਿੰਨਾ ਵੱਡਾ ਹੈ। ਪਰ ਸਾਰੇ ਨਕਸ਼ੇ ਇੱਕ ਹੀ ਮਾਪ ਦੇ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਬਣਾਏ ਗਏ ਹਨ। ਜੇਕਰ ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਦੇ ਹੇਠਾਂ ਲਿਖੇ ਹੋਏ ਅਤੇ ਬਣੇ ਹੋਏ ਪੈਮਾਨਿਆਂ ਦੇ ਨਾਪ ਪੜ੍ਹੋ ਤਾਂ ਇਹ ਗੱਲ ਸਪਸ਼ਟ ਹੋ ਜਾਏਗੀ ਕਿ ਸਾਰਿਆਂ ਦੇ ਲਈ ਅਲੱਗ-ਅਲੱਗ ਪੈਮਾਨਾਂ ਵਰਤਿਆ ਗਿਆ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਤੁਹਾਡੇ ਰਾਜ ਪੰਜਾਬ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ = 10 ਮੀਲ ਨਾਲ ਬਣਿਆ ਹੈ ਤਾਂ ਭਾਰਤ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ = 200 ਮੀਲ ਨਾਲ ਅਤੇ ਸੰਸਾਰ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ = 2000 ਮੀਲ ਨਾਲ ਬਣਿਆ ਹੋਇਆ ਹੈ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਘੱਟ ਕੀਤੇ ਹੋਏ ਪੈਮਾਨੇ (Reduced Scale) ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

ਹੁਣ ਦੇਖੋ ਬੱਚਿਓ ਜੇਕਰ ਕਿਸੇ ਘੜੀ ਦੇ ਪੁਰਜੇ ਦਾ ਨਕਸ਼ਾ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਬਣਾਓਗੇ ਤਾਂ ਇਸ ਦੀਆਂ ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਨੂੰ ਵਧਾਉਣਾ ਪਵੇਗਾ, ਨਾ ਕਿ ਪਹਿਲਾਂ ਦੀ ਤਰ੍ਹਾਂ ਘੱਟ ਕਰਨਾ, ਕਿਉਂਕਿ ਘੜੀ ਦੇ ਪੁਰਜੇ ਤਾਂ ਬਹੁਤ ਛੋਟੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ। ਇਸ ਵਿੱਚੋਂ ਕਈ ਤਾਂ ਸੂਖਮਦਰਸ਼ੀ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਦੇ ਬਿਨ੍ਹਾਂ ਦੇਖੋ ਵੀ ਨਹੀਂ ਜਾ ਸਕਦੇ। ਇਸ ਹਾਲਾਤ ਵਿੱਚ ਪੈਮਾਨੇ ਨੂੰ ਵਧਾਣਾ ਹੀ ਪਵੇਗਾ ਅਤੇ 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਨੂੰ 10 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ ਨਾਲ ਬਣਾਉਣਾ ਪਵੇਗਾ। ਇਹ ਮਿਣਤੀ ਵੀ ਘੱਟ ਜਾਂ ਵੱਧ ਹੋ ਸਕਦੀ ਹੈ। ਅਜਿਹੇ ਪੈਮਾਨੇ ਨੂੰ ਵਧਾਏ ਹੋਏ ਪੈਮਾਨੇ (Enlarged Scale) ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

ਬੱਚਿਓ ਆਪਣੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਦੇ ਅਨੁਸਾਰ ਤੁਸੀਂ ਵੀ ਛੋਟੇ ਜਾਂ ਵੱਡੇ ਪੈਮਾਨੇ ਬਣਾ ਸਕਦੇ ਹੋ ਅਤੇ ਇਹ ਗੱਲ ਠੀਕ ਹੈ ਕਿ ਤੁਹਾਨੂੰ ਬਣੇ ਹੋਏ ਪੈਮਾਨਿਆਂ ਦਾ ਸੈਟ (Set) ਬਜ਼ਾਰ ਵਿੱਚ ਮਿਲ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਸ ਦਾ ਵਰਣਨ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤਾ ਗਿਆ ਹੈ।

1.	M-1	Ful Size Or 50 cm to a metre or	1 : 1 1 : 2
2.	M-2	20 cm to a metre or 40 cm to an metre or	1 : 5 1 : 2.5
3.	M-3	5 cm to a metre or 10 cm to a metre or	1 : 20 1 : 10
4.	M-4	1 cm to a metre or 2 cm to a metre or	1 : 100 1 : 50
5.	M-5	½ cm to a metre or 1/5 cm to a metre or	1 : 200 1 : 500
6.	M-6	1/3 cm to a metre or 1/6 cm to a metre or	1 : 300 1 : 600
7.	M-7	¼ cm to a metre or 1/8 cm to a metre or	1 : 400 1 : 800
8.	M-8	1/10 cm to a metre or 1/20 cm to a metre or	1 : 1000 1 : 2000

ਪਰ ਕਦੇ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਦੇ ਪੈਮਾਨੇ ਦੀ ਜ਼ਰੂਰਤ ਵੀ ਤੁਹਾਨੂੰ ਪੈ ਸਕਦੀ ਹੈ, ਜੋ ਇਸ ਵਿੱਚ ਨਾ ਹੋਵੇ। ਇਸ ਨਾਲ ਬੱਚਿਓ ਤੁਹਾਨੂੰ ਪੈਮਾਨੇ ਬਣਾਉਣੇ ਆਉਣੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ। ਆਓ ਤੁਹਾਨੂੰ ਇਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਬਣਾਉਣੇ ਦਾ ਤਰੀਕਾ ਦੱਸੀਏ। ਪੈਮਾਨਾ ਬਣਾਉਣੇ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਤੁਹਾਨੂੰ ਮੀਟ੍ਰਿਕ ਪ੍ਰਣਾਲੀ ਦਾ ਗਿਆਨ ਹੋਣਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ ਜਿਹੜਾ ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਹੈ :-

- 10 ਮਿਲੀਲੀਟਰ = 1 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ
- 10 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ = 1 ਡੈਸੀਮੀਟਰ
- 10 ਡੈਸੀਮੀਟਰ = 1 ਮੀਟਰ
- 10 ਡੈਕਾਮੀਟਰ = 1 ਹੈਕਟੋਮੀਟਰ
- 10 ਹੈਕਟੋਮੀਟਰ = 1 ਕਿਲੋਮੀਟਰ

ਨੋਟ :- 1 ਮੀਟਰ = 1000 ਮਿਲੀਮੀਟਰ/100 ਸੈਂਟੀਮੀਟਰ/10 ਡੈਸੀਮੀਟਰ

1 ਕਿਲੋਮੀਟਰ = 1000 ਮੀਟਰ/100 ਡੈਕਾਮੀਟਰ/10 ਹੈਕਟੋਮੀਟਰ

## ਸਕੇਲ ਡਰਾਈੰਗ (Scale Drawing)

ਸਕੇਲ ਦਾ ਸ਼ਬਦੀ ਅਰਥ ਪੈਮਾਨਾ ਹੈ ਪਰ ਇਥੇ ਸਕੇਲ ਡਰਾਈੰਗ ਦੇ ਵਿਸ਼ੇ ਅਨੁਸਾਰ ਜੇਕਰ ਅਸੀਂ ਕਿਸੇ ਵਸਤੂ ਜਿਵੇਂ ਫਰਨੀਚਰ, ਬਿਲਡਿੰਗ ਜਾਂ ਮਸ਼ੀਨ ਆਦਿ ਨੂੰ ਵੱਖਰੇ ਵੱਖਰੇ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਤ ਕਰੀਏ ਜਿਵੇਂ ਸਾਹਮਣੇ ਵਾਲਾ ਪਾਸਾ-ਮੱਥਾ, ਸਾਈਡ ਵਾਲਾ-ਪਾਸਾ, ਉਪਰ ਵਾਲਾ-ਤਲ ਤਾਂ ਇਸ ਨੂੰ ਅਸੀਂ ਸਕੇਲ ਡਰਾਈੰਗ ਜਾਂ ਵਿਨਿਆਸ ਆਕਾਰ Orthographic Projections ਆਖਦੇ ਹਾਂ। ਉਹ ਰੇਖਾਵਾਂ ਜੋ ਤਲ ਤੇ ਲੰਬ ਕੋਣ ਬਣਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ, ਪਰੋਜੈਕਸ਼ਨ Projections (ਵਿਖੇਪ) ਅਖਵਾਉਂਦੀਆਂ ਹਨ।

ਜਦੋਂ ਅਸੀਂ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਕਿਸੇ ਵਸਤੂ ਦੀ ਸਕੇਲ ਡਰਾਈੰਗ ਬਣਾਉਣੀ ਹੈ, ਭਾਵ ਵਸਤੂ ਦਾ Elevation (ਮੱਥਾ) Side (ਪਾਸਾ) Plan (ਤਲ) ਵੱਖਰਾ ਬਣਾਉਣਾ ਹੈ ਤਾਂ ਸਾਨੂੰ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ ਦੀ ਵਿਧੀ ਦਾ ਗਿਆਨ ਜ਼ਰੂਰ ਹੋਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

### ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ

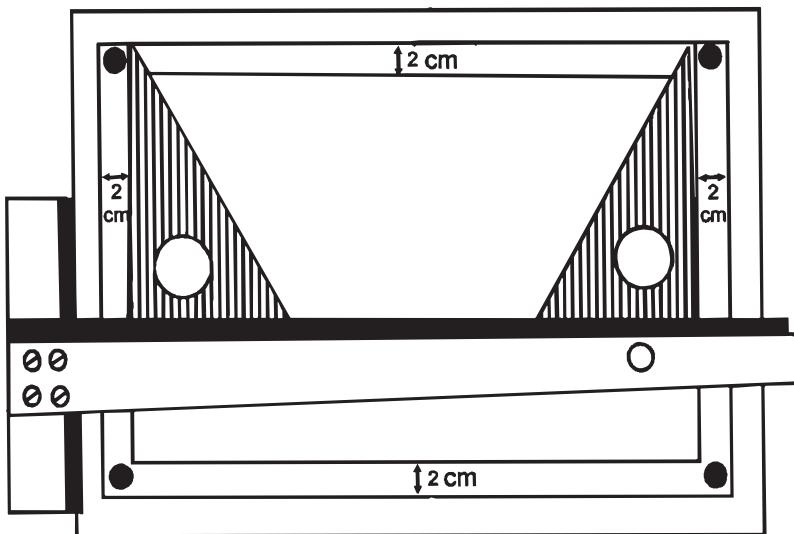
ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਸਾਨੂੰ ਉਸ ਆਕਾਰ ਨੂੰ ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਵੇਖਣਾ ਹੋਵੇਗਾ ਜਿਸਦੀ ਅਸੀਂ ਡਰਾਈੰਗ ਬਣਾਉਣੀ ਹੈ। ਇਹ ਦੇਖੋ ਕਿ ਆਕਾਰ ਦੀ ਲੰਬਾਈ ਵੱਧ ਹੈ ਜਾਂ ਉਚਾਈ। ਜੇਕਰ ਲੰਬਾਈ ਵੱਧ ਹੈ ਤਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਲੇਟਵੀਂ (Horizontal) ਲੰਬੇ ਰੁਖ ਰੱਖਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਉਚਾਈ ਵੱਧ ਹੈ ਤਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਖੜ੍ਹੇ ਰੁਖ (Vertical) ਰੱਖਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ।

### ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਪਿੰਨਾਂ ਜਾਂ ਟੇਪ ਦੁਆਰਾ ਡਰਾਈੰਗ ਬੋਰਡ ਤੇ ਲਗਾਉਣਾ:-

ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਦਾ ਸਾਈਜ਼ 35 ਸੈਂ. ਮੀ. 25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਹੋਣਾ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹੈ। ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਕੋਨੇ 90° ਦੇ ਕੋਣ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ। ਟੇਢੀ ਕਟਾਈ ਵਾਲੇ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਕਦੇ ਵੀ ਸਕੇਲ ਠੀਕ ਢੰਗ ਨਾਲ ਨਹੀਂ ਬਣ ਸਕਦੀ। ਸੈਟ ਸੁਕੇਅਰ ਜਾਂ ਟੀ ਸੁਕੇਅਰ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਤੁਸੀਂ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਕੋਨੇ ਚੈੱਕ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹੋ। ਅਤੇ ਕੋਨੇ 90° ਦੇ ਕੋਣ ਅਨੁਸਾਰ ਕੱਟ ਵੀ ਸਕਦੇ ਹੋ।

## ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ

**(Arrangement of Drawing On Paper)**



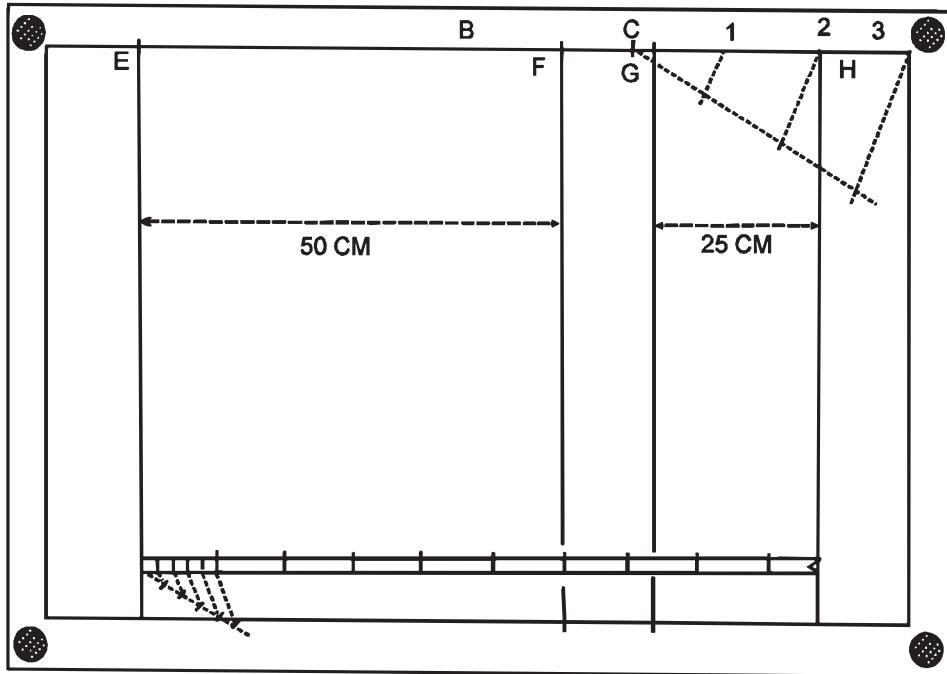
ਉਪਰੋਕਤ ਚਿੱਤਰ ਅਨੁਸਾਰ ਟੀ ਸੁਕੇਅਰ (T-Square) ਦੀ ਮੱਦਦ ਨਾਲ ਡਰਾਈੰਗ ਬੋਰਡ ਤੇ ਕਾਗਜ਼ ਨੂੰ ਕਿਨਾਰੇ ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਫਿਕਸ ਕਰੋ। ਟੀ ਸੁਕੇਅਰ ਨੂੰ ਇਸ ਢੰਗ ਨਾਲ ਰੱਖੋ ਤਾਂ ਜੋ ਕਾਗਜ਼ ਅਸਾਨੀ ਨਾਲ ਇਧਰ ਉਧਰ ਹਿਲਾਇਆ ਜਾ ਸਕੇ। ਜਦੋਂ ਵਿਸ਼ਵਾਸ ਹੋ ਜਾਵੇ ਕਿ ਕਾਗਜ਼ ਦੇ ਕਿਨਾਰੇ ਡਰਾਈੰਗ ਬੋਰਡ ਦੇ ਕਿਨਾਰਿਆਂ ਦੇ ਸਮਾਨਤਰ ਹਨ ਤਾਂ ਟੀ ਸੁਕੇਅਰ ਨੂੰ ਦਬਾਅ ਕੇ ਪਿੰਨਾਂ ਜਾਂ ਟੇਪ ਦੀ ਮੱਦਦ ਨਾਲ ਕਾਗਜ਼ ਚਿਪਕਾ ਦਿਉ।

ਇਸ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ 2-2 ਸੈਂ. ਮੀ. ਦੀ ਢੂਰੀ ਤੇ ਹਾਸ਼ੀਆ ਲਾਉ। ਹਮੇਸ਼ਾ ਲੇਟਵੀਂ ਰੇਖਾਵਾਂ T-Square ਨਾਲ ਅਤੇ ਖੜੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਸੈਂਟ ਸੁਕੇਅਰਾਂ ਨਾਲ ਲਾਉ।

ਹਣ ਜਿਸ ਵੀ ਆਕਾਰ ਦੀ ਭੁਸੀਂ ਸਕੇਲ ਬਣਾਉਣੀ ਹੈ ਉਸਦੀ ਲੰਬਾਈ ਅਤੇ ਉਚਾਈ ਪੜ੍ਹੋ। ਜੇਕਰ ਲੰਬਾਈ ਵੱਧ ਹੈ ਤਾਂ ਪੇਪਰ ਲੇਟਵੇਂ ਰੁਖ ਰੱਖੋ, ਜੇਕਰ ਉਚਾਈ ਵੱਧ ਹੈ ਤਾਂ ਪੇਪਰ ਖੜ੍ਹੇ ਰੁਖ ਰੱਖੋ।

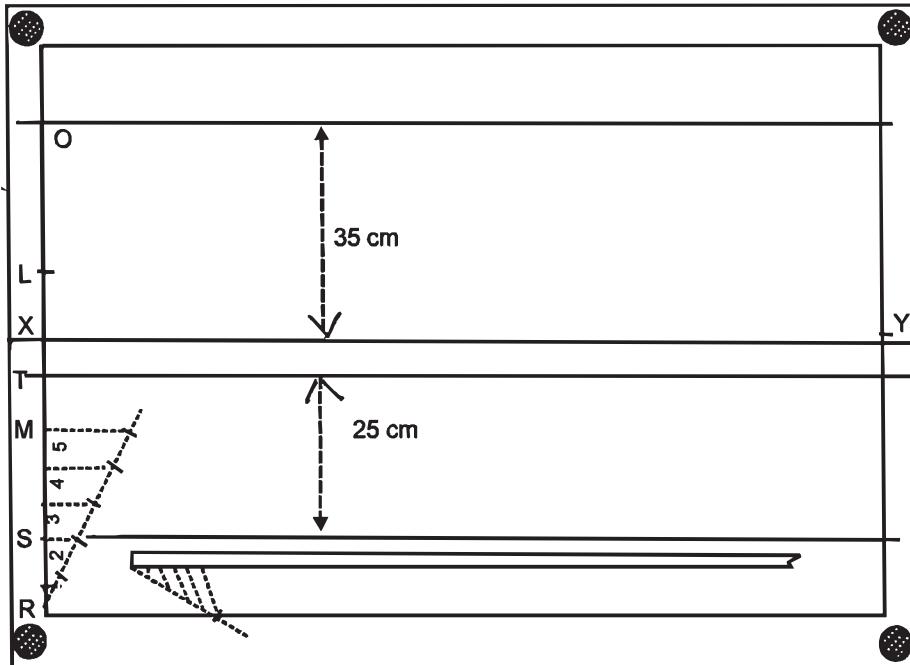
**ਉਦਾਹਰਣ:-** ਮੰਨ ਲਓ ਆਕਾਰ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰਾਂ ਦੀ ਲੰਬਾਈ 50 ਸੈਂ. ਮੀ., ਚੌਡਾਈ 25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਤੇ ਉਚਾਈ 35 ਸੈਂ. ਮੀ. ਹੈ ਤਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਲੇਟਵੇਂ ਰੁਖ ਰੱਖੋ। ਜੇਕਰ ਉਚਾਈ ਵੱਧ ਹੁੰਦੀ ਤਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਖੜ੍ਹੇ ਰੁਖ ਰੱਖਣਾ ਸੀ।

## ਖੱਬੇ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਪੇਪਰ ਦੀ ਵੰਡ



ਚਿੱਤਰ ਅਨੁਸਾਰ ਕਾਗਜ਼ ਤੇ ਹਾਸ਼ੀਆ ਲੱਗਾ ਹੋਇਆ ਹੈ। ਹੁਣ ਹਾਸ਼ੀਏ ਦੇ ਖੱਬੇ ਕੋਨੇ ਤੋਂ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦੀ ਲੰਬਾਈ + ਚੌੜਾਈ ਉਪਰਲੀ ਉਦਾਹਰਣ ਅਨੁਸਾਰ 50 ਸੈਂ. ਮੀ. + 25 ਸੈਂ. ਮੀ. = 75 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ ਜੋ C ਤੇ ਕੱਟੋ। C ਅਤੇ ਦੂਜੇ ਕੋਨੇ ਦੀ ਵਿਚਕਾਰਲੀ ਵਿਥ ਨੂੰ ਤਿੰਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿੱਚ ਵੰਡੋ। ਇਕ ਭਾਗ ਹਾਸ਼ੀਏ ਦੇ ਸੱਜੇ ਕੋਨੇ ਤੋਂ H ਤੇ ਕੱਟੋ। ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਖੱਬੇ ਕੋਨੇ ਤੋਂ ਇਕ ਭਾਗ E ਤੇ ਕੱਟੋ। E ਤੋਂ ਲੰਬਾਈ 50 ਸੈਂ. ਮੀ., H ਤੋਂ ਚੌੜਾਈ 25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ ਬਾਕੀ ਇਕ ਭਾਗ ਆਪਣੇ ਆਪ ਹੀ FG ਵਿਚਕਾਰ ਬਚ ਜਾਵੇਗਾ। ਇਨ੍ਹਾਂ ਸਾਰੇ ਕਾਟ ਬਿਦੂਆਂ ਤੋਂ ਖੜੀ ਧਰਾਤਲ ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਹੇਠਲੇ ਹਾਸ਼ੀਏ ਨੂੰ ਮਿਲਦੀਆਂ ਖਿੱਚੋ। ਇਹ ਖੱਬੇ ਤੋਂ ਸੱਜੇ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ ਤਿਆਰ ਹੈ।

## ਉਪਰ ਹੇਠਾਂ ਤੱਕ ਪੇਪਰ ਦੀ ਵੰਡ



ਹੁਣ ਖੱਬੇ ਪਾਸੇ ਦੇ ਖੜ੍ਹੇ ਹਾਸ਼ੀਏ ਵਿੱਚੋਂ ਉਪਰੋਕਤ ਹੇਠਾਂ ਵਲ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦੀ ਉਚਾਈ + ਚੌੜਾਈ 35 ਸੈਂ. ਮੀ. + 25 ਸੈਂ. ਮੀ. = 60 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ ਜੋ M ਤੇ ਕੱਟਦੀ ਹੈ। M ਅਤੇ R ਦੂਰੀ ਨੂੰ ਪੰਜ ਸਮਾਨ ਭਾਗਾਂ ਵਿਚ ਵੰਡੋ। ਦੋ ਭਾਗ ਖੜ੍ਹੇ ਹਾਸ਼ੀਏ ਦੇ ਕੋਨੇ ਤੋਂ ਹੇਠਾਂ ਵਲ O ਤੇ ਕੱਟੋ ਅਤੇ ਦੋ ਭਾਗ ਹੇਠਲੇ ਕੋਨੇ ਤੋਂ ਉਪਰ ਵੱਲ S ਤੇ ਕੱਟੋ। ਹੁਣ O ਤੋਂ ਹੇਠਾਂ ਵੱਲ ਉਚਾਈ 35 ਸੈਂ. ਮੀ. ਅਤੇ S ਤੋਂ ਉਪਰ ਵੱਲ ਦੀ ਚੌੜਾਈ 25 ਸੈਂ. ਮੀ. ਕੱਟੋ। ਵਿਚਕਾਰ ਇਕ ਭਾਗ ਆਪਣੇ ਆਪ ਹੀ ਬਚ ਜਾਵੇਗਾ। ਉਚਾਈ ਤੋਂ ਬਲੋ ਜੋ ਰੇਖਾ ਲੇਟਵੀ ਧਰਾਤਲ ਤੇ ਬਣਦੀ ਹੈ ਉਸ ਨੂੰ XY ਰੇਖਾ ਅੰਕਤ ਕਰੋ। ਇਹ ਬਹੁਤ ਹੀ ਮਹੱਤਵਪੂਰਨ ਰੇਖਾ ਹੈ। ਇਹ ਹੀ ਉਹ ਮੁਖ ਰੇਖਾ ਹੈ ਜਿਸ ਤੇ ਸਕੇਲ ਡਰਾਇੰਗ ਬਣਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ। ਇਸ XY ਰੇਖਾ ਨੂੰ (Intersecting Line) ਵੀ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ।

ਉਪਰਦਿੱਤੇ ਢੰਗ ਅਨੁਸਾਰ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ ਠੀਕ ਢੰਗ ਨਾਲ ਹੋ ਗਈ ਹੈ ਜਾਂ ਨਹੀਂ ਪ੍ਰਮਾਣ ਵਜੋਂ ਚਿਤਰ ਅਨੁਸਾਰ ਨੂੰ ਦੇਖੋ। ਜੇਕਰ ਇਹ ਵਰਗ ਹੈ ਤਾਂ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ ਠੀਕ ਹੋਈ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਨਹੀਂ ਤਾਂ ਜ਼ਰੂਰੀ ਕਾਗਜ਼ ਦੀ ਵੰਡ ਵਿੱਚ ਕੋਈ ਗਲਤੀ ਹੈ। ਚਿੱਤਰ ਅਨੁਸਾਰ ਨੂੰ 1 ਮੱਥਾ (Elevation) ਲਈ ਨੂੰ 2 ਪਾਸਾ (Side) ਲਈ ਅਤੇ ਨੂੰ 3 ਤਲ (Plan) ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਤਿਆਰ

ਹਨ। ਪੇਪਰ ਦੀ ਵੰਡ ਕਰਨ ਉਪਰੰਤ XY ਰੇਖਾ ਨੂੰ ਗੁੜ੍ਹੀ ਕਰੋ ਅਤੇ ਮੱਥਾ, ਪਾਸਾ ਅਤੇ ਤਲ ਦੇ (Block) ਖਾਨਿਆਂ ਤੋਂ ਇਲਾਵਾ ਬਾਕੀ ਸਾਰੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਰਬੜ ਨਾਲ ਸਾਫ਼ ਕਰ ਦਿਓ।

ਜਿਹੜਾ ਪੈਮਾਨਾ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਵਰਤਿਆ ਗਿਆ ਹੈ ਉਹ ਪੈਮਾਨਾ ਤਲ ਤੋਂ ਹੋਠਾਂ ਜਾਂ ਹੋਰ ਬੱਚਦੀ ਥਾਂ ਵਿੱਚ ਜ਼ਰੂਰ ਬਣਾਉ।

**ਨੋਟ:-** ਵਿਦਿਆਰਥੀਓਂ ਆਮ ਇਹ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਕਿ ਸਭ ਤੋਂ ਪਹਿਲਾਂ ਮੱਥਾ (Elevation) ਤੇ ਫਿਰ ਪਾਸਾ ਅਤੇ ਬਾਦ ਵਿੱਚ ਤਲ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਇਹ ਠੀਕ ਹੈ ਪਰ ਕੁਝ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਅਜੇਹੇ ਹੁੰਦੇ ਹਨ ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਦਾ ਪਹਿਲਾਂ ਤਲ ਬਣਾਇਆ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਜਿਵੇਂ ਬਿਜਲੀ ਦਾ Shoe ਅਤੇ ਪਲੱਗ ਵਿੱਚ ਤਿੰਨ ਗੋਲ ਚੱਕਰ ਲੱਗਦੇ ਹਨ ਸੋ 120° ਦੇ ਕੋਨ ਤੇ ਤਿੰਨ ਗੋਲੇ ਬਣਾਉਣ ਉਪਰੰਤ ਹੀ ਮੱਥਾ ਬਣਾਉਣਾ ਸੰਭਵ ਹੋ ਸਕਦਾ ਹੈ। ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਨੂੰ ਘੋਖਣ ਉਪਰੰਤ ਹੀ ਪਹਿਲਾਂ ਮੱਥਾ ਜਾਂ ਤਲ ਬਣਾਉ ਤੇ ਫਿਰ ਬਾਕੀ ਸਕੇਲ ਬਣਾਉ।

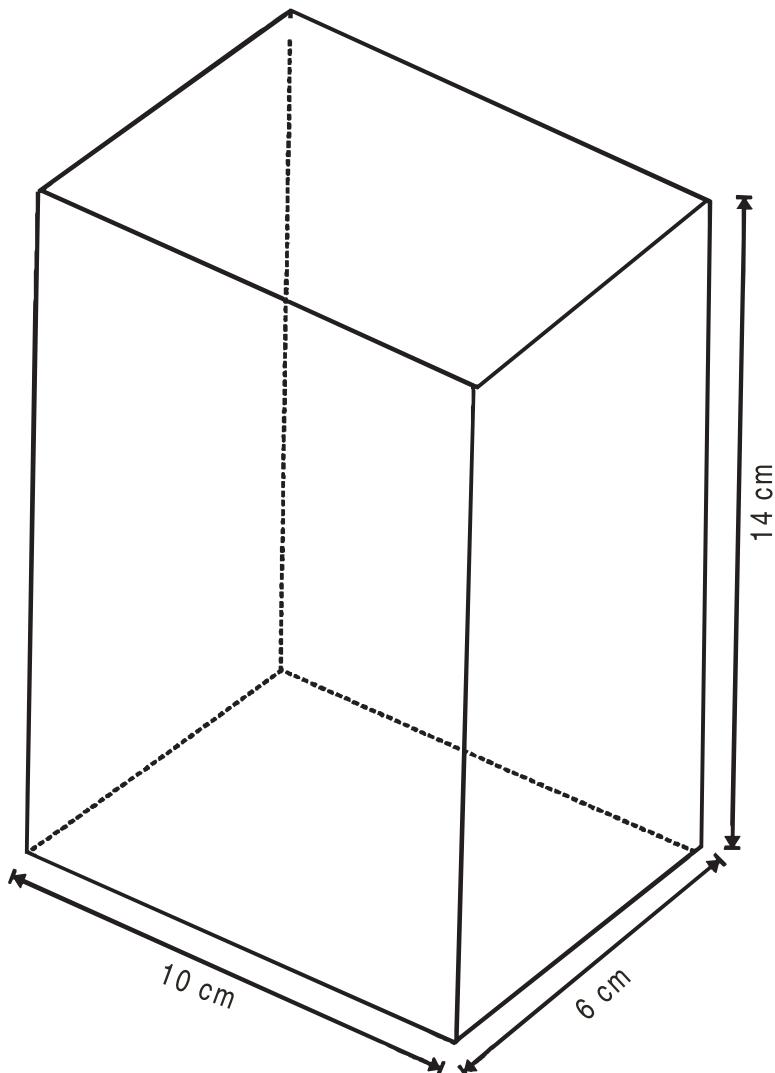
### ਸਕੇਲ ਦੀ ਸੁੰਦਰਤਾ ਅਤੇ ਸਾਵਧਾਨੀਆਂ

- ਸਕੇਲ ਦੀ ਸੁੰਦਰਤਾ ਲਈ ਸਕੇਲ ਦਾ ਨਾਂ ਵੱਡੇ ਅੱਖਰਾਂ ਵਿੱਚ ਜਿਵੇਂ Drawing Desk ਨਿਯਤ ਥਾਂ ਤੇ ਲਿਖੋ।
- ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਮੱਥੇ ਤੇ Elevation ਦੇ ਸਮਾਨੰਤਰ ਰੇਖਾਵਾਂ ਵਿਚਕਾਰ ਸੁੰਦਰ ਕਰਕੇ ਲਿਖੋ। ਇਸ ਤਰ੍ਹਾਂ ਪਾਸੇ ਦੇ ਉਤੇ Side ਤੇ ਤਲ ਦੇ ਉਤੇ Plan ਸੁੰਦਰ ਕਰਕੇ ਲਿਖੋ।
- ਪੈਮਾਨਾ ਕਿਸੇ ਵੀ ਖਾਲੀ ਥਾਂ ਤੇ ਬਣਾਉ ਤੇ ਪੈਮਾਨੇ ਦਾ ਨਾਂ ਤੇ ਮਾਪ ਸਾਫ਼ ਸਾਫ਼ ਲਿਖੋ।
- ਕੁਝ ਕੁ ਲੋੜੀਂਦੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਅੰਕਿਤ ਕਰੋ।
- XY ਰੇਖਾ ਬਿਲਕੁਲ ਸਪਸ਼ਟ ਤੇ ਸਾਫ਼ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।
- ਅਣਉਚਿਤ ਤੇ ਅਣ ਲੋੜੀਂਦੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਨੂੰ ਬਿਲਕੁਲ ਸਾਫ਼ ਕਰੋ।
- ਹਾਸ਼ੀਆ ਸਾਫ਼ ਤੇ ਸਪਸ਼ਟ ਰੇਖਾ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਗਟ ਕਰੋ।

## ਬਲਾਕ

ਸੈਟ ਨੰ. 1 ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਬਲਾਕ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale : 1 cm = 1 cm = 1 : 1



ਲੰਬਾਈ (L) = 10 Cm

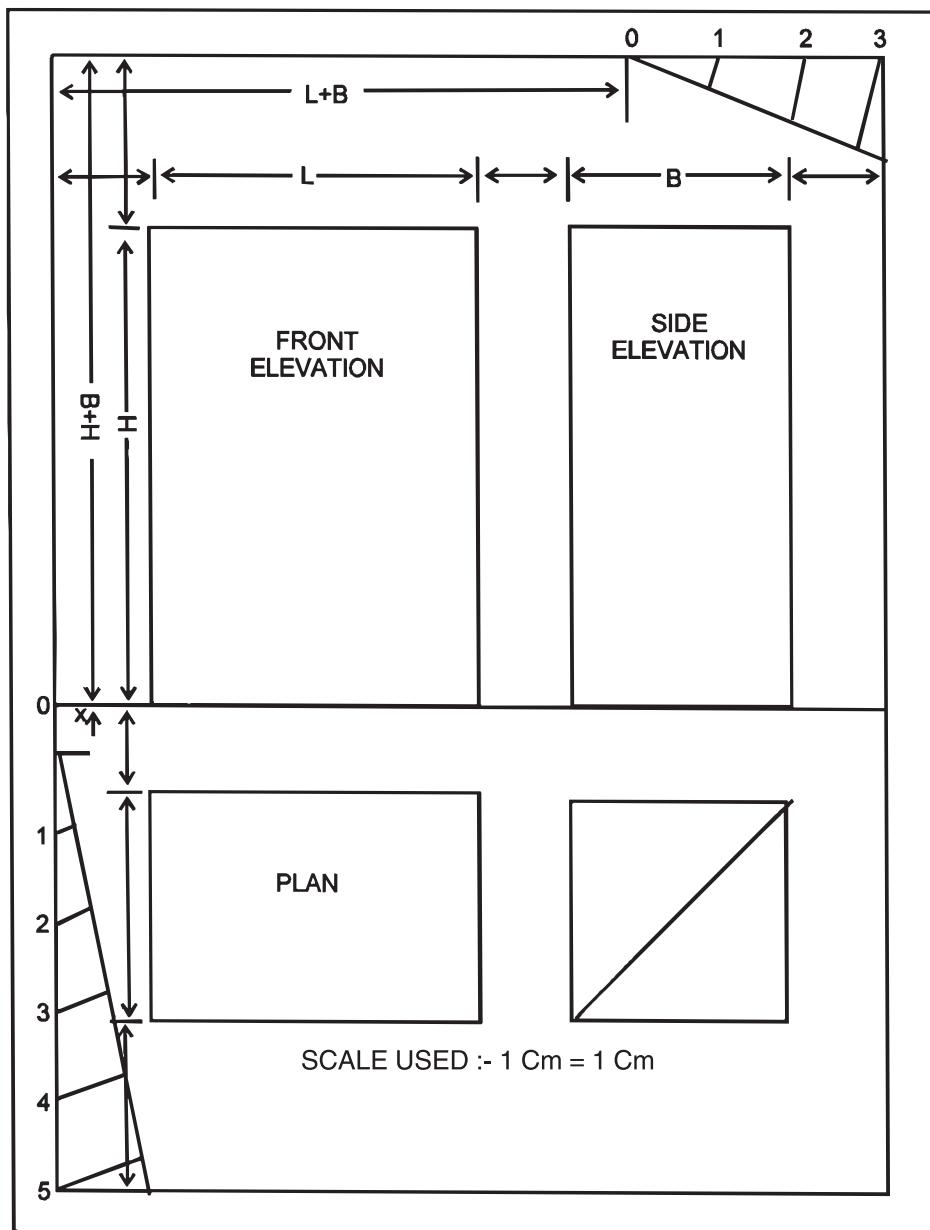
ਚੌਝਾਈ (B) = 6 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 14 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

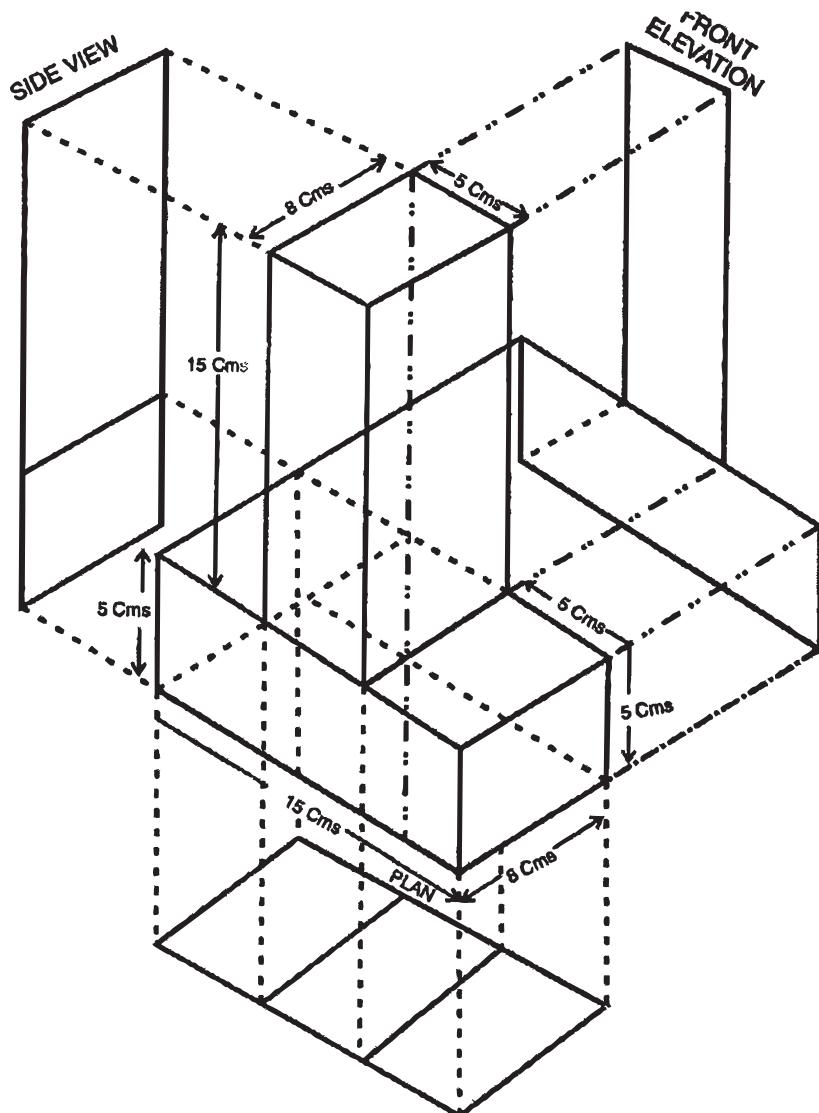
## ਬਲਾਕ

ਹਲਾ : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਇੱਟ ਅਤੇ ਇੱਟ ਨਾਲ ਬਣੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਬਲਾਕ' (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

**ਪੈਮਾਨਾ:** Scale : 1 Cm to 2 Cm (Half Size) = 1 : 2



ਲੰਬਾਈ (L) = 15 Cm

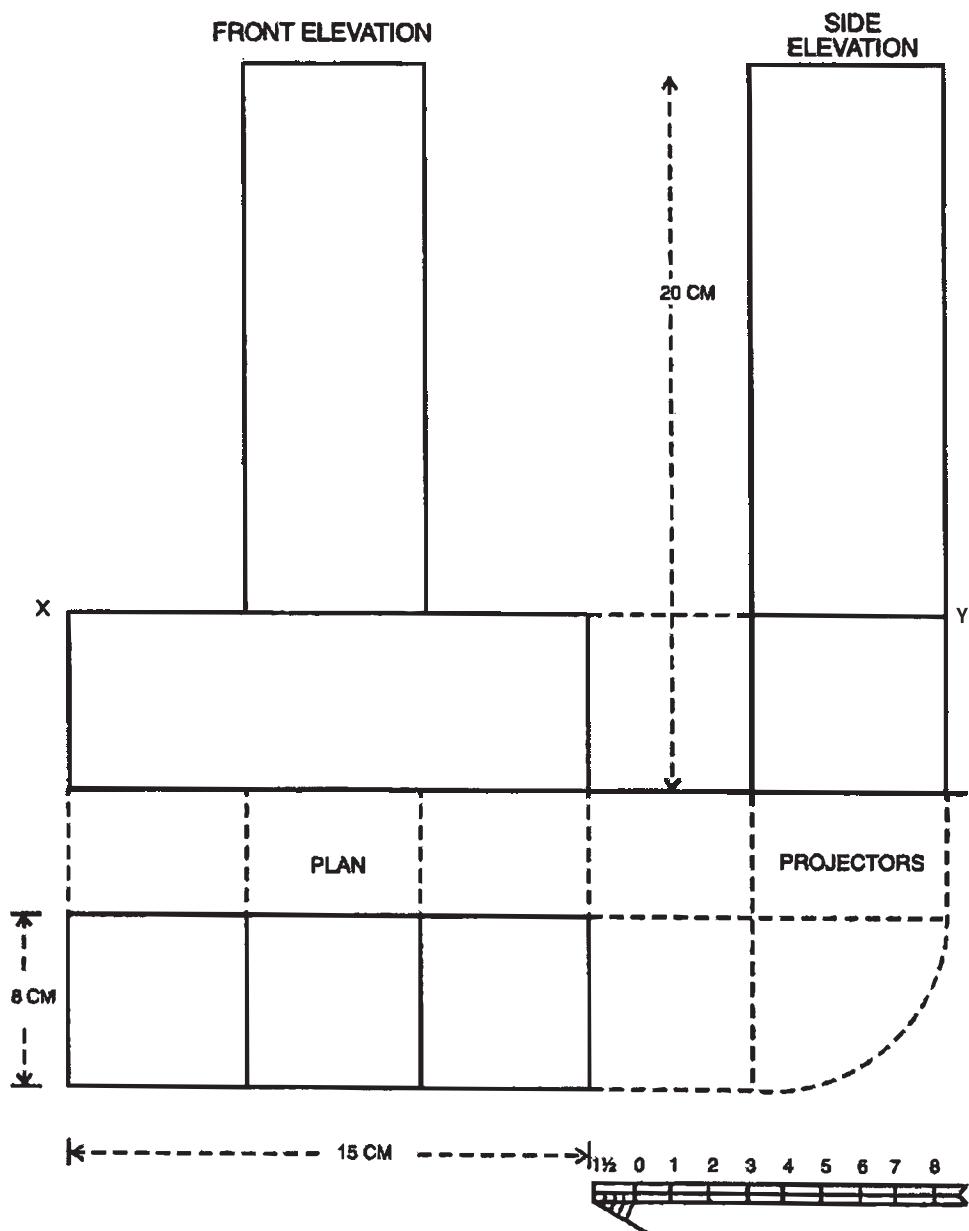
ਚੌੜਾਈ (B) = 8 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 20 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

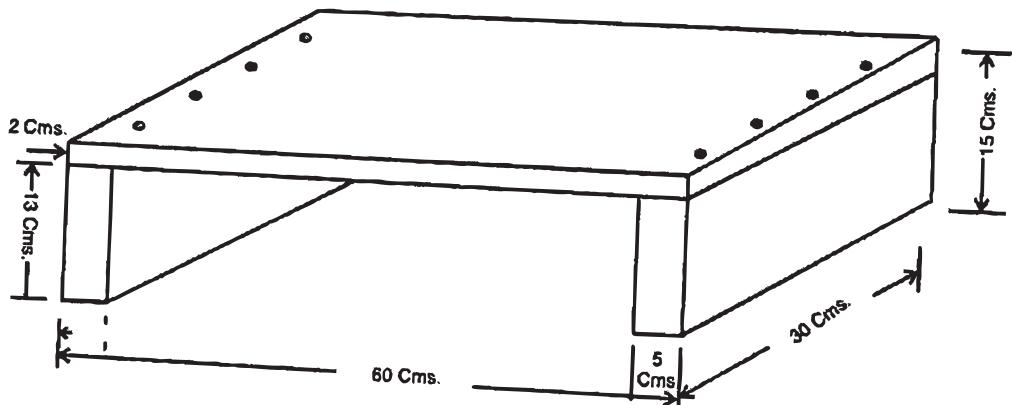
ਸੈਟ ਨੰ. 2. 'ਇੱਟ ਅਤੇ ਇੱਟ ਨਾਲ ਬਣੇ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਬਲਾਕ'

ਹੱਲ : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 3. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਸਾਧਾਰਨ ਪਟੜਾ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ  
(Side) ਅਤੇ ਤਲਾ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale : 1 Cm to 5 Cm



ਲੰਬਾਈ (L) = 60 Cm

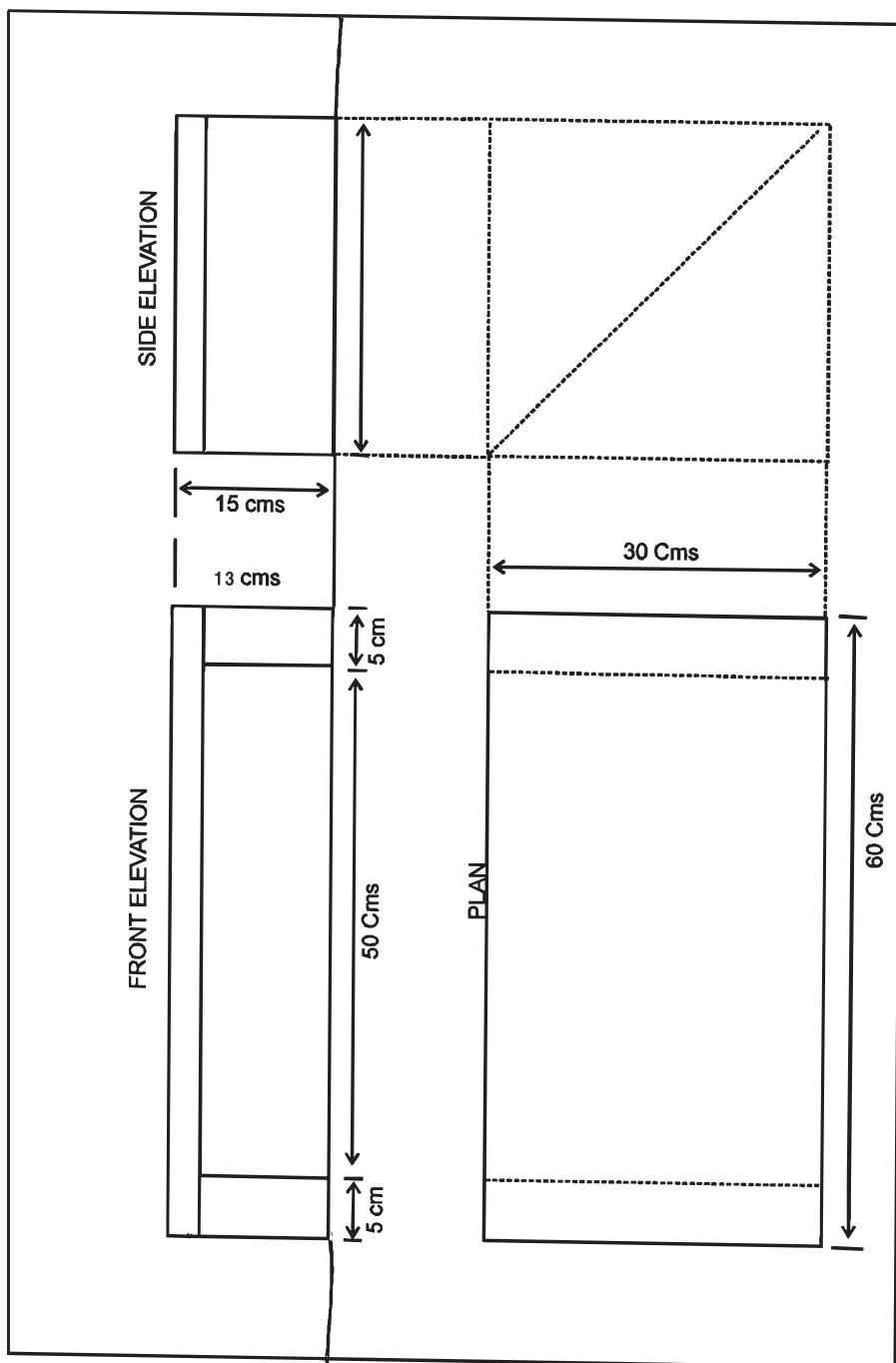
ਚੌੜਾਈ (B) = 30 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 15 Cm

- ਨੋਟ:-
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

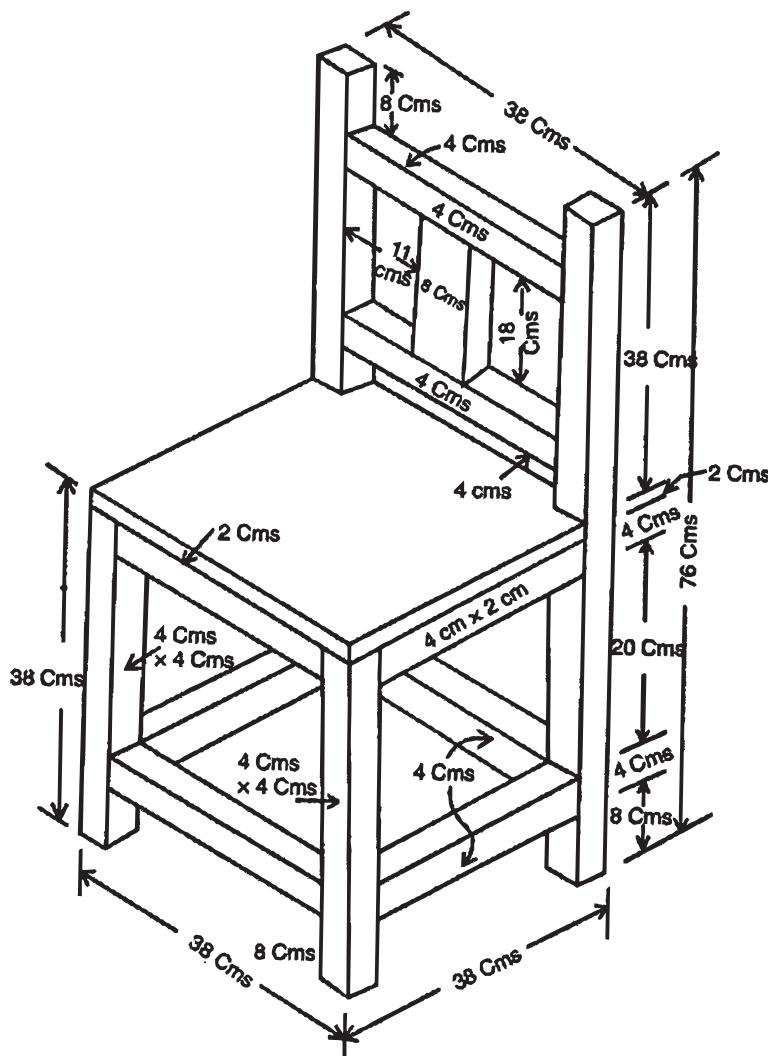
### 3. ਸਾਧਾਰਣ ਪਟੜਾ

ਹੱਲ : (Solution)



**ਸੈਟ ਨੰ. 4. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਸਾਧਾਰਨ ਕੁਰਸੀ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ  
(Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।**

**ਪੈਮਾਨਾ :** Scale : 1 Cm = 4 Cm



ਲੰਬਾਈ (L) = 38 Cm

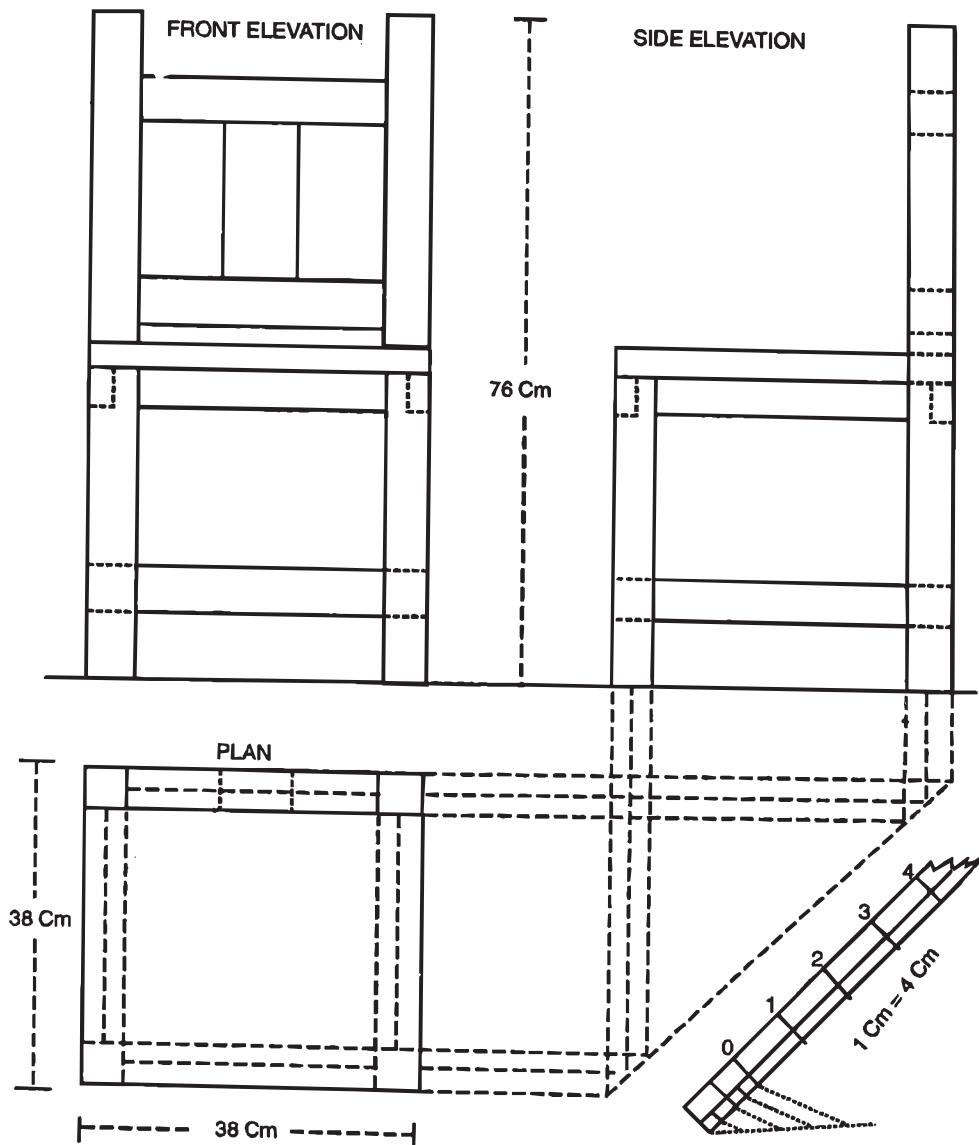
ਚੌਕਾਈ (B) = 38 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 76 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

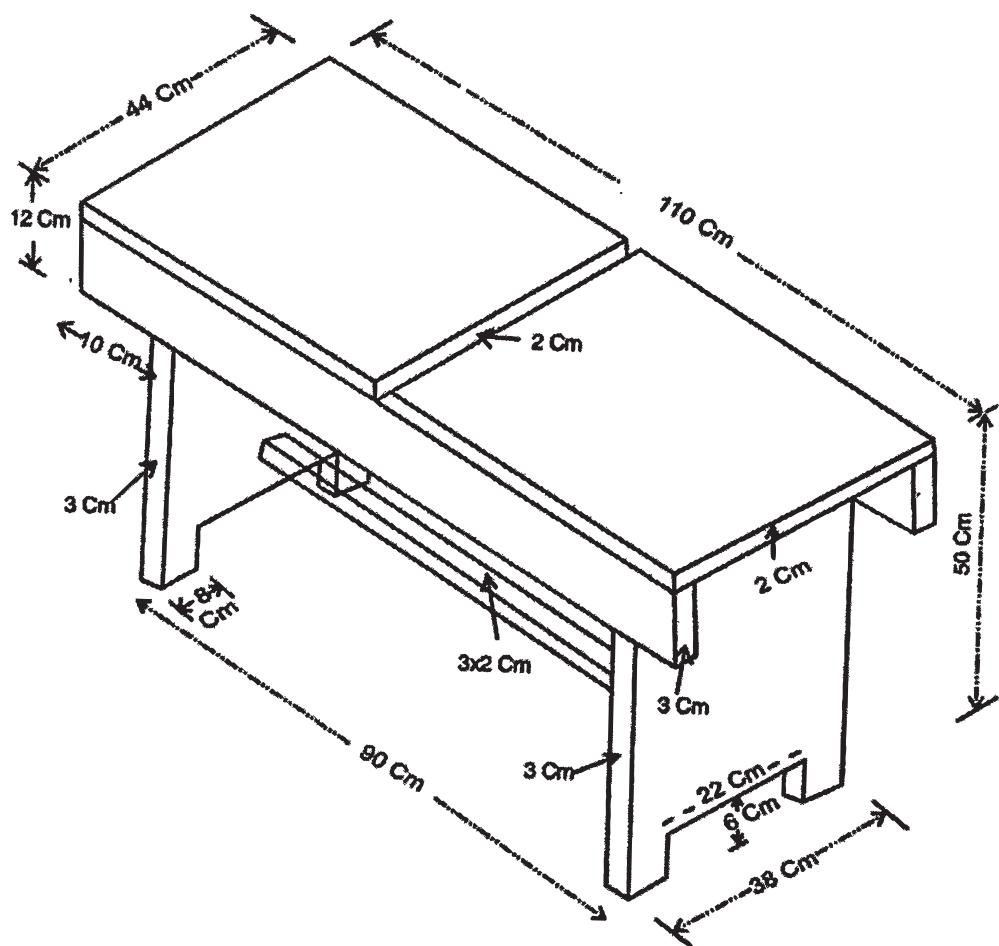
## 4. सायारण कुरसी

हल : (Solution)



**ਸੈਟ ਨੰ. 5. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਸਾਧਾਰਨ ਬੈਂਚ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।**

**ਪੈਮਾਨਾ :** Scale : 1 Cm = 8 Cm



ਲੰਬਾਈ (L) = 110 Cm

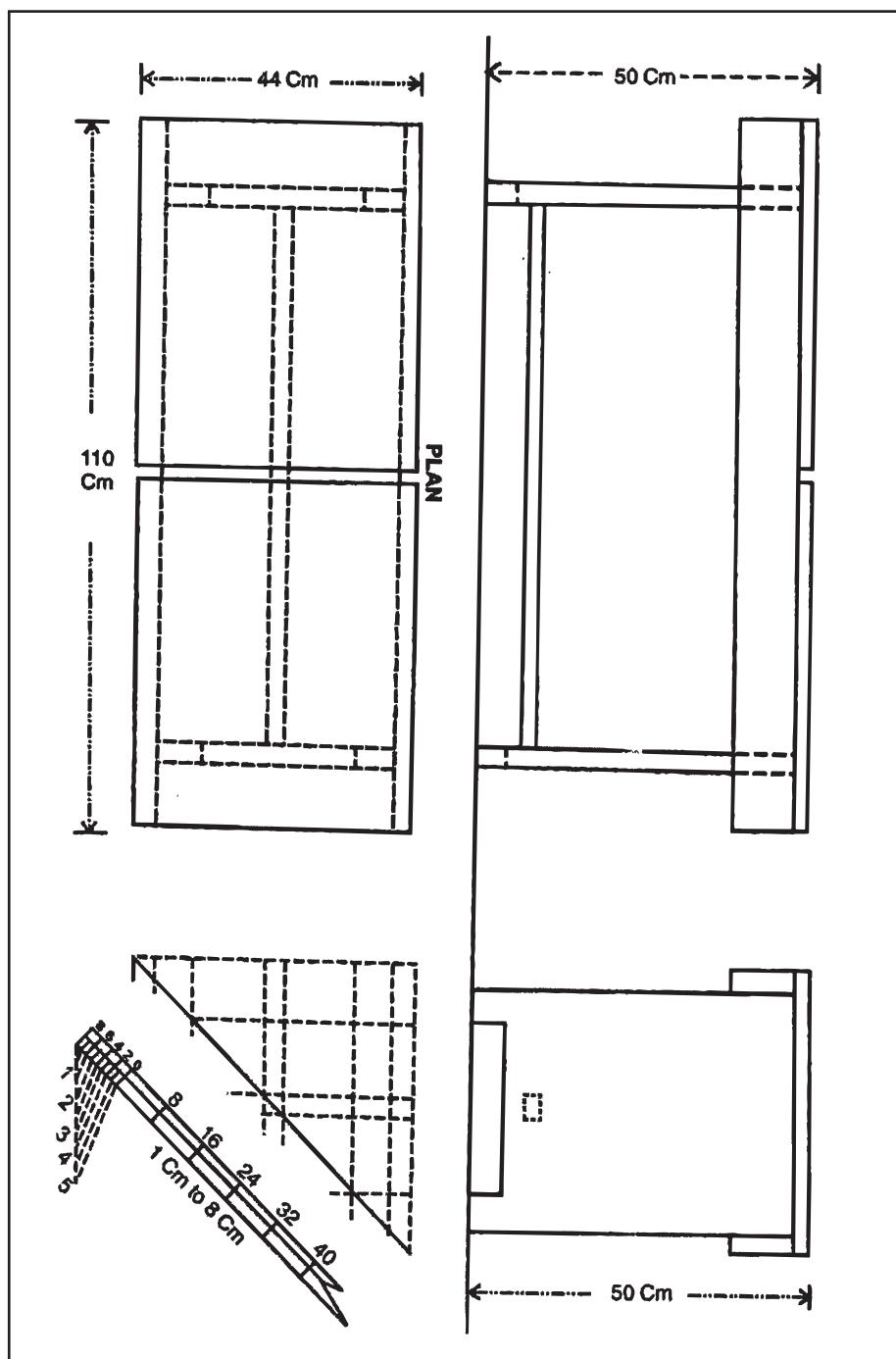
ਚੌੜਾਈ (B) = 44 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 50 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

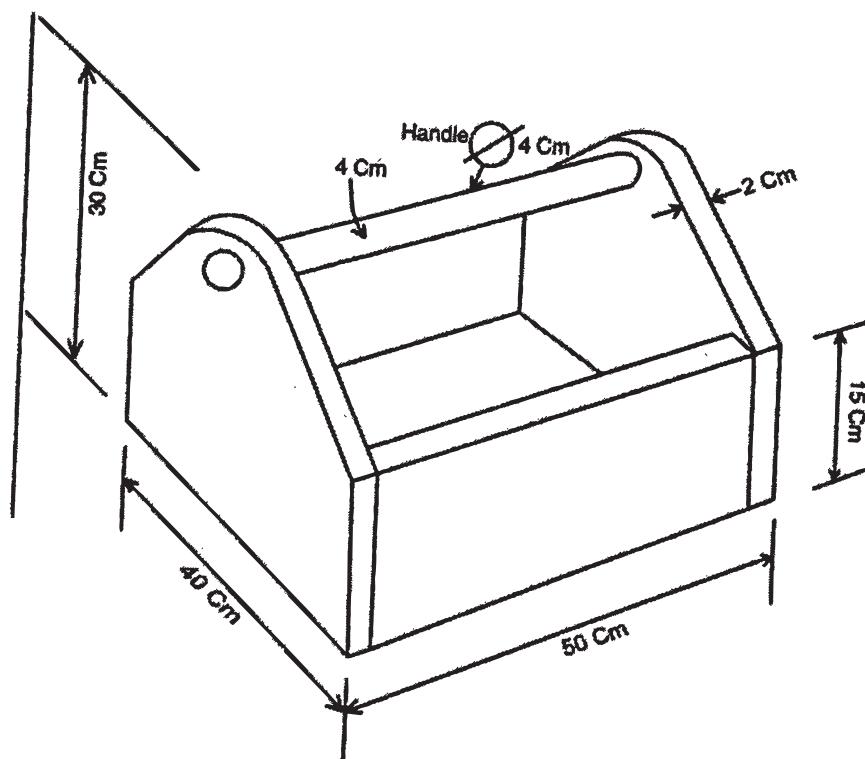
## 5. सापारन बैंच

हल : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 6. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਟੂਲ ਬਕਸ' (Tool Box) ਦਾ ਮੱਖਾ (Elevation)  
ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale : 1 Cm = 5 Cm = 1 : 5



ਲੰਬਾਈ (L) = 50 Cm

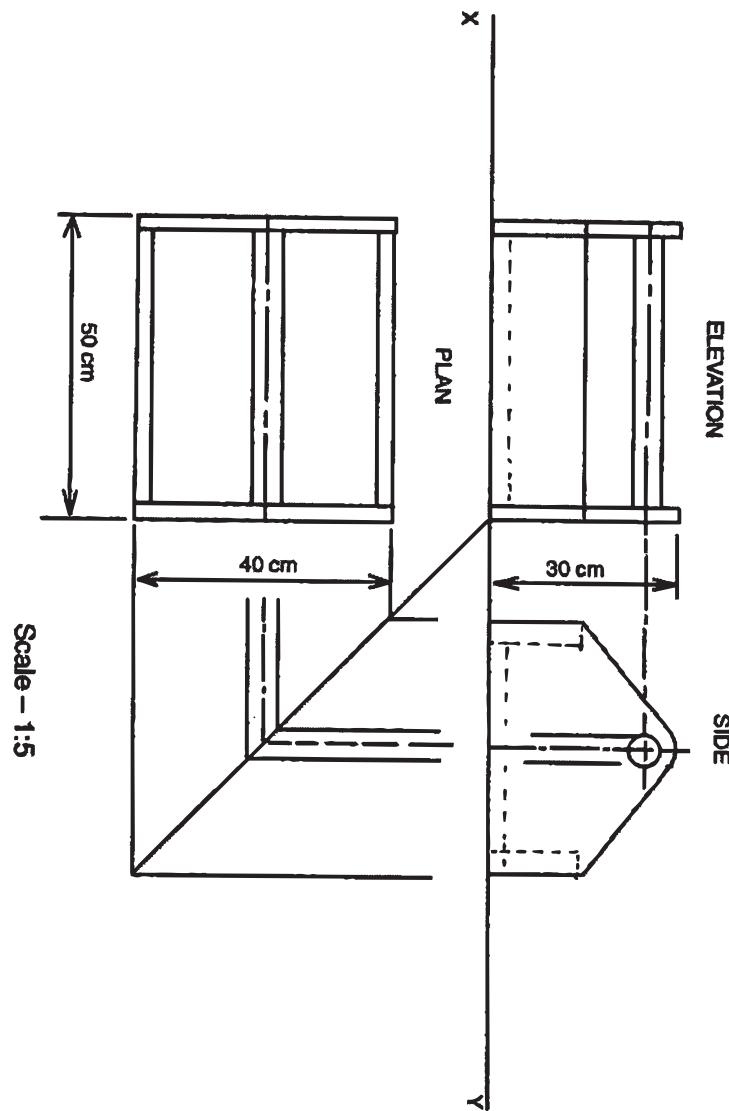
ਚੌੜਾਈ (B) = 40 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 30 Cm

- ਨੋਟ:-
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

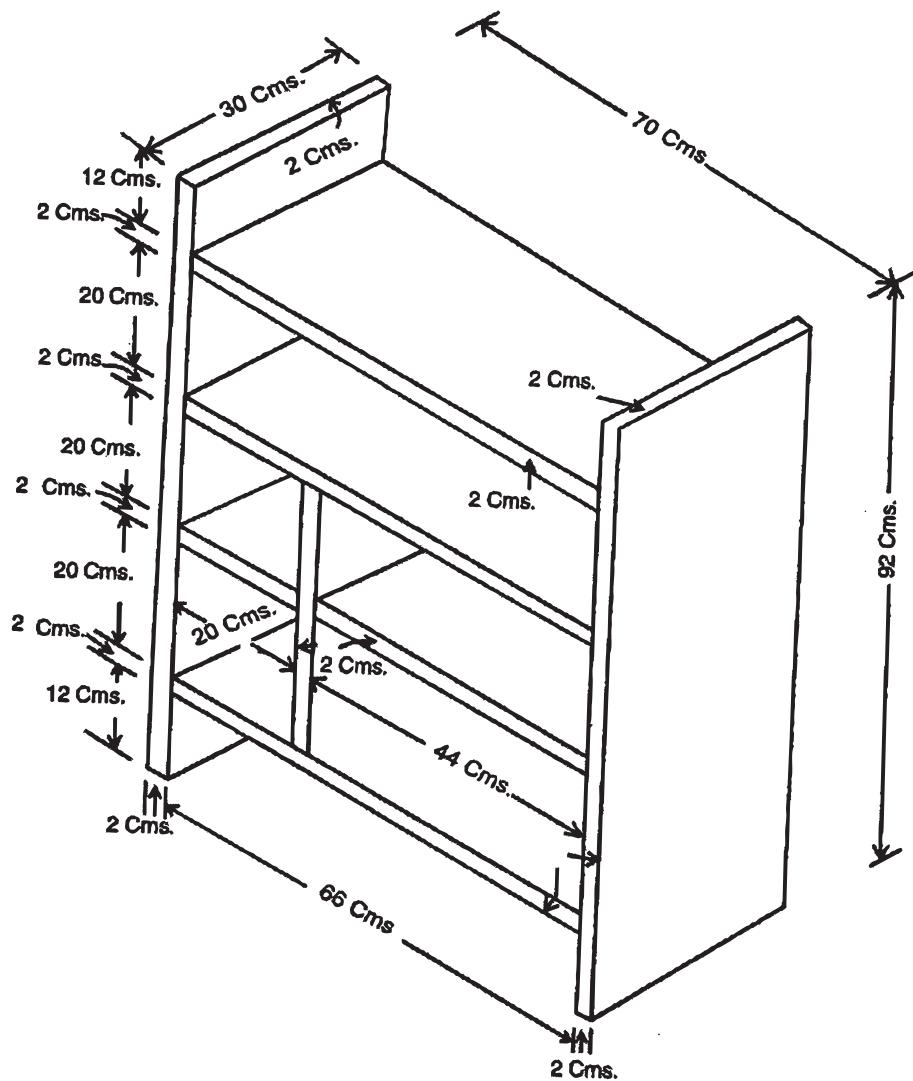
## 6. टूल बक्स

हल : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 7. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਬੁੱਕ ਸਲੈਫ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale : 1 Cm = 7 Cm



ਲੰਬਾਈ (L) = 70 Cm

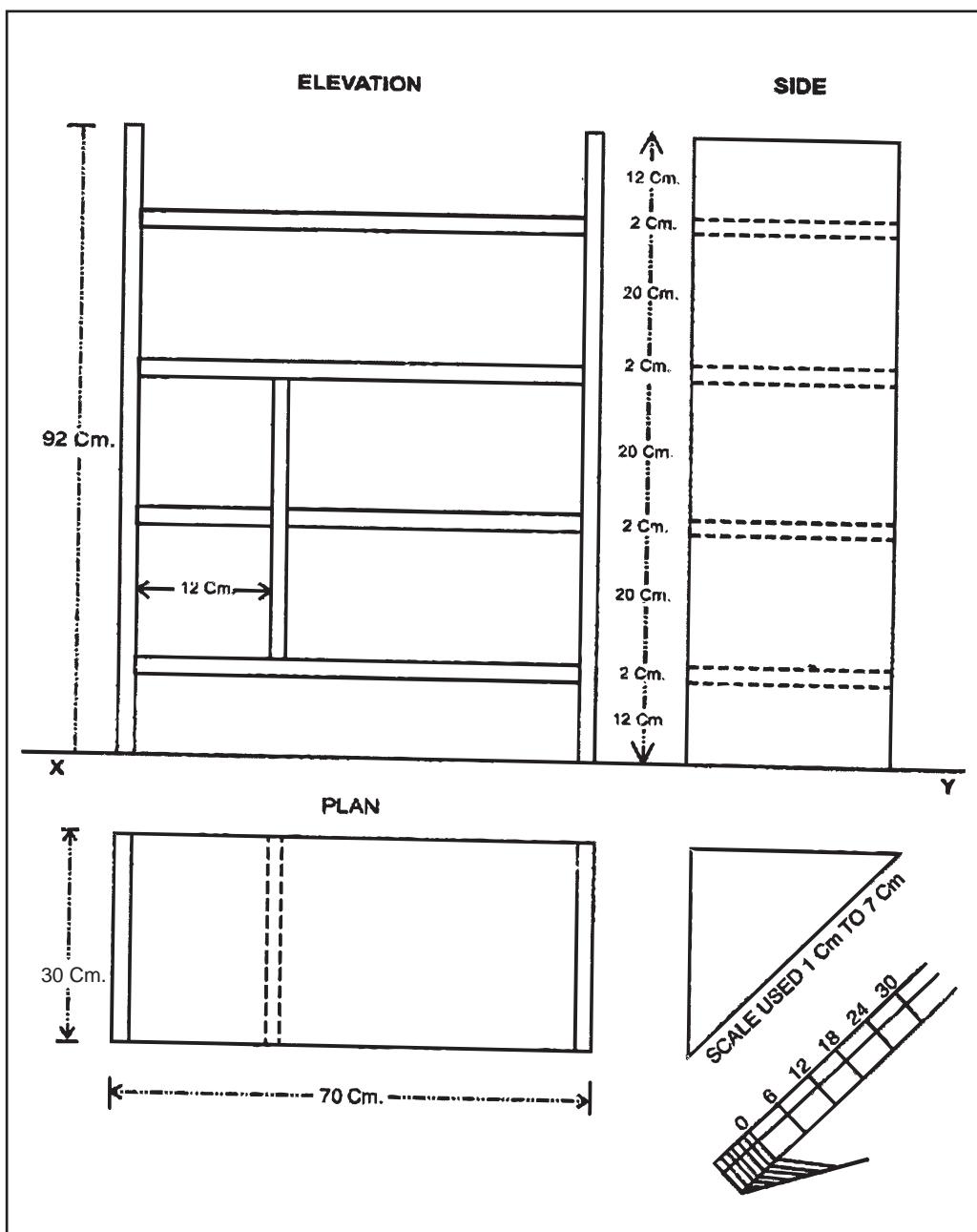
ਚੌਝਾਈ (B) = 30 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 92 Cm

- ਨੋਟ:-
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

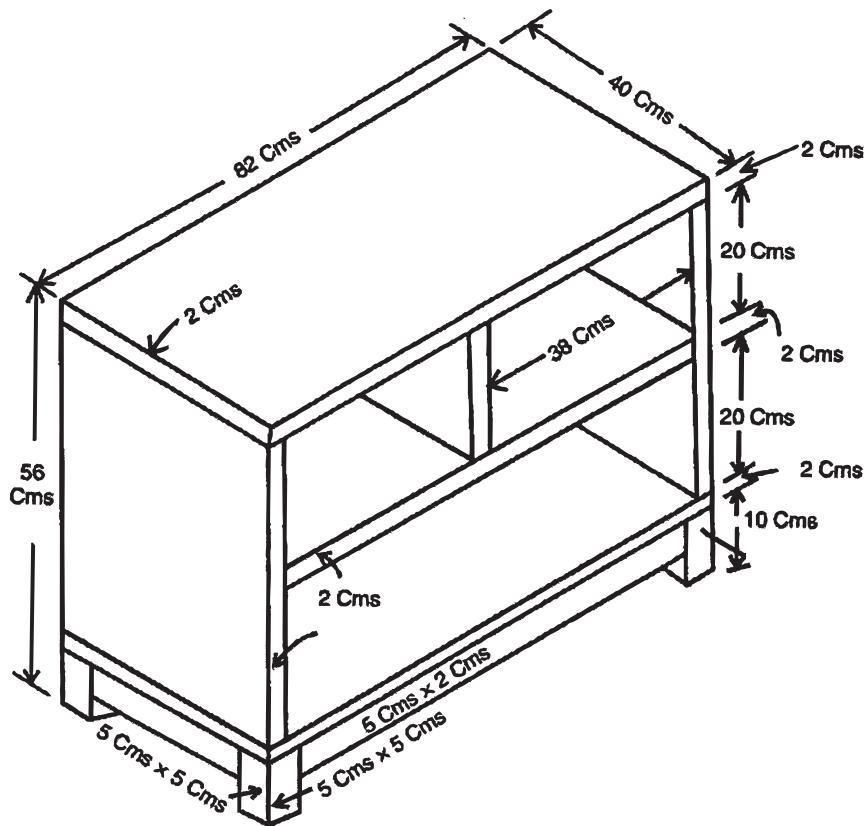
## 7. ਬੁਕ ਸੈਲਾਫ

ਹਲ : (Solution)



**ਸੈਟ ਨੰ. 8. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਬੁੱਕ ਰੈਕ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।**

**ਪੈਮਾਨਾ :** Scale : 1 Cm = 6 Cm = 1 : 6



ਲੰਬਾਈ (L) = 82 Cm

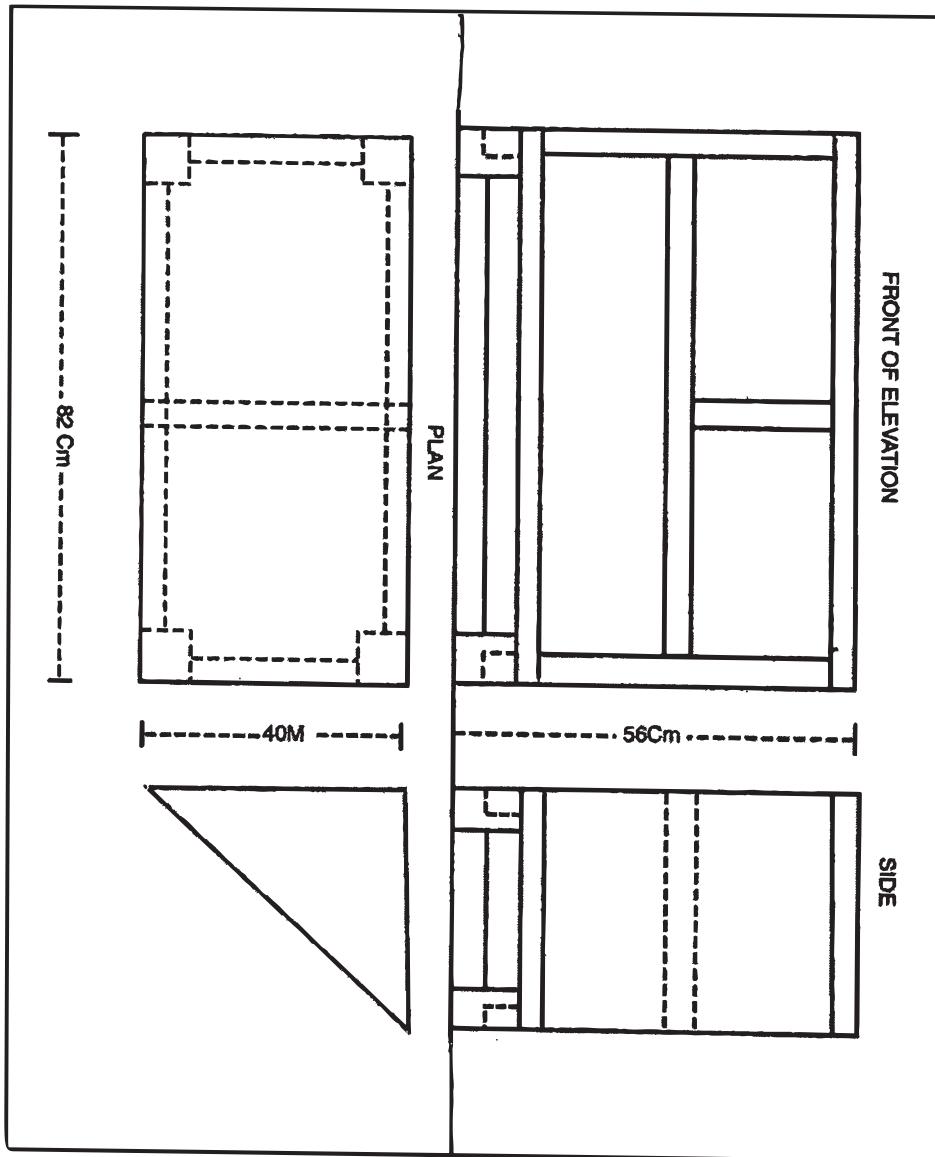
ਚੌਫ਼ਾਈ (B) = 40 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 56 Cm

- ਨਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

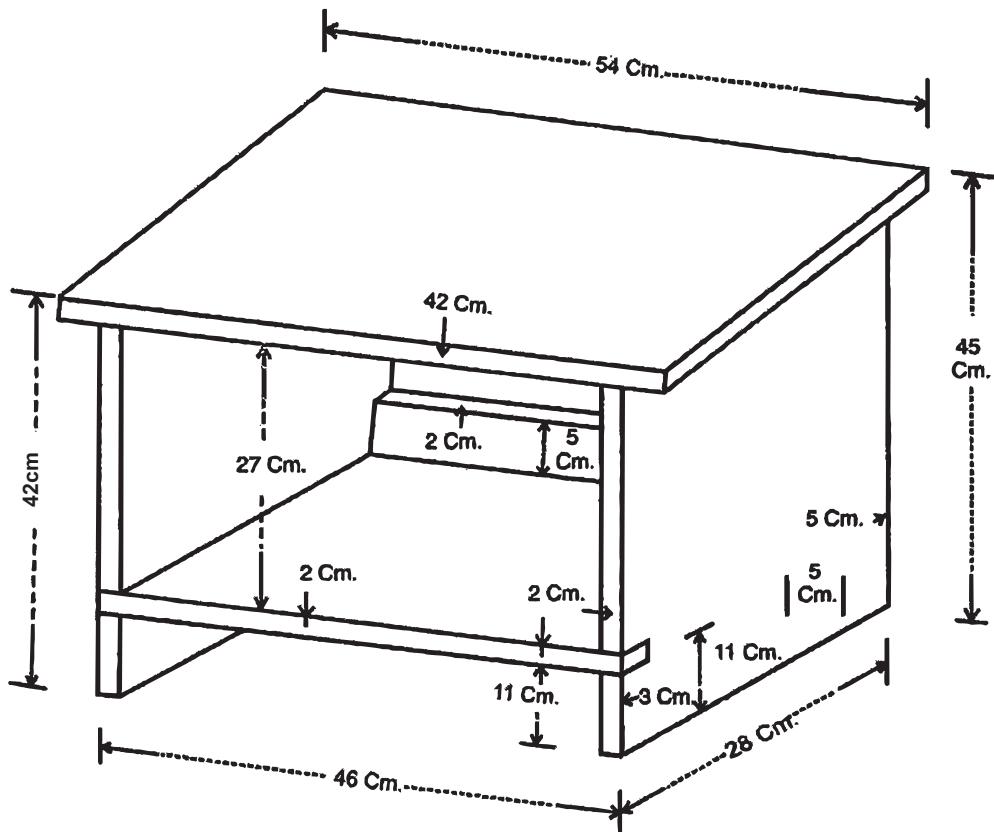
## 8. बुँक रैक

हल : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 9. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਬੇਬੀ ਡੈਸਕ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale : 1 Cm = 8 Cm



ਲੰਬਾਈ (L) = 54 Cm

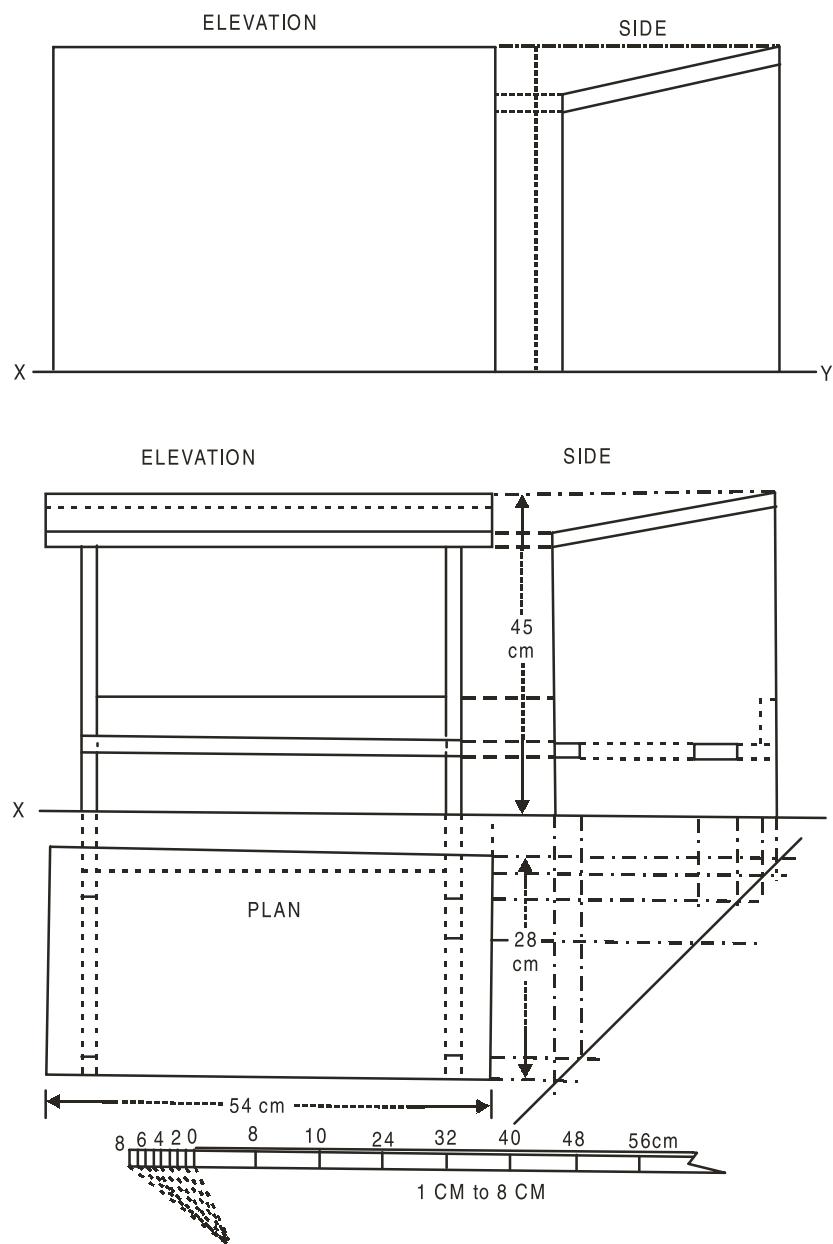
ਚੌਝਾਈ (B) = 28 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 45 Cm

- ਨੋਟ:-
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

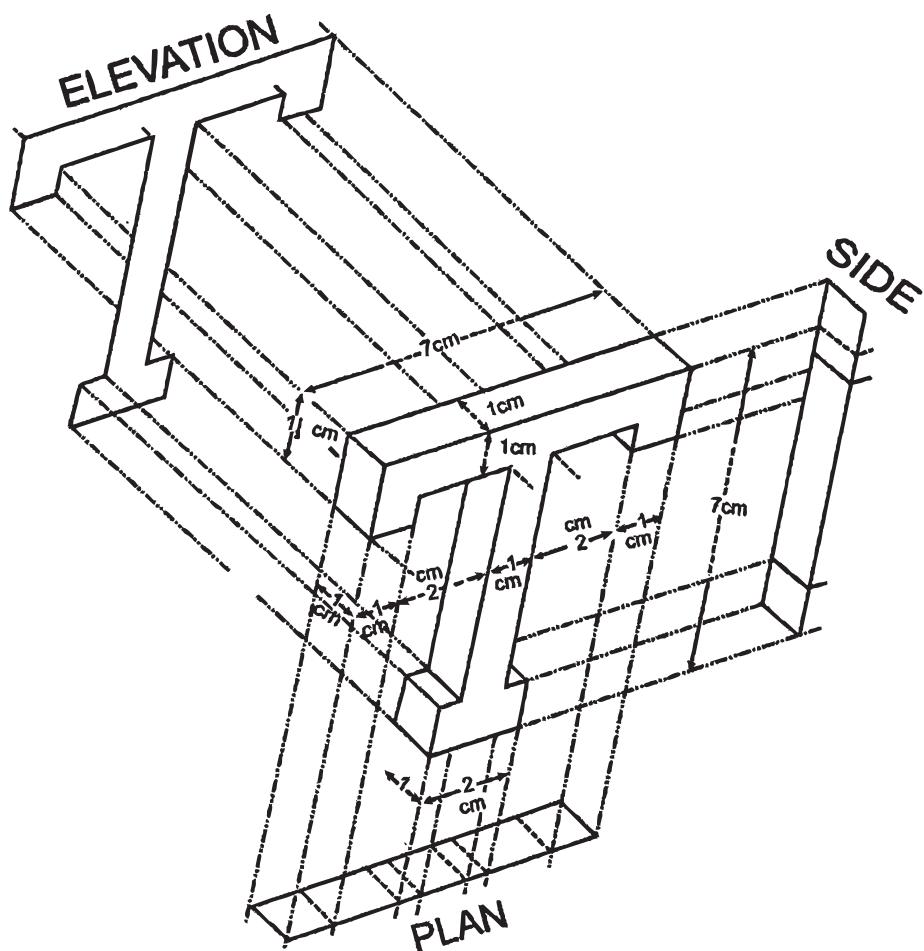
## 9. બેબી ડૈમક

હલ : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 10. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਬਲਾਕ ਲੈਟਰ 'T' (Block Letter 'T') ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale: 1 Cm = 1 Cm ਜਾਂ ਪੂਰਾ ਨਾਪ।



ਲੰਬਾਈ (L) = 7 Cm

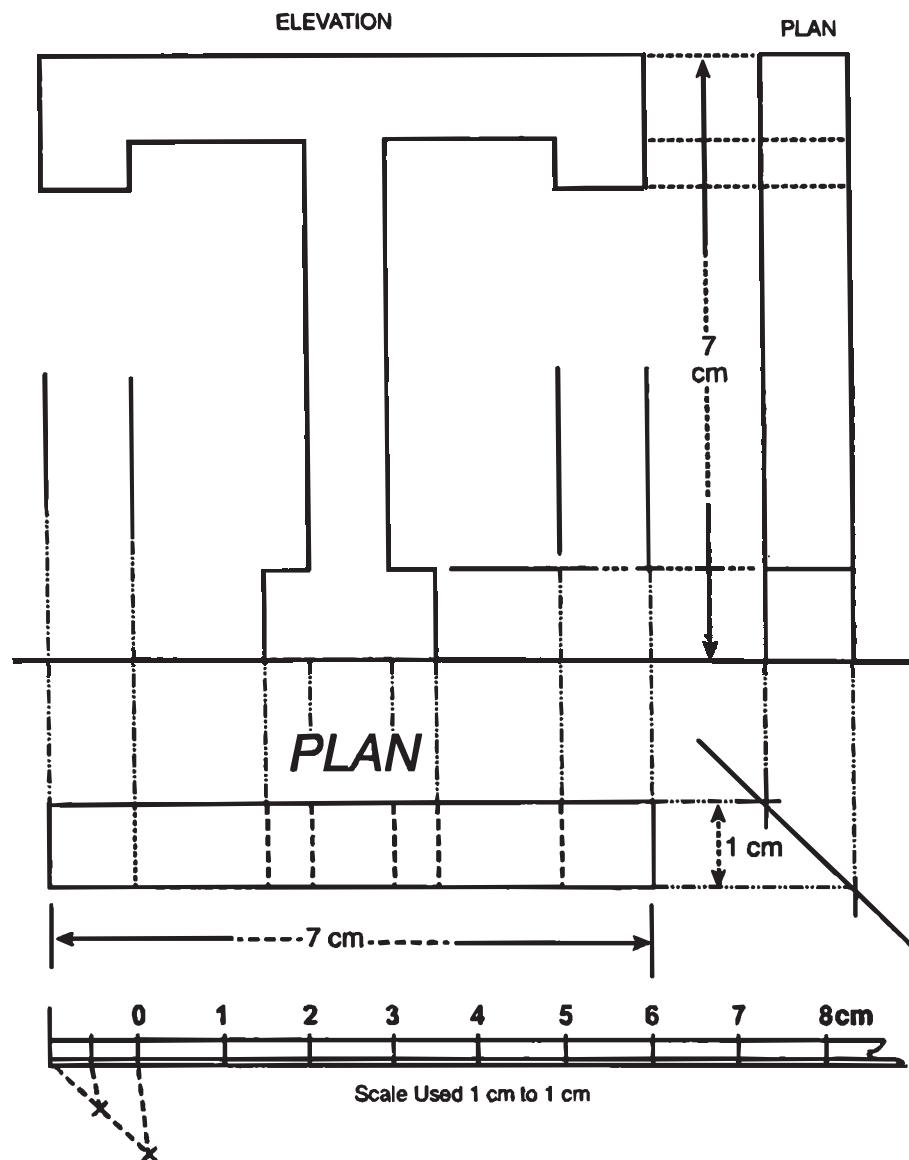
ਚੌਝਾਈ (B) = 1 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 7 Cm

- ਨੋਟ:-
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

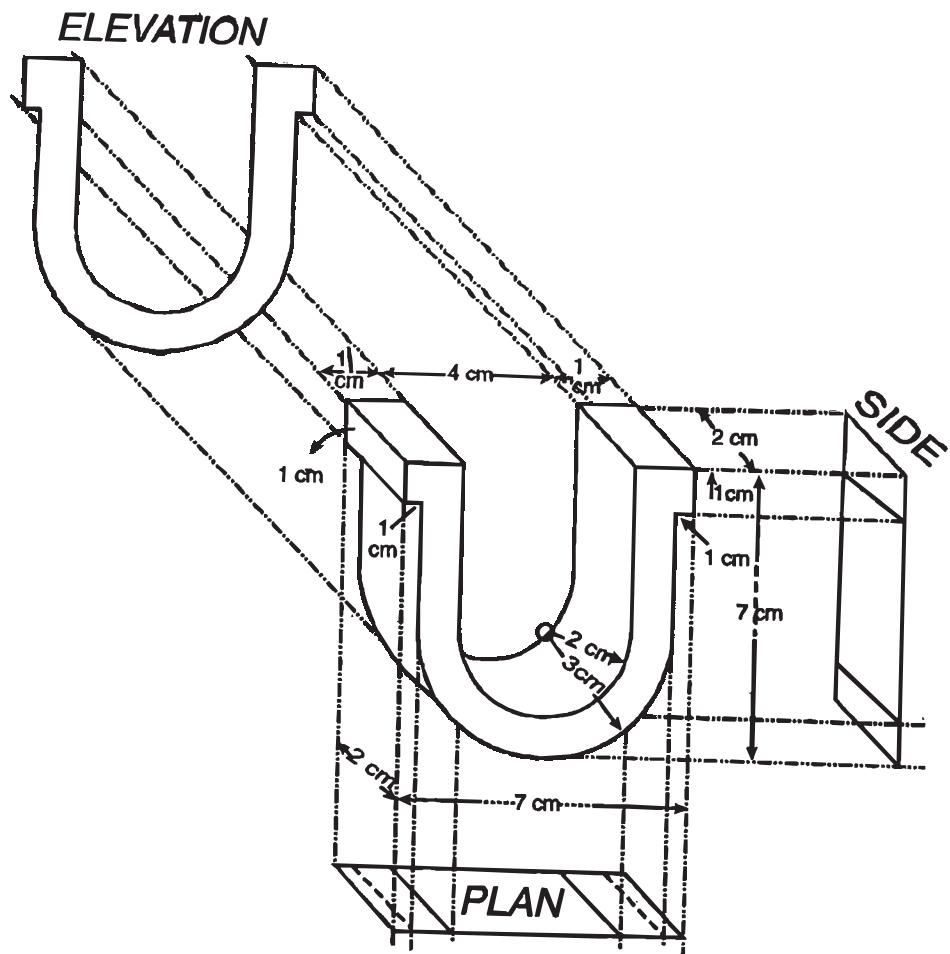
## 10. ਬਲਾਕ ਲੈਟਰ 'T'

ਹਲਾਂ : (Solution)



ਸੈਟ ਨੰ. 11. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'U ਬਲਾਕ' ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।

ਪੈਮਾਨਾ : Scale : 1 Cm = 1 Cm ਜਾਂ ਪੂਰਾ ਨਾਪ।



ਲੰਬਾਈ (L) = 7 Cm

ਚੌੜਾਈ (B) = 2 Cm

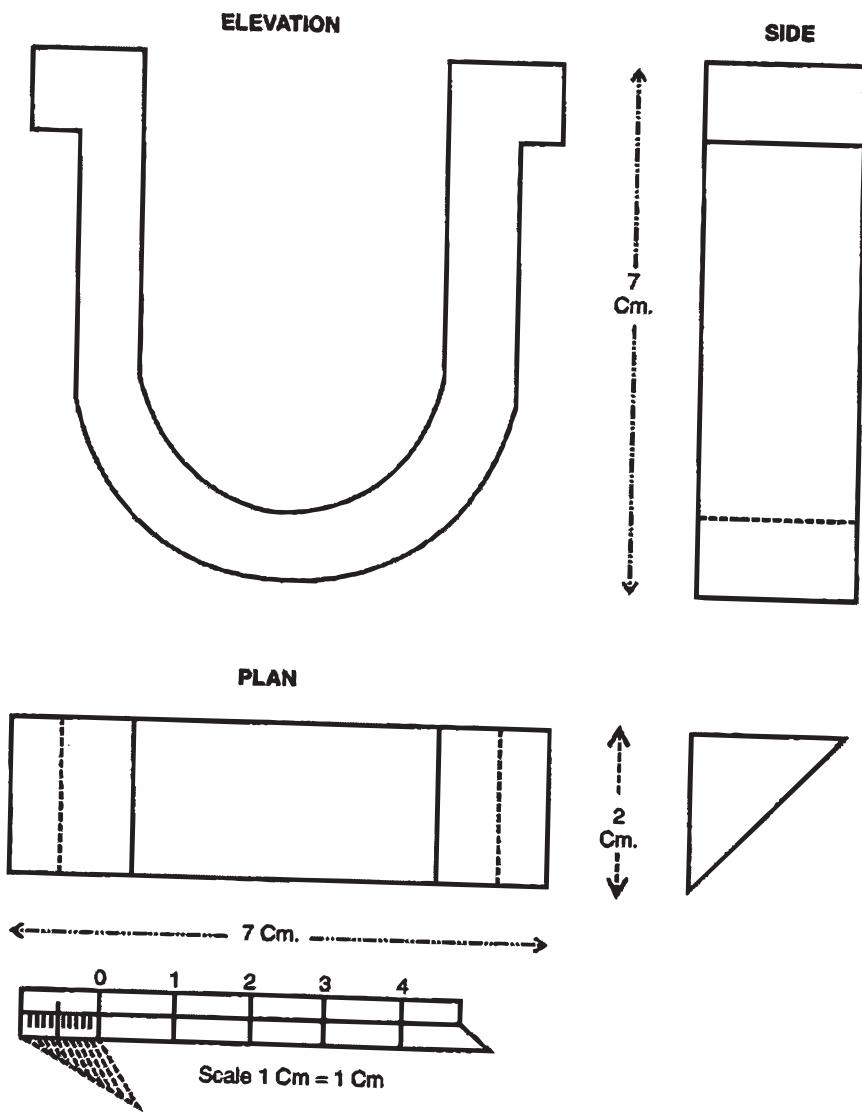
ਉਚਾਈ (H) = 7 Cm

ਨੋਟ:- 1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।

2. 'U ਬਲਾਕ' ਦਾ ਹੱਲ (Solution) ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਉੱਪਰ ਦੇਖੋ।

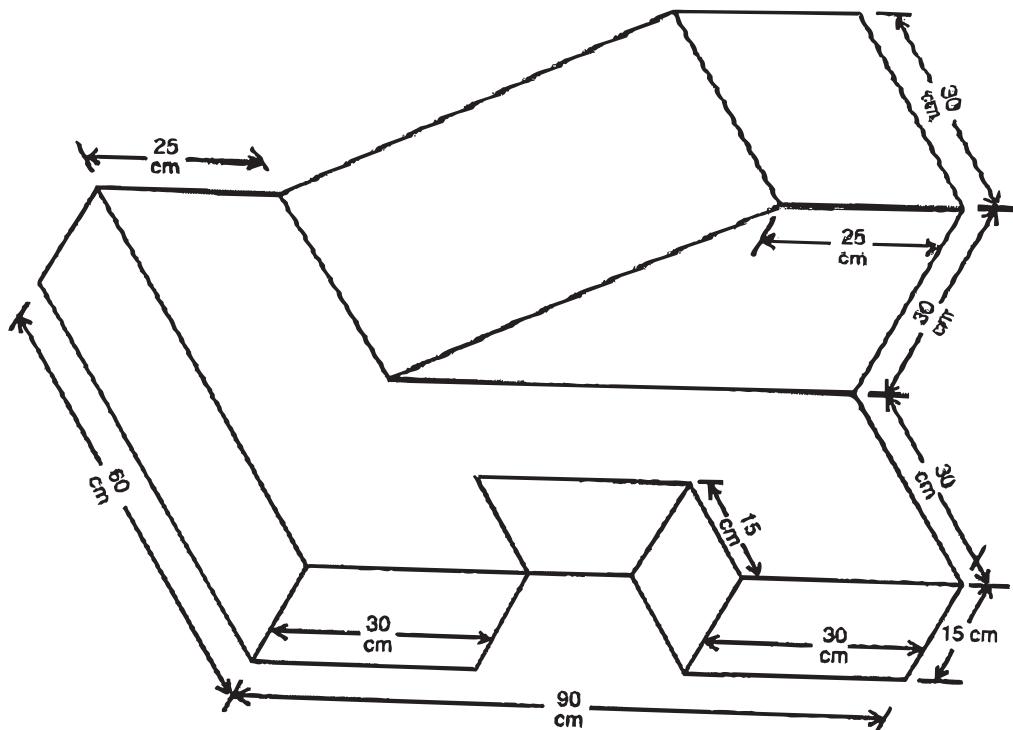
## 11. ब्लाक लैटर 'U'

हल : (Solution)



**ਸੈਟ ਨੰ. 12. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਬਲਾਕ' (Block) ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।**

**ਪੈਮਾਨਾ :** Scale : 1 Cm = 10 Cm



ਲੰਬ ਈ (L) = 90 Cm

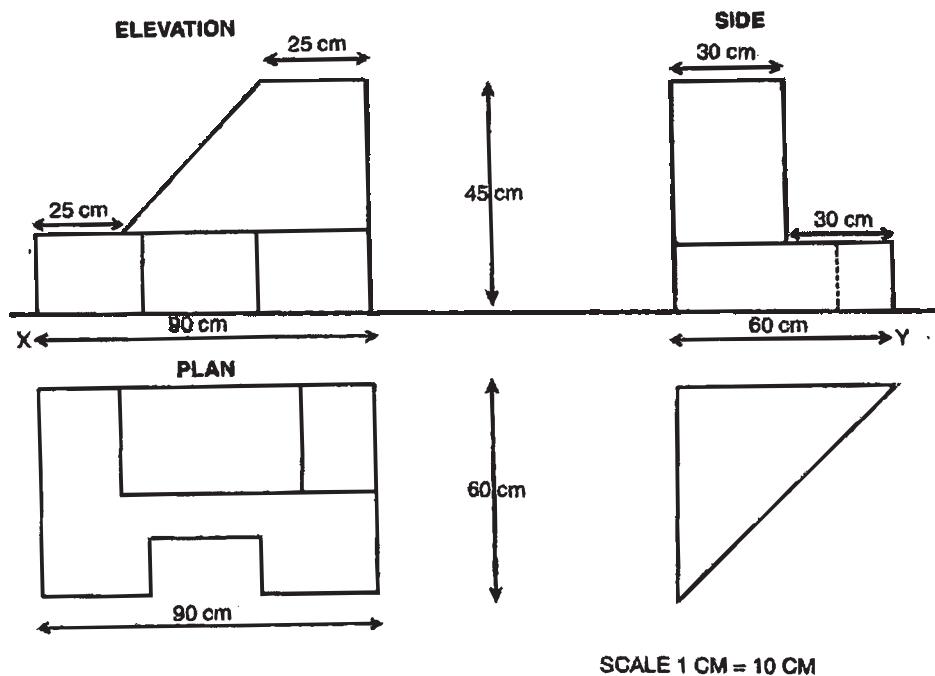
ਚੌਝਾਈ (B) = 60 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 45 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

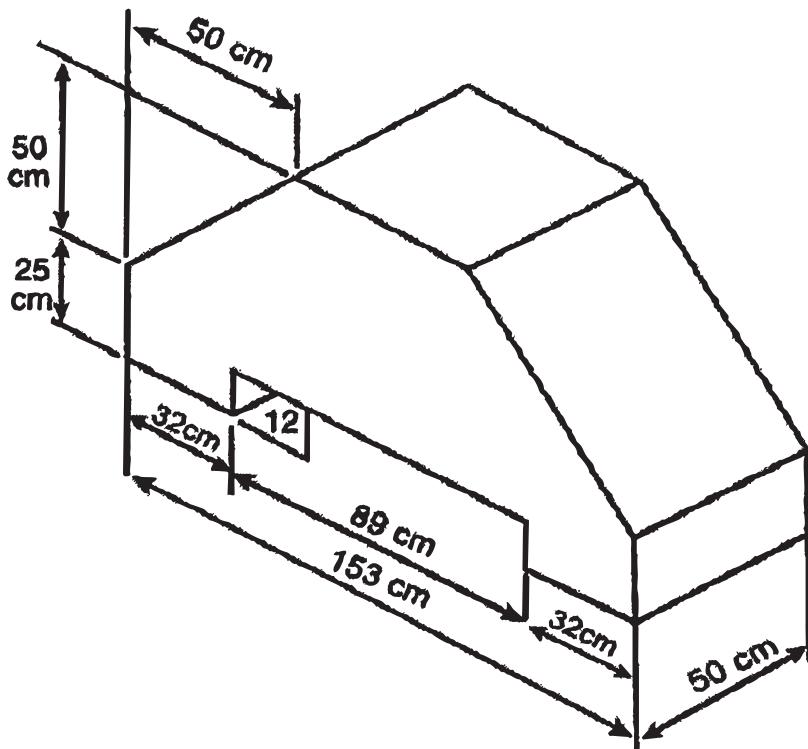
## 12. 'ब्लॉक' (Block)

हल : (Solution)



**ਸੈਟ ਨੰ. 13. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਬਲਾਕ' (Block) ਦਾ ਮੱਥਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।**

**ਪੈਮਾਨਾ :** Scale : 1 Cm = 10 Cm



ਲੰਬਾਈ (L) = 153 Cm

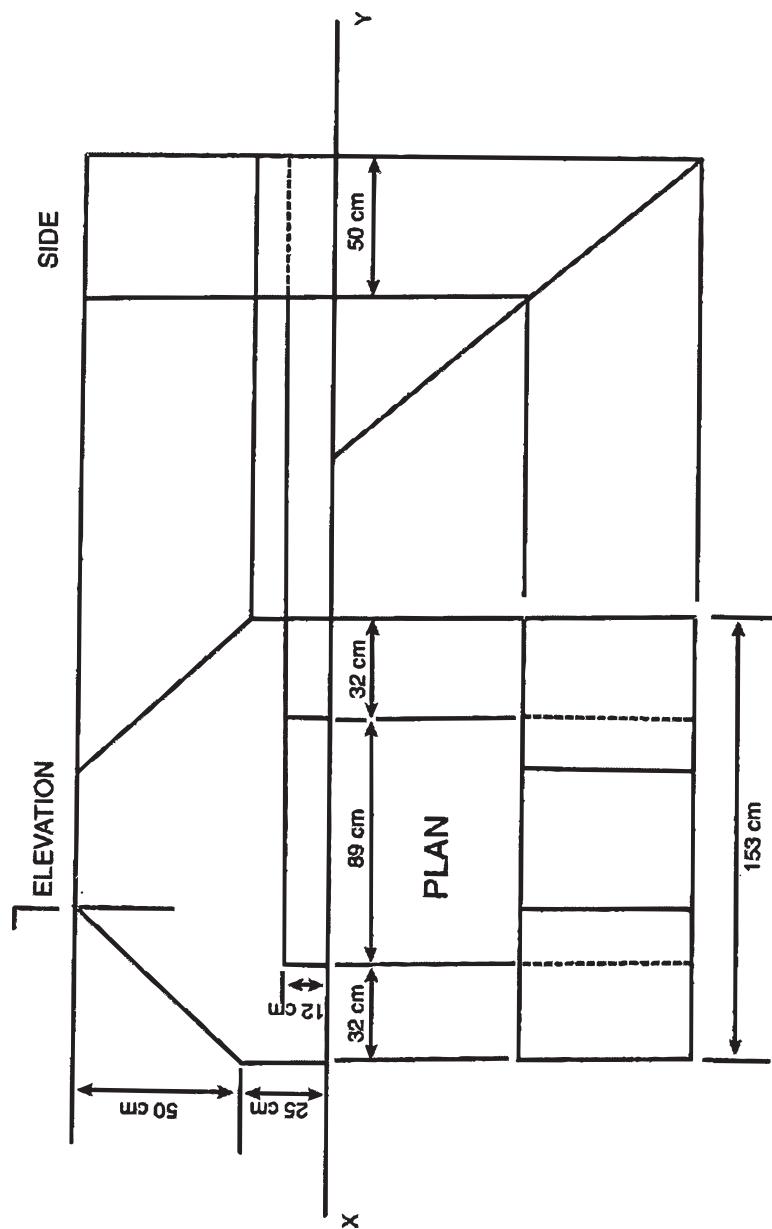
ਚੌਫ਼ਾਈ (B) = 50 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 75 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫ਼ੇ ਤੇ ਹੈ।

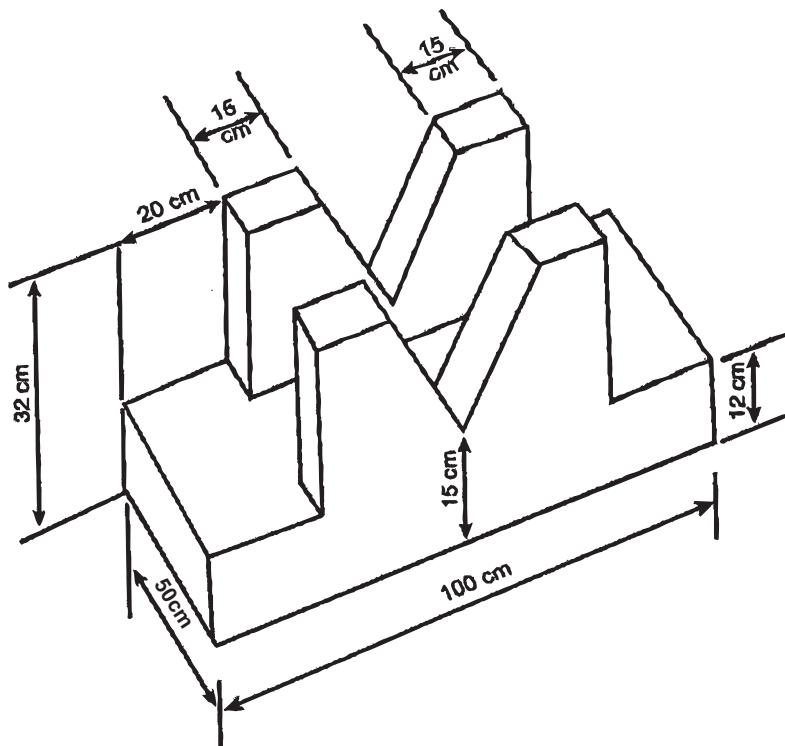
### 13. 'ब्लॉक' (Block)

हल : (Solution)



**ਸੈਟ ਨੰ. 14. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ 'ਵੀ-ਬਲਾਕ' (V-Block) ਦਾ ਮੱਖਾ (Elevation) ਪਾਸਾ (Side) ਅਤੇ ਤਲ (Plan) ਬਣਾਓ।**

**ਪੈਮਾਨਾ :** Scale : 1 : 10 Cm = 10 Cm 1 : 10



ਲੰਬਾਈ (L) = 100 Cm

ਚੌੜਾਈ (B) = 50 Cm

ਉਚਾਈ (H) = 32 Cm

- ਨੋਟ:-**
1. ਸਾਰੀਆਂ ਮਿਣਤੀਆਂ ਸੈਂਟੀਮੀਟਰਾਂ ਵਿੱਚ ਹਨ।
  2. ਦਿੱਤੇ ਹੋਏ ਮਾਪਕ ਚਿੱਤਰ ਦਾ ਹੱਲ ਅਗਲੇ ਸਫੇ ਤੇ ਹੈ।

'ਸਮਾਜਿਕ ਨਿਆਂ ਅਧਿਕਾਰਤਾ ਅਤੇ ਘੱਟ ਗਿਣਤੀ ਵਿਭਾਗ', ਪੰਜਾਬ

### 14. 'वी-ब्लॉक' (V-Block)

हल : (Solution)

